Promoção 3 x PS2 Comece 2003 com o seu PlayStation 2. Você tem 3 chances. Basta ser criativo

Dezembro 2002 – Ano 4 – Nº 47 • Brasil R$ 5,50 • Europa 2,50 €

PlayStation®

www.europanet.com.br

Dicas & Truques para

1725 DICAS & TRUQUES

ISSN 1516-6260

DETONADÃO!

GTA VICE CITY

DETONADO PS2

O melhor jogo do PS2

- Roteiro das missões com mapa gigante
- Truques para grana extra, carros e mulheres
- Pilote um helicóptero do exército americano
- Brinque com carrinhos de controle remoto
- E aproveite todas as missões secretas

RESIDENT EVIL ONLINE

Você pode jogar sozinho offline ou em grupo na Internet! Aqui, 30 imagens dessa aventura que promete arrepiar. Confira os novos personagens, as mudanças na jogabilidade e as inovações na parte gráfica

+2 DEBULHADOS

DETONADO PS1

Planeta dos Macacos

A nova aventura do PS1. Todos os passos, mapas e quebra-cabeças resolvidos

X-MEN: Next Dimension

DETONADO PS2

Um dos melhores jogos de luta com os mutantes. Aqui tem os golpes especiais e os combos

Winning Eleven 6

Guia completo: menus em português, jogadores e times secretos, dribles, chutes com efeito...

Tony Hawk´s 4

Mostramos todas as manobras especiais e como liberar mais de 50 novos skatistas

Poster Grátis

EDITORA EUROPA

Mais dicas!

PS1: Stuart Little 2 • Ghost In The Shell • Tekken 3 • X-Files

PS2: FIFA 2003 • Ferrari 355 • Contra • Medal of Honor Frontline • Hitman 2 • Jimmy Neutron

Se você tem entre 12 e 17 anos, já pode ter o seu.
Saiba de tudo no Itaú ou acesse www.itau.com.br/blackstar.

Black Star

Itaucard Black Star.
O cartão de crédito
da galera.

Itaú feito para você

Resultado da Promoção Anterior

PROMOÇÃO FORA DE SÉRIE

A promoção da edição número 45 da Revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 6.899 leitores. Na promoção 1, dois leitores foram premiados com um PlayStation 2 por terem feito uma frase contando o que fariam para ganhar um PS2 se estivessem em Vice City. Outro leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter enviado um desenho mostrando veículos dos jogos em uma perseguição maluca. O júri que decidiu os vencedores da promoção foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Nani Dias, Christiane Fenyö, José Junior e Mario Fittipaldi. Confira abaixo os três vencedores:

DESENHO

1º lugar

1º – Adriano da Silva Santiago - 19 anos
São Paulo/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASES

O QUE VOCÊ FARIA PARA GANHAR UM PS2 SE ESTIVESSE EM VICE CITY, DO GTA: VICE CITY?

1º – Marcelo Vagner de Oliveira - 31 anos
São Gonçalo/RJ
Frase: "Seria capaz de abrir uma seguradora de veículos em Vice City"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original e jogo Devil May Cry

1º – Hugo Leonardo da Costa de Souza
19 anos – Santo Antônio do Descoberto/GO
Frase: "Mudaria para São Paulo, pois Vice City não tem esta promoção"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

PROMOÇÃO

MIE

Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras dizendo o que você faria para salvar os habitantes de Racoon City, a cidade de Resident Evil. Para mais detalhes, consulte a reportagem especial do novo game na página 20. A frase mais ousada e divertida será premiada. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de janeiro de 2003** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria para salvar os habitantes de Rancoon City, a cidade do jogo Residente Evil (consulte a página 20).
4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que

Promoção 2

Faça um desenho horripilante, com criaturas dos jogos do PS1 e/ou PS2, que assuste até mesmo os gamemaníacos mais corajosos. Os dois trabalhos mais criativos, ousados e assustadores serão premiados com um PlayStation 2. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

2º lugar **Um console PlayStation 2 americano com um controle original**

chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será divulgado somente na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 49, que estará nas bancas no dia 5 de fevereiro de 2003. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**

10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de janeiro de 2003, junto com um desenho horripilante mostrando criaturas do PS1 e/ou PS2 que assuste até os gamemaníacos mais corajosos.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de janeiro de 2003.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para salvar os habitantes de Rancoon City? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

Sabe aqueles lançamentos que estão na revista?

Mobile Monitor para Game Cube

Mobile Monitor para PS One

Dolby TM Digital Speaker System

Battery Pak

Booster Kit

All-In-One Fun pak

Sharklight Starter Kit

Cabo S-Video Universal

Power Pad Pro (X Box)

Dual Impact 2

Controle remoto para DVD

Power Pad (Game Cube)

Teclado USB compatível com Game Shark 2

Game Shark 2 para PS 2

Acessórios

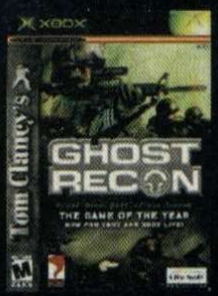
Os últimos lançamentos para todos os consoles

Você encontra todos aqui na

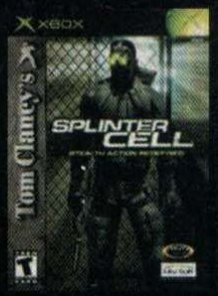
NC games

Lord of the Rings
The Two Towers

Harry Potter and the
Chamber of Secrets



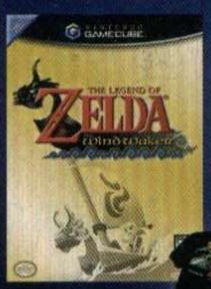
Tom Clancy's
Ghost Recon



Tom Clancy's
Splinter Cell

Skies of Arcadia
Legends

Phantasy Star Online



Zelda
The Wind Waker

The Sims

Winning Eleven 6

Na compra de Winning Eleven 6 você ganha um boné oficial.

oferta válida por tempo limitado.

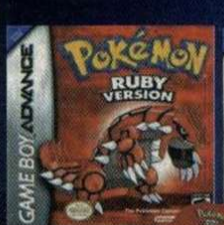
Na compra destes jogos você ganha uma camiseta oficial.

oferta válida por tempo limitado.

Rayman 3

The Legend Of Zelda
A Link to the Past

Digimon - Battle Spirit



Pokémon
Ruby Version

Pokémon
Sapphire Version

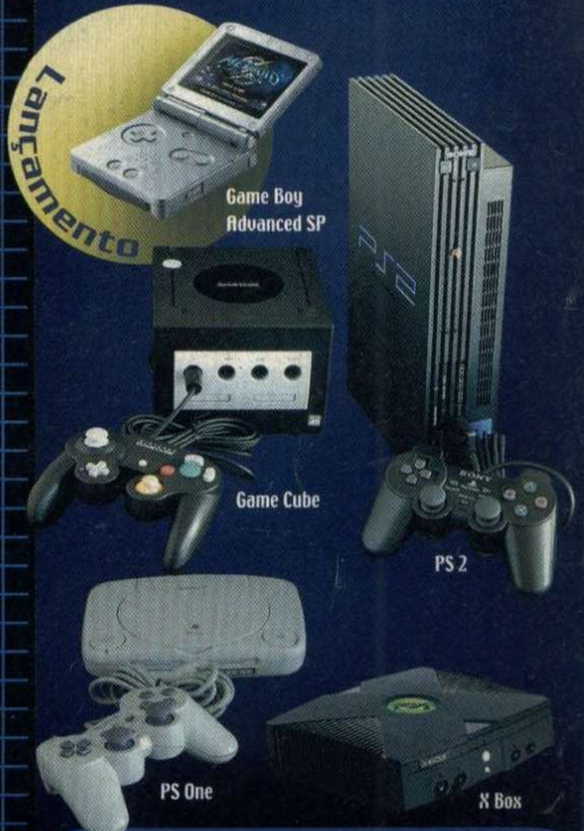
Games

Todos os jogos para PS2, Xbox, Game Cube, PS One,
Game Boy Color e Game Boy Advanced

Pagamento em até 6x

Aceitamos todos os cartões de crédito

Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.



Ligue agora

11 6236-1157

Dicas & Truques para PlayStation
Dezembro/2002

EDITORA EUROPA

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Alexandre Dias (Nani) e José Junior
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Adriano Severo, Humberto Martinez, Leandro Calçada, Makotron e Marcio Fernando de Lima

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor) e Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Letícia Nunes
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de Produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104)
joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne, Vinicius Christe; Renata Kurosaki e Ronie de Souza
Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores
No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Brrrrrr. Que medo. Cada vez que a gente fala do Resident Evil isso acontece comigo. E não é para menos. O Nani, um cara bem gozador, imprimiu as "belas" imagens dos monstros e saiu dando susto em todo mundo. Tanto encheu que o Welby decidiu que ia levar um dos monstros para a capa. E agora a gente tem de agüentar esta capa deliciosamente horrível.

Eu, se dependesse só de mim, teria preferido colocar as garotas que enfeitam o pôster-calendário que estamos dando para você. Ficaria muito mais bonita. Mas, atenção, leitores à moda antiga, que gostam mesmo de mulheres, vocês têm muitos defensores aqui. Quando fomos fazer o pôster, a ala feminina pressionou para que puséssemos as garotas bem pequenas e os números do calendário bem grande. Ciúmes, só pode ser. Mas, com jeitinho, o Aydano foi dizendo que jogador de Play enxerga bem, que gosta de ver suas musas bem grandes e, vitória!, os números diminuíram e as garotas cresceram. Mas a capa, essa não teve jeito, o Welby exigiu o monstro. Agora, não sei se foi para sacanear o Nani ou se a paixão dele pela Lara Croft já era.

Deu para notar que polêmica é o que mais rola por aqui. E, acima de todas, o assunto no último período foi o GTA Vice City. Uma ala da redação nem mesmo queria fazer o detonado. Politicamente incorreto demais, argumentava. Outra, encabeçada pelo Júlio, defendia que é "um direito básico, essencial e inalienável de todo jogador ter acesso a dicas e truques completos na sua revista PlayStation". Falou tão bonito que convenceu a todos. E você está ganhando o maior detonado de todos os tempos da revista.

E chega de conversa, porque viemos aqui para jogar e não para conversar.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

10 CARTAS
12 NEWSTATION
16 PREVIEW
20 RE: ONLINE
24 BRASIL NOS GAMES
26 GTA: VICE CITY DETONADO
36 FIFA 2003
38 CONTRA
40 TONY HAWK´S 4
44 PLANET OF THE APES - DETONADO
50 WINNING ELEVEN 6
56 SUPERTESTE
58 ACESSÓRIOS
60 X-MEN: ND DETONADO
60 DICAS
67 GAMESHARK

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

Parcelamos em até 15 X

- VÍDEO-GAMES E JOGOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA COM PROFISSIONAIS QUALIFICADOS
- DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2 COM 01 ANO DE GARANTIA NO CHIP

Aceitamos:

VISA MasterCard PanAmericano

10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br
Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375
Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP
(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

Fala Galera!

Está preso em alguma fase sem solução? Então envie sua dúvida para a revista Dicas & Truques para PlayStation. Nossa redação resolve qualquer parada

Zerando o Driver 2

Estou em uma situação difícil. Não consigo passar a fase "Chase The Gun Man", do Driver 2. Vocês podem me ajudar?

Caio Massote Ferreira de Oliveira
Patrocínio/MG

■ Você está na antepenúltima fase do game. Corte caminho pelos jardins, calçadas e terrenos para ganhar tempo. Assim que tiver uma chance, ultrapasse o carro do fugitivo e fique na frente dele. Diminua a velocidade e deixe que ele vá batendo em sua traseira até destruir o próprio carro. Assim é moleza!

RPG na cabeça

Estou enrolado no jogo Harvest Moon: Back To Nature. Por favor, publiquem os códigos de GameShark para este game.

Eduardo Esteves Guarda
Alfenas/MG

■ Digite os seguintes códigos em seu GameShark e detone este RPG:

Dinheiro no máximo
80071a5ce0ff
80071a5e05f5
Tempo paralisado
80070cf80000
80070cfa0000

Megaman em ação

Eu preciso dos códigos de Megaman X5, do PS1. Vocês podem publicá-los?

Cleber da Silva Santaterra
Campinas/SP

■ É claro que podemos! Para conseguir a armadura de X-Buster, selecione Megaman na tela de seleção e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Depois disso, aperte ● para concluir a escolha. Já para detonar com a armadura preta de Zero, selecione Zero e aperte ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑ na mesma tela. Feito isso, finalize com o botão ●.

Megaman X5

DVD Player

Olá, galera. A minha dúvida é bem simples: a que comando corresponde cada botão do Dual Shock 2 quando o PS2 está executando DVDs?

Patrick da Silva – São Paulo/SP

■ Confira abaixo a função de cada botão:
✖ – Ativar opção
■ – Menu inicial do DVD
● – Voltar uma ação
▲ – Menu do filme
L1 – Voltar uma cena
L2 – Voltar a cena
R1 – Avançar uma cena
R2 – Avançar a cena
R3 (analógico) – Trocar áudio
L3 (analógico) – Trocar legenda
Direcionais – Navegar no menu do PS2
Select – Ativar menu do PS2
Start – Pausar o filme

GTA maluco

Vocês podem me arranjar códigos para GTA 3, do PS2? Eu não tenho GameShark...

■ Separamos os truques mais quentes para você barbarizar em Liberty City. Durante o jogo, insira os comandos abaixo:

Tanque de guerra
●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲

GTA 3

Todas as armas
R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Energia completa
R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

PS1 no PS2

E aí pessoal? É possível rodar jogos do PS1 no PS2?
Eli Monteiro de Souza
Taboão da Serra/SP

■ Sim, o PS2 vem com este recurso de fábrica. Entretanto, o console é compatível apenas com jogos de mesma versão (jogo americano no console americano, por exemplo).

Senha secreta

Não consigo descobrir os quatro números do segundo código do jogo Convert Ops: Nuclear Dawn, do PS1. Alguma luz?
Leonardo da Silva Gomes
Rio de Janeiro/RJ

■ O código que você procura deve ser o solicitado pelo terminal que fica perto da sala onde você pegou a chave na banheira. Use a senha 1224. Para saber mais sobre o game, consulte a edição 15 da Dicas & Truques para PlayStation, que apresenta o detonado da versão japonesa do game (Chase The Express).

Superminhocas

Estou precisando dos códigos de GameShark para Worms Armageddon.
Thiago Araújo Santos – Diadema/SP

■ Acompanhe os melhores truques para o game e divirta-se:
Todas as armas infinitas
50003e040000
8014b4ee0009
Todas as armas
50003e040000
8014b4ec0001

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

mural

Gilson Daniel Fadel
Conchal – SP

Luiz Felipe de Souza
Campinas – SP

Bruno de Souza Guarnido
Teresópolis – RJ

José Roberto Viturino Antas
Itaquaquecetuba – SP

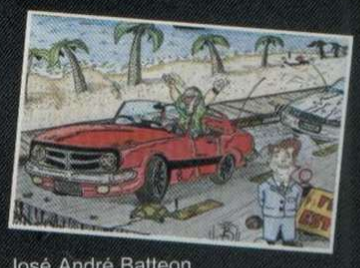
Márcio Yaguiu
São Paulo – SP

Diego Henrique Pedrosa
Guarulhos – SP

Ricardo Maia Nunes de Sá
Belo Horizonte – MG

Hudson dos Santos
Barretos – SP

Rubens Soares de Oliveira Jr.
São Roque – SP



José André Batteon
Vinhedo – SP

News

As notícias mais quentes e os últimos lançamentos você só encontra aqui

TOP 10 PlayStation 1

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy 7	Square	1
2	Final Fantasy 9	Square	3
3	Final Fantasy 8	Square	4
4	Yu-Gi-Oh!	Konami	2
5	Final Fantasy Tatics	Square	5
6	Chrono Cross	Square	6
7	Suikoden 2	Konami	*
8	Legend of Dragoon	Sony	8
9	Digimon World 3	Bandai	7
10	Xenogears	Square	9

POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte: GameFaqs.com

LARA

só em 2003

Atenção fanáticos por Lara Croft. A Eidos anunciou que o próximo episódio de Tomb Raider, que estava previsto para novembro de 2002, será lançado somente em 2003. O motivo alegado para o atraso é que a produtora resolveu "mexer" ainda mais no game.

Tomb Raider: The Angel Of Darkness será o primeiro jogo da série a trazer um outro personagem jogável além da bela Lara. Ele se chama Kurtis Trent e surgirá apenas em algumas fases. Assim como a musa, Kurts é um jovem aventureiro com muita coragem e que precisará encarar inimigos de tirar o fôlego.

O detalhe é que o novo herói é bem mais forte e um pouco mais lento que Lara. Por isso você terá que se acostumar com novos comandos. Tomb Raider: The Angel Of Darkness estréia em fevereiro de 2003 e será lançado somente para PS2 e PC. Vamos torcer para que a Eidos justifique este atraso com um jogo de muita qualidade e que surpreenda os fãs da série. Para mais informações, consulte o site oficial: **www.tombraider.com**.

Station

Final Fantasy das antigas

A Square, a gigante dos RPGs, acabou de lançar duas versões clássicas dos primeiros episódios da série Final Fantasy. Isso mesmo, os antigos Final Fantasy 1 e Final Fantasy 2, que brilharam no Nintendinho, o aposentado console de 8 bit da Nintendo, foram lançados simultaneamente para PS1.

Os jogos contam com vários avanços visuais e vídeos inéditos que mostram em detalhes as batalhas e histórias. As batalhas também ganharam opções inéditas e vários personagens foram redesenhados.

Os títulos são obrigatórios para quem é fã da série ou curte um excelente RPG. FF 1 e 2 estão disponíveis somente no Japão. Entretanto, se você não entende muito bem japonês, é recomendável esperar o lançamento das versões americanas.

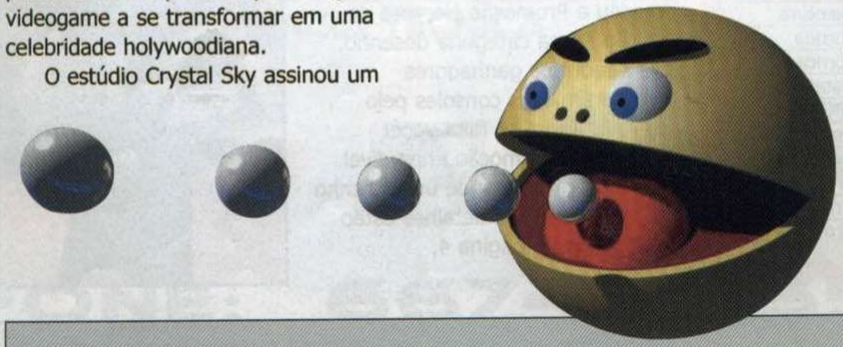
Os dois jogos já são sucesso absoluto no Japão

Confira uma imagem da animação arrasadora de FF 2

PAC MAN NOS CINEMAS

Depois de Ryu e Ken (Street Fighter), Sub-Zero e Scorpion (Mortal Kombat) e Jill (Resident Evil), só para citar alguns nomes, chegou a vez do Pac Man invadir as telas do cinema. O comedor de pastilhas será o próximo personagem de videogame a se transformar em uma celebridade holywoodiana.

O estúdio Crystal Sky assinou um contrato com a Namco, que detém os direitos do personagem, para criar um filme inspirado no come-come. Por enquanto, nenhuma data de lançamento foi divulgada. Mas ao que tudo indica, o filme deverá chegar aos cinemas nos próximos dois anos. É esperar para ver.



TOP 10 PlayStation 2

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	GTA: Vice City	Rockstar	*
2	Kingdom Hearts	Square	2
3	Suikoden 3	Konami	*
4	Grand Theft Auto 3	Rockstar	3
5	Final Fantasy 10	Square	2
6	Tony Hawk´s Pro Sk. 4	Activision	*
7	Wild Arms 3	Sony	*
8	Lord of the Rings: TTT	Eletronic Arts	*
9	Metal Gear Solid 2	Konami	8
10	Time Splitters 2	Eidos	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte: GameFaqs.com

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS2

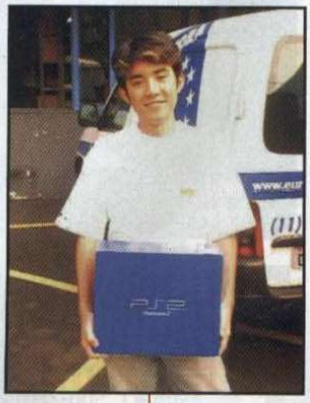
TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
DEZEMBRO		
Star Wars: The Clone Wars	PS2	Ação
Mystic Heroes	PS2	Ação
E.T. the Extra-Terrestrial	PS2	Aventura
Total Immersion Racing	PS2	Corrida
Evolution Snowboarding	PS2	Esporte
NCAA College Basketball 2K3	PS2	Esporte
Dragon Ball Z Budokai	PS2	Luta
Music 3	PS2	Música
Nickelodeon Party Blast	PS2	Simulação
Tom Clancy's Ghost Recon	PS2	Tiro
JANEIRO		
Dynasty Warriors 3: Xtreme	PS2	Ação
Frogger Beyond	PS2	Ação
Armada 2: Star Command	PS2	Ação
Malice	PS2	Ação
The Getaway	PS2	Ação
Devil May Cry 2	PS2	Ação
Primal	PS2	Aventura
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
Konami's Moto-X	PS2	Corrida
HSX	PS2	Corrida
Starsky and Hutch	PS2	Corrida
Black & Bruised	PS2	Esporte
Fisherman's Bait 2003	PS2	Esporte
World Tour Soccer 2003	PS2	Esporte
Guilty Gear X2	PS2	Luta
Pride FC	PS2	Luta
War of the Monsters	PS2	Luta
Jojo's Bizarre Adventure	PS2	Luta
Risk	PS2	Plataforma
Ever Blue 2	PS2	Simulação
The Sims	PS2	Simulação
Wheel of Fortune	PS2	Outro
FEVEREIRO		
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PS2	Ação
Batman: Dark Tomorrow	PS2	Ação
Choplifter: Search and Rescue	PS2	Ação
Dungeons and Dragons: Heroes	PS2	Ação
Fear Effect Inferno	PS2	Ação
Mission: Impossible 2	PS2	Ação
Evil Twin	PS2	Aventura
Grand Prix Challenge	PS2	Corrida
Cabela's 4x4 Off-Road Adventure	PS2	Corrida
Colin McRae Rally 3	PS2	Corrida
Freaky Flyers	PS2	Corrida
Barbie: Treasures in Time	PS2	Plataforma
My Street	PS2	Plataforma
.hack	PS2	RPG
Mace Griffin: Bounty Hunter	PS2	Tiro
MARÇO		
Tenchu: Wrath of Heaven	PS2	Ação
The Lost Crave	PS2	Aventura
Auto Modellista	PS2	Corrida
The King of Route 66	PS2	Corrida
Chessmaster	PS2	Plataforma
RPG Maker 2	PS2	RPG
Top Angler 2	PS2	Simulação
Gunfighter 2: Return of Jesse James	PS2	Tiro
Jane's Attack Squadron	PS2	Tiro
Red Dead Revolver	PS2	Tiro
The Sum of All Fears	PS2	Tiro

Winning Eleven nos States

Winning Eleven 6 terá uma versão especial em inglês

Se você gosta de um bom futebol virtual e sempre sonhou jogar Winning Eleven americano, prepare o seu Dual Shock. A produtora Konami anunciou que está trabalhando em uma versão americana de Winning Eleven 6, o melhor simulador do gênero. O título não será somente uma adaptação, como aconteceu no ESPN MLS Extra Time, mas o mesmo WE 6 com idioma inglês e alguns times diferentes. Ainda sem nome definido, o jogo deve estrear em março de 2003.

Vencedores da Promoção



Todos os meses, pelo menos dois gamemaníacos levam para casa um PS2 sem pagar nada. Tudo graças à promoção da Revista Dicas & Truques para PlayStation, que premia os leitores mais criativos e ousados com um console.

Alguns dos ganhadores fazem inclusive questão de vir até a Editora Europa para receber os prêmios. Desta vez, os visitantes foram Bruno Mitsu Makita, de São Paulo, que fez um desenho muito legal na Promoção Ninja da edição 43, e Fábio Alves de Oliveira, de Mogi das Cruzes, São Paulo, que venceu a Promoção Nervosa da edição 44 na categoria desenho.

Os outros ganhadores receberam seus consoles pelo correio. Agora só falta você! Consulte a promoção imperdível desta edição e mande um desenho ou uma frase. Os detalhes estão explicados na página 4.

O preço do PS2 baixou...

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início de novembro de 2002 e são referentes ao pagamento à vista do PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas lojas facilitam o pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	950,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	980,00
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	980,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	990,00
Fantasia Games:	(0xx11) 6243-6021	990,00
Game One:	(0xx19) 3213-8236	990,00
Disk Games:	(0xx19) 3242-0541	999,00
Rock Laser:	(0xx11) 6631-9979	1.000,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.000,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	1.040,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.050,00
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	1.050,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	1.089,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
Porão Games:	(0xx15) 284-5797	1.099,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	1.100,00
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.100,00
Planet Game:	(0xx15) 211-3582	1.150,00
Eletromíl:	(0xx11) 3337-5557	1.190,00*
Pássaro's Games:	(0xx11) 229-8334	1.200,00*
Eros Games:	(0xx15) 521-4083	1.200,00
Super Games Brasília	(0xx61) 242-9282	1.269,00
Fong Games:	(0xx11) 3265-7075	1.282,00
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.300,00
Arena Games:	(0xx27) 3226-0315	1.350,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.350,00*
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.399,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE™

XBOX

PS2

GAME BOY ADVANCE

VISA MasterCard Diners Club International AMERICAN EXPRESS

FONE: 6674.2355/6671.8072

CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

PREVIEW

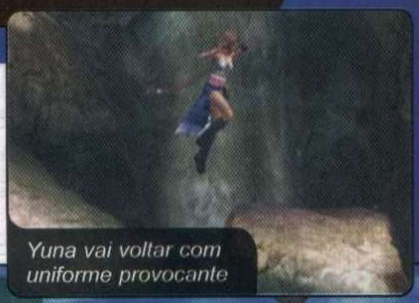
Veja o que está para chegar ao mundo do PlayStation 2

Final Fantasy X-2

Tente encarar dezenas de inimigos sem se perder nas belas curvas de Yuna

A produtora Square não perde mesmo tempo. A gigante dos RPGs mal lançou o décimo primeiro Final Fantasy e já está preparando uma versão especial. Final Fantasy X-2 terá os principais personagens e cenários do episódio que causou impacto no PS2: Final Fantasy X. O título será lançado exclusivamente para o novo console da Sony e terá uma série de novidades.

Entre os personagens com presença garantida está a bela Yuna. A controladora de Summons estará mais sensual e vestirá um short provocante. Além disso, terá novas armas e movimentos, como saltos e habilidade para escalar paredes. O título estréia em março de 2003, nove meses antes do lançamento do décimo segundo jogo da série.



Yuna vai voltar com uniforme provocante

O jogo terá novos recursos, inclusive partidas online

Ficha Técnica **Produtor:** Square

Previsão de Lançamento: Março de 2003 – Japão • **Tipo:** RPG

N° de Jogadores: Não divulgado • **Na Internet:** www.playonline.com/ffx2

Plataforma **PS2**

Ben Hur

Mantenha-se na biga e lute com unhas e dentes para vencer corridas emocionantes

Um dos filmes de maior sucesso de bilheteria vai invadir o seu PS2. Inspirado no longa metragem Bem Hur, que venceu 11 Oscars no final da década de 50, o game de mesmo nome vai trazer uma jogabilidade inédita que certamente vai chamar a sua atenção.

Assim como no filme, você vai comandar uma biga, um carro romano de duas ou quatro rodas que geralmente é puxado por dois cavalos. E o objetivo é competir em grandes arenas. Quem conseguir se manter na biga e atravessar a linha de chegada primeiro será o grande vencedor.

Você poderá escolher vários personagens, inclusive o herói Ben Hur, e usar diversas armas, como machado, lança, espada e até poderes mágicos. O título está previsto para dezembro.

Além de se manter na liderança, você precisará atacar os adversários

O game será inspirado no filme de mesmo nome

Ficha Técnica **Produtor:** Microids

Previsão de Lançamento: Dezembro - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

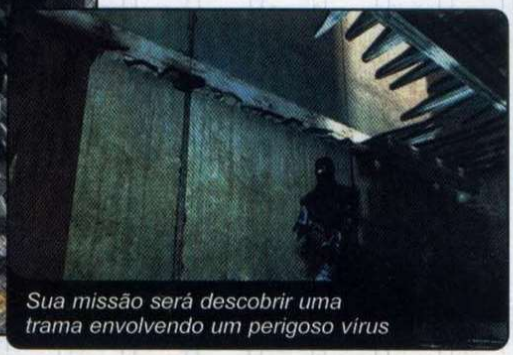
Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.microids.com

Plataforma **PS2**

Ice Nine

Metal Gear Solid que se cuide. Vem aí um concorrente de peso para o PS2

Assim como a série Metal Gear, o título vai misturar ação e estratégia



Sua missão será descobrir uma trama envolvendo um perigoso vírus

A produtora Bam Entertainment começou a trabalhar em seu novo projeto: um game que mistura muita ação, espionagem e estratégia de combate. Batizado de Ice Nine, o jogo é inspirado no filme The Recruit, uma superprodução da Touchstone Pictures.

O filme será lançado em 2003 nos Estados Unidos (por isso ele ainda não tem um título em português) e traz uma trama que envolve um poderoso vírus de computador e a CIA, o serviço secreto dos Estados Unidos.

Os atores Al Pacino e Colin Ferral, que fazem parte do filme, estarão presentes no game e serão muito parecidos com os reais. Agora resta aguardar a estréia do game, que será simultânea à do filme, em 2003.

Ficha Técnica

Produtor: Bam Entertainment

Previsão de Lançamento: 1º Semestre de 2003 – EUA • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.bam4fun.com

Plataforma PS2

Guilty Gear X2

O novo Guilty Gear terá melhor jogabilidade e combos inéditos. É diversão garantida

Socos, chutes, combos, bolas de fogo e muita pancadaria. Não estamos falando de mais uma versão de Street Fighter e sim de um clone bastante divertido. Guilty Gear X2 será a seqüência de Guilty Gear X (ou Plus) e deverá estar entre seus títulos de luta do PS2. Principalmente porque a nova versão do game da Sammy Entertainment traz uma série de novidades.

Além dos novos lutadores e golpes, o jogo conta com uma barra de energia chamada Burst Gauge que permitirá uma seqüência de golpes arrasadores. E o detalhe é que para disparar este supercombo bastará usar um comando direcional e alguns botões de ataque. Guilty Gear X2 estará disponível em dezembro, na Terra do Sol Nascente.

O game contará com novos lutadores e golpes

Esta versão terá uma barra para disparar combos especiais

Ficha Técnica

Produtor: Sammy Entertainment

Previsão de Lançamento: Dezembro – Japão • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.sammy-zone.com

Plataforma PS2

Black & Bruished

Participe de um boxe muito divertido e cheio de trapaças especiais

Personagens engraçados e combates muito loucos. Estas são algumas características do novo jogo de boxe do PS2 que a produtora Majesco já está finalizando. Black & Bruised será semelhante ao atual Ready 2 Rumble Boxing: Round 2, do PS1 e PS2, porém com uma pequena diferença: os gráficos do game parecerão desenhos animados.

Você poderá escolher um dos 18 personagens disponíveis, todos com características próprias. Os combates acontecerão em ringues, arenas e jaulas, e as regras serão praticamente as mesmas do boxe. Entretanto, seu lutador poderá usar itens especiais que permitem invencibilidade, supersocos e poderes secretos. O game vai nocautear o seu console em janeiro do ano que vem.

Serão 18 personagens jogáveis para você escolher

O visual do game será parecido com o de um desenho animado

Algumas lutadoras esbanjam sensualidade

Ficha Técnica **Produtor:** Majesco

Previsão de Lançamento: Janeiro de 2003 - Europa • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.majesco.com

Plataforma **PS2**

Four Horsemen of Apocalipse

Salve o nosso planeta lutando contra os quatro cavaleiros do Apocalipse

Você vai controlar o arcanjo Abaddon

Esta é uma das bestas que você terá que encarar no game

Uma guerra para preservar a humanidade e a Terra. Este é o principal enredo do próximo jogo da produtora 3DO. Em Four Horsemen of Apocalipse (Os Quatro Cavaleiros do Apocalipse), você vai controlar Abaddon, o arcanjo que é a única esperança na luta contra o fim do mundo. O herói terá que enfrentar os quatro cavaleiros do apocalipse que trazem morte, guerra, fome e peste.

Para isso, o personagem deverá buscar forças em três humanos comuns e encarar os piores inimigos já vistos nos videogames. O detalhe é que o visual de tudo está sendo produzido por Simon Bisley, o mesmo dos quadrinhos "Lobo". O jogo será lançado antes do final de 2003.

Ficha Técnica **Produtor:** 3DO

Previsão de Lançamento: Novembro de 2003 – EUA • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.3do.com

Plataforma **PS2**

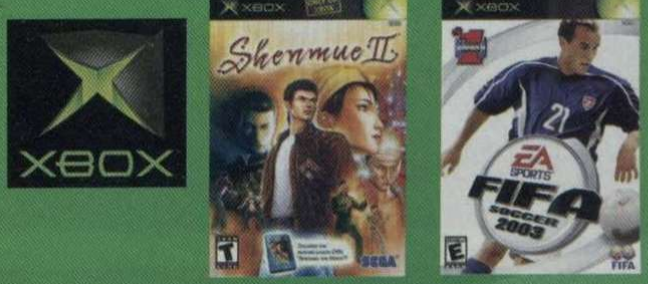
Evite passar por isto! Na WWW Softwares & Games você tem o melhor atendimento.

Na WWW você encontra grande variedade de softwares, hardwares e games. Equipe especializada.

WWW SOFTWARES & GAMES

Shopping Iguatemi - SP
Tel: (11) 3815-8490 • 3°piso

Shopping Iguatemi - Campinas
Tel: (19) 3251-2277 • piso térreo



RESIDENT EVIL ONLINE

Você e seus amigos estão convidados a encarar o medo e o terror da cidade mais perigosa dos games: Rancoon City

Prepare-se para mergulhar novamente no terror de Rancoon City. Se você achou que por causa do acordo de exclusividade entre a Capcom e a Nintendo – a fabricante do GameCube – os novos jogos da série Resident Evil não seriam mais lançados para o PS2, já pode começar a comemorar. A Capcom confirmou que está trabalhando em uma versão inédita de Resident Evil, com recursos jamais vistos.

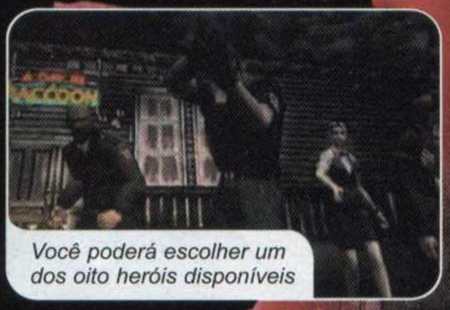
Resident Evil Online será exclusivo para PS2 e terá os ingredientes clássicos de terror misturados com uma jogabilidade diferente, que permitirá até quatro jogadores ao mesmo tempo, graças aos modos online e multiplayer.

Modo cooperativo

Desta vez, você não vai controlar personagens clássicos da série, como a bela Jill Valantine e o corajoso Chris Redfield. Você terá que escolher um dos oito personagens disponíveis na tela de seleção, todos habitantes comuns de Rancoon City que por algum motivo misterioso escaparam das garras das criaturas da cidade. São eles: Alyssa, uma jornalista; Kevin, um policial local; Cindy, uma sensual garçonete; Jim, um funcionário do metrô da cidade; David, um encanador de plantão; George, um médico cirurgião; Mark, um veterano de guerra que ganha dinheiro como segurança; e Yoko, uma jovem e delicada garotinha que esconde um segredo.

Cada personagem tem uma história diferente, sendo que alguns podem até ser responsáveis pela contaminação por T-Vírus, o perigoso vírus que transformou as pessoas e animais da cidade em mortos-vivos que precisam de carne fresquinha para sobreviver. Por isso, conforme o herói escolhido, as conseqüências e o desenrolar da história podem ser bastante distintos.

Para aumentar o realismo do jogo, cada personagem terá equipamentos, armas, habilidades e características diferentes, que variarão de acordo com o sexo e profissão de cada um. Mas o maior trunfo do game são os novos modos.



Você poderá escolher um dos oito heróis disponíveis

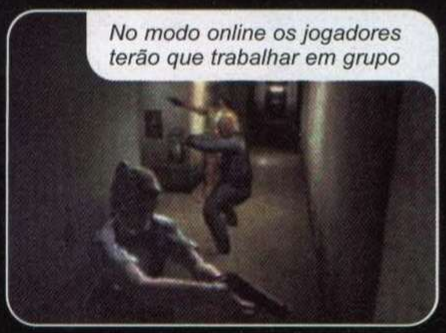
Todos por um

Além dos modos Single e Multiplayer, pela primeira vez, um título da série Resident Evil poderá ser jogado por gamemaníacos de diversas partes do mundo. Isto graças a um novo recurso que será compatível com o Network Adaptor, o acessório da Sony que pluga o console à Internet. Basicamente, o Modo Online funcionará da seguinte forma: quatro jogadores escolherão seus personagens e juntos deverão detonar todos os inimigos e resolver dezenas de quebra-cabeças típicos da série.

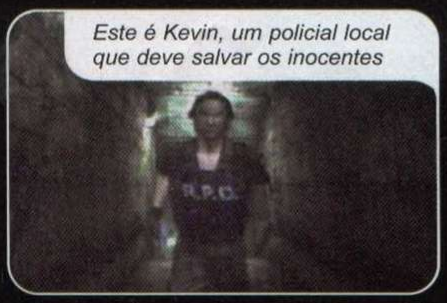
O detalhe é que os heróis podem ficar juntos e ajudar uns aos outros nos momentos mais difíceis. Porém, em alguns cenários, os personagens terão que se separar. Se isso acontecer, quem ficar sozinho terá mais chances de morrer e, justamente por isso, deverá encontrar uma forma de se juntar aos outros jogadores, antes que a situação piore.

E como em qualquer jogo online, todos os participantes poderão se comunicar através de mensagens de texto. Portanto, mesmo que você esteja preso e sem saída, seu herói poderá passar informações importantes aos colegas e até pedir socorro.

O game será lançado no primeiro semestre de 2003, no Japão com o nome de Biohazard Network. E como manda a tradição, a versão americana mostrará as caras alguns meses depois.



No modo online os jogadores terão que trabalhar em grupo



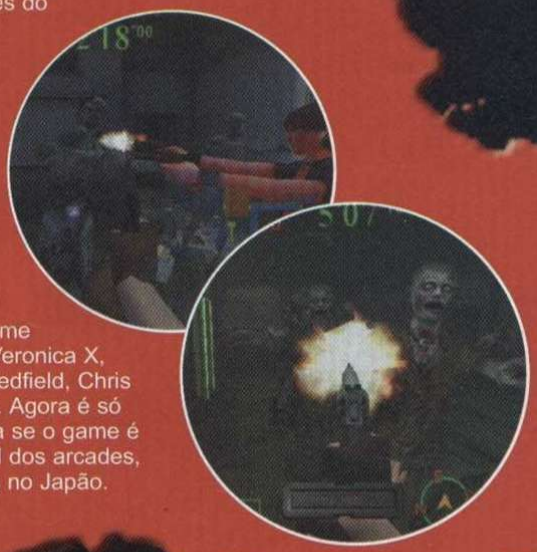
Este é Kevin, um policial local que deve salvar os inocentes

A garota chama-se Alyssa e é uma sensual jornalista

NOVO GUN SURVIVOR

Quem é fanático pela série e não quer esperar 2003 para encarar as aberrações e enigmas de RE, tem uma forma de se distrair antes do lançamento da versão online. Resident Evil Survivor 2 Code: Veronica está praticamente pronto e será lançado ainda neste mês de dezembro. O título terá os mesmos ingredientes da primeira versão que foi lançada para o PS1, o Resident Evil Survivor. Isso significa que você terá que usar uma pistola do tipo GunCon 2 (acessório opcional) e disparar chumbo em centenas de inimigos que aparecem em seu caminho. Tudo isso com pouquíssimos quebra-cabeças.

As novidades do game são a possibilidade de usar a visão em terceira pessoa (a versão do PS1 só tem em primeira), quebra-cabeças mais ousados e o modo Multiplayer para dois jogadores simultâneos. O game terá a mesma história de Resident Evil Code: Veronica X, do PS2. Por isso, você vai controlar Claire Redfield, Chris Redfield ou o pequeno Steve Burnside. Agora é só correr para a loja e ver na prática se o game é parecido com a versão oficial dos arcades, lançada há alguns meses no Japão.



Neste RE, você terá que atirar em centenas de zumbis

NOVIDADES DE RE: ONLINE

Confira abaixo o resumo dos principais recursos de Resident Evil: Online

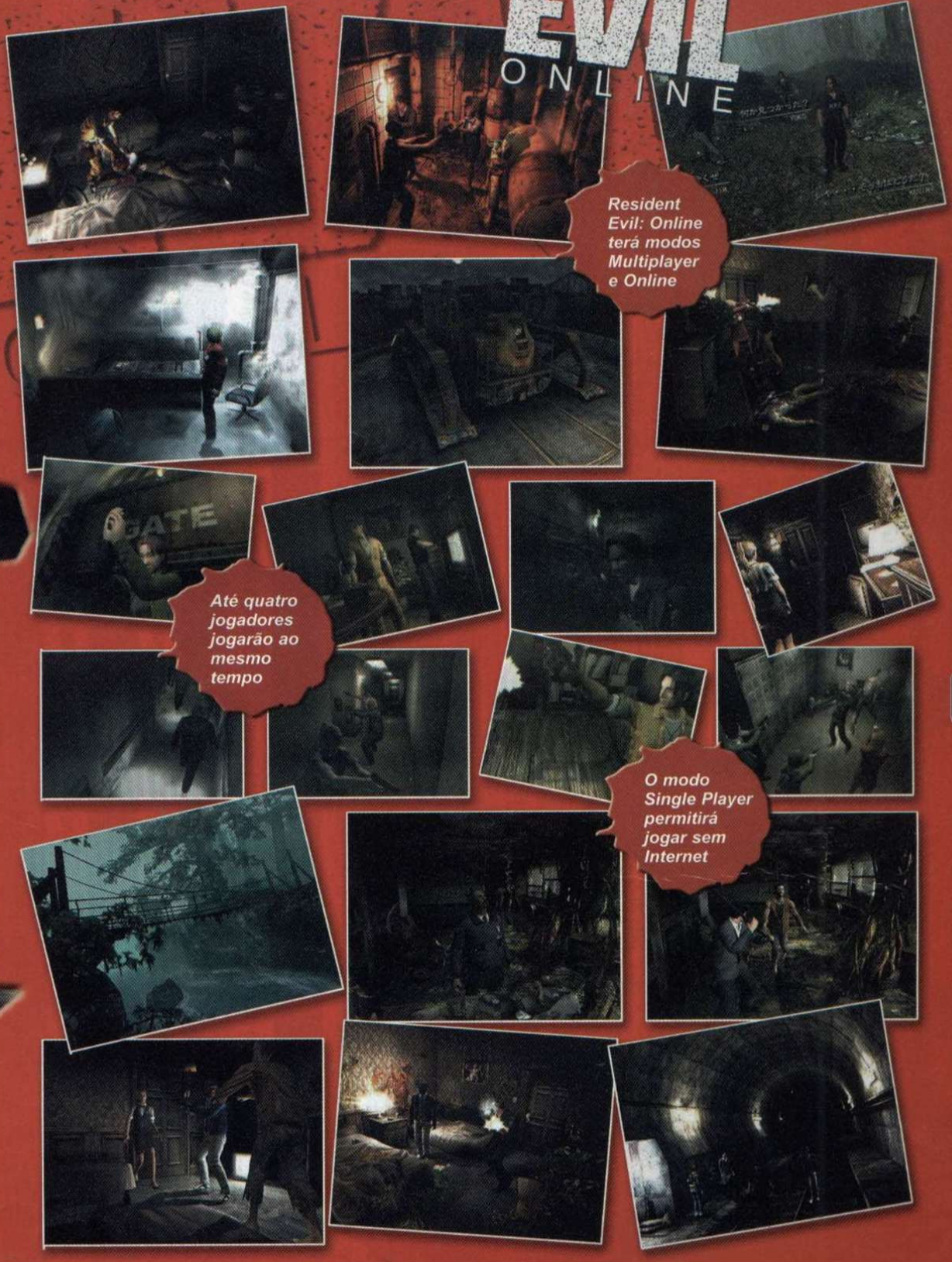
- Oito personagens jogáveis
- Modo Online
- Opção de comunicação
- Visual mais realista
- Nova movimentação
- Interação com outros personagens
- Inteligência artificial apurada

JOGOS DA SÉRIE

Confira abaixo a lista de todos os games da série Resident Evil lançados no mundo dos videogames:

Jogo	Plataforma
Resident Evil 0	GameCube
Resident Evil 1	PS1, GameCube, PC, Saturn
Resident Evil 1: Director's Cut	PS1
Resident Evil 1: Director's Cut Dual Shock	PS1
Resident Evil 2	PS1, Dreamcast, Nintendo 64, PC
Resident Evil 2: Dual Shock Edition	PS1
Resident Evil 3	PS1, Dreamcast, PC
Resident Evil Code: Veronica	Dreamcast
Resident Evil Code: Veronica Complete	PS2, Dreamcast
Resident Evil Code: Veronica X	PS2
Resident Evil Gaiden	GameBoy Color
Resident Evil Survivor	PS1
Resident Evil Survivor 2 Code: Veronica	Arcade

IMAGENS RESIDENT EVIL ONLINE



Ficha Técnica

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: 1º Semestre de 2003 – Japão • **Tipo:** Ação / Terror

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.capcom.com

Plataforma **PS2**

Brasil nos Games

Conheça os games do PS1 e PS2 que têm heróis, atletas e lugares brasileiros

Todo mundo sabe que personagens e localidades brasileiras estão presentes em inúmeros jogos. Entretanto, se em alguns deles é muito fácil identificar estes ingredientes (os jogos de futebol das séries FIFA e Winning Eleven são bons exemplos), existem outros em que os personagens nacionais são desconhecidos da maior parte do público. Um bom exemplo é o lutador Blanka, da série Street Fighter. Ele é uma mistura de homem, macaco e peixe, e representa o Brasil no game. Prova disso é sua arena, localizada em algum lugar da selva amazônica. Confira a seguir os principais títulos que contam com ingredientes brasileiros.

Este monstro verde é o Blanka, o lutador que representa o Brasil no Street Fighter

Jogo	Ingrediente Brasileiro	Detalhes
PS2 Capcom vs. SNK 2	Um monstro e a selva amazônica	Com uma aparência ainda mais selvagem, Blanka ganhou novos combos
PS1 Capcom vs. SNK Pro	Um monstro e a selva amazônica	Blanka tem o mesmo visual dos outros Blankas da série Street Fighter Alpha
PS2 Downforce	Um piloto chamado Armondo	O carro futurista de Armondo traz as cores verde e amarela
PS1 Driver 2	O **Rio de Janeiro** e alguns bandidões fictícios	O chefão se esconde no Rio de Janeiro. Tem a Lagoa Rodrigo de Freitas e Copacabana
PS1 F1 2000	Circuito de Interlagos e um piloto	Rubens Barrichello pilota uma Ferrari. Um dos melhores títulos de F1 para o PS1
PS1 F1 2002	O circuito de Interlagos e três pilotos	Rubens Barrichello, Enrique Bernoldi e Felipe Massa estão presentes
PS1 F1 Championship Season 2000	O circuito de Interlagos e três pilotos brasileiros	Estão presentes: Rubens Barrichello, Pedro Paulo Diniz e Ricardo Zonta
PS1 F1 Racing Championship	O circuito de Interlagos e Rubens Barrichello	Pilotos e equipes desatualizados para a época. Rubinho está na equipe Stewart
PS1 FIFA 2000	Seleção brasileira, seleções clássicas e clubes	A presença das seleções brasileiras de 58 e 70 e do Santos de 62 e 63
PS1 FIFA 2001	Seleção brasileira e clubes nacionais	13 clubes brasileiros, entre os quais São Paulo, Santos, Palmeiras, Vasco, Bahia e Cruzeiro
PS1 FIFA 2002	Seleção brasileira, Brazilian League e clubes	Clubes como Corinthians, Cruzeiro, Flamengo, Grêmio e Esporte Clube Bahia
PS1 PS2 FIFA 2003	Seleção brasileira e clubes nacionais	O jogo tem 15 clubes nacionais e é o melhor FIFA já lançado
PS1 Fighting Illusion: Grand Prix 99	Dois lutadores	Os brutamontes Franscisco Filho e Glaube Feitosa estão presentes
PS2 Gran Turismo 3: A-Spec	Quatro veículos secretos	Máquinas de Ayrton Senna. Para liberá-los, vença o Formula GT no Professional League

PS2	Kelly Slater's Pro Surfer	Uma música	Canção Foto Viva, de Mo Horizons, é cantada em português
PS2	Metal Gear Solid 2: Trailer DVD	Luiz Siqueira e Welby Dantas da Dicas & Truques	Eles aparecem no vídeo da E3 de 2000, a maior feira de videogames do mundo
PS1	Monaco GP 2	Circuito de Interlagos	Este game foi um dos primeiros títulos do PS1 a trazer o principal circuito brasileiro
PS1	Resident Evil 3	Um mercenário	Carlos de Oliveira é brasileiro e ajuda milagrosamente a bela Jill Valantine
PS1	Ronaldo V-Football	O título que o craque Ronaldinho assina em baixo	Vídeos de um estádio brasileiro e trecho de um samba, além de craques nacionais
PS1	Sheep Raiders	Idioma em português	Este é um dos raros títulos que traz o idioma português (de Portugal)
PS1	Sidney 2000	A bandeira do Brasil	Você pode escolher o Brasil e representá-lo em uma das 12 modalidades de atletismo
PS1	Street Fighter Alpha 1, 2 e 3	Um monstrão e a selva amazônica	Blanka é um monstro verde que tem movimentos parecidos com os de um macaco
PS1	Street Fighter Collection	Um monstrão e a selva amazônica	Blanka tem visual clássico, como nos primeiros jogos da série dos arcades
PS1	Street Fighter EX 3	Um monstrão e a selva amazônica	Na versão do PS2, o Blanka tem novas cores e parece um ser radioativo
PS1	Street Fighter EX Plus Alpha 1 e 2	Um monstrão e a selva amazônica	A aberração Blanka está em 3D e tem ataques diferentes com sua garra
PS1	Street Fighter: The Movie	Um monstrão e a selva amazônica	Blanka ganhou a aparência do personagem do filme de mesmo nome
PS1	Tekken 3	Um lutador	**Eddy Gordo** é brasileiro e debulha os oponentes na capoeira
PS2	Tekken 4	Uma lutadora	**Christie Monteiro** aprendeu capoeira com o mesmo mestre de Eddy Gordo
PS2	Tekken Tag Tournament	Um lutador	Eddy Gordo recebeu um visual com um uniforme bem colorido
PS1	Toca World Touring Car	Circuito de Brasília	A produtora não se esqueceu de nós brasileiros e colocou uma pista nacional
PS1	Tony Hawk's Pro Skater 2	Um skatista	Foi a primeira aparição de Bob Burnquist, um skatista brasileiro, no PS1
PS1 PS2	Tony Hawk's Pro Skater 3	Um parque no Rio de Janeiro e um skatista	Halfs, pipes e cantos cariocas, além de Bob Burnquist para você detonar
PS1 PS2	Tony Hawk's Pro Skater 4	Um skatista	Mais uma vez Bob Burnquist, a fera brasileira, invade os games
PS1	Ultimate Fighting Championship	Lutadores de vale-tudo	Os bruta montes Pedro Rizzo e Marco Ruas estão presentes no game
PS1	Winning Eleven 2002	Seleção brasileira e Modo Brazil All-Star	Os nomes dos jogadores brasileiros são falados pelo narrador com mais clareza
PS1	Winning Eleven 4	Seleção brasileira	O time do Brasil é um dos mais fortes do game
PS2	Winning Eleven 5	Seleção brasileira, seleção dos sonhos e clubes	Foi o primeiro Winning Eleven a beirar a perfeição
PS2	Winning Eleven 5: Final Evolution	Seleção brasileira	Muitos jogadores brasileiros podem ser reconhecidos facilmente em campo
PS2	Winning Eleven 6	Seleção brasileira e super-seleção.	Rostos e características melhoradas nesta versão. Dunga é um jogador secreto

Grand Theft Auto Vice City

Detonado

Cumpra uma série de missões politicamente incorretas nas ruas da Miami dos anos 80

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Humberto Martinez

Seja por seu conteúdo desaconselhável ou por sua incrível complexidade, GTA: Vice City para PS2 mal foi lançado e já é um sucesso indiscutível. Na primeira semana, o título vendeu mais de um milhão de cópias. Tamanho sucesso não é à toa. O game repetiu todos os ingredientes divertidos da versão anterior e ainda acrescentou muitos recursos que fizeram falta em GTA 3. Desta vez, seu personagem pode explorar novos lugares, "pegar emprestado" uma variedade maior de veículos e criar a própria máfia. Quer mais?

Músicas da época

O game se passa em Vice City, uma espécie de Miami (uma cidade norte-americana) dos anos 80. Você assume o papel de Tommy Vercetti, um mafioso italiano que se meteu em encrencas na cidade e está devendo uma fortuna para o seu poderoso chefão, o perigoso Sonny Forelli.

Aproveitando que o crime em Vice City não é tão organizado, Tommy entra em negócios paralelos para conseguir o dinheiro que precisa para pagar seu patrão. Livre para fazer o que der na telha pela cidade, você pode roubar carros, participar de tumultos generalizados, enfrentar a polícia, trabalhar para outros mafiosos, comprar imóveis (alguns lucrativos) ou simplesmente passear pelas ruas.

E tudo isto usando seu próprio dinheiro e inteligência para se transformar em um chefão de alto nível.

Seu personagem pode usar centenas de veículos diferentes, como motos, helicópteros, aviões, barcos e carrões tradicionais da época. E quando você entra em um destes veículos, o "herói" ouve no rádio os melhores hits da época que incluem músicas de Michael Jackson, INXS, Tears for Fears, Ozzy Osbourne, Megadeth e Judas Priest.

Acompanhe agora os segredos, as trapaças e o detonado exclusivo do game que você só encontra aqui.

Perto da praia, você pode conferir paisagens sensuais

Os guardas descem dos helicópteros por meio de cabos

CONTROLES

A pé

▲	Entrar no veículo
■	Saltar
✖	Correr
●	Atirar/Bater
L1	Centralizar câmera
L2 / R2	Selecionar arma
L3 (analógico)	Agachar
R1	Mirar
R3	Visão traseira
Select	Trocar câmera
Start	Menu de opções

Dentro de veículo

▲	Sair
■	Brecar
✖	Acelerar
●	Atirar
L1	Trocar a estação do rádio
L2/R2	Câmeras laterais
L2 + R2	Visão traseira
L3 (analógico)	Buzina
R1	Freio de mão
Select	Trocar câmera
Start	Menu de opções

PERSONAGENS ALTERNATIVOS

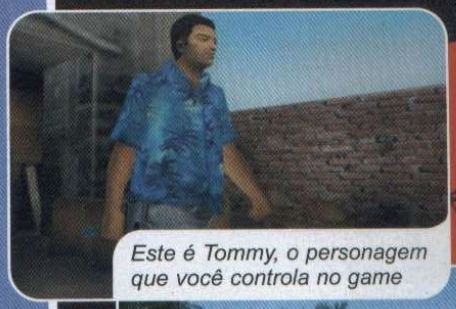
Estes macetes trocam o personagem Tommy por outro. Procure não salvar o jogo após fazer uma troca, pois ela pode ser desfeita. Use estes comandos durante o game.

Personagens aleatórios:
→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →
Candy Suxxx:
●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ✖, L2
Guitarrista do Love Fist:
R1, L2, R2, L1, →, R2, ←, ✖, ■, L1
Hilary King:
R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, ✖, R2
Ken Rosenberg: →, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ✖, R1
Lance Vance:
●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1
Mercedes:
R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲
Phil Cassady: →, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●
Ricardo Diaz:
L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2
Sonny Forelli:
●, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖
Vocalista do Love Fist:
↓, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖

Rhino (tanque de guerra): ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲
Bloodring Racer: ↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←
Bloodring Banger:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2
Hotring Racer 1: R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1
Hotring Racer 2: R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2
Romero's Hearse: ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →
Love Fist: R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →
Trashmaster: ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →
Sabre Turbo:
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←
Caddie:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖

VEÍCULO SOB ENCOMENDA

Está precisando de um veículo diferente? Use as dicas a seguir e veja o veículo que literalmente cai do céu.



Este é Tommy, o personagem que você controla no game

Você pode pilotar vários veículos, inclusive este

Os mafiosos do jogo se reúnem em salas como esta

Todos os carros são inspirados em veículos da década de 80

Este rifle é ideal para detonar os inimigos de longe

O título tem dezenas de missões e objetivos suicidas

TRAPAÇAS SECRETAS

Os truques abaixo devem ser usados durante o jogo. Depois que você entrar com uma trapaça, uma mensagem especial aparecerá na parte superior esquerda da tela confirmando a dica.

Segredos para Tommy
Energia completa: R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Colete intacto: R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todas as armas 1: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todas as armas 2: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Todas as armas 3: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
Aumentar nível de perseguição: R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →
Diminuir nível de perseguição:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Motoristas agressivos:
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2

Pedestres violentos:
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1
Pedestres armados:
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓
Todos contra você:
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
Mulheres armadas e de biquíni:
→, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, L1, ✖
Mulheres aos seus pés:
●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲
Explodir todos os carros: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1
Cometer suicídio:
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
Direção perfeita:
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1
Carros voadores:
→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1
Carros andam na água:
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
Rodas deformadas:
R1, ✖, ▲, →, R2, ■, ↑, ↓, ■
Câmera lenta: ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1
Acelerar o tempo:
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Retardar o tempo: ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1

SERVIÇOS PÚBLICOS

Durante o jogo, você pode assumir o papel de um bombeiro, de um paramédico e de outros trabalhadores essenciais para o bem estar da cidade. Para isso, pegue os veículos indicados abaixo e aperte o botão analógico R3 para começar a suar a camisa honestamente:

Bombeiro (firefighter)
Veículo: caminhão de bombeiro (firetruck).
Função: apagar incêndios em automóveis e pessoas.
Segredo: alcance o nível 12 de salvamentos para ficar imune a ferimentos por fogo. Cada serviço completado consecutivamente corresponde a um nível.

Paramédico (paramedic)
Veículo: ambulância (ambulance)
Função: resgatar feridos e levá-los ao hospital.
Segredo: alcance o nível 12 de salvamento para liberar a habilidade "corrida infinita" para seu personagem.

Entregador de pizza (pizza boy)
Veículo: motocicleta encontrada ao lado das pizzarias Well-stacked Pizza.
Função: entregar pizza. Para isso, passe ao lado do cliente, aperte R2 ou L2 e depois ● para arremessar a pizza.

Segredo: complete a missão para aumentar sua energia para 150.

Justiceiro (vigilante)
Veículo: qualquer viatura policial.
Função: perseguir e destruir criminosos.
Segredo: alcance o nível 12 de perseguição para aumentar a pontuação do seu colete para 150.

Taxista (táxi driver)
Veículo: qualquer táxi.
Função: pegar passageiros e levá-los ao destino desejado.
Segredo: transporte 100 passageiros para ganhar uma habilidade de superpulo para todos os táxis (use L3).

É possível dirigir este caminhão de bombeiro e apagar vários incêndios

SEGREDOS

Packages Perdidos
Há 100 itens ocultos em Vice City, os chamados packages. São pequenas estátuas esverdeadas que você deverá encontrar para habilitar armas e veículos secretos em sua mansão ou no hotel Ocean View. Veja abaixo quantos packages são necessários para habilitar cada segredo:

10 .....Colete
20 .....Serra elétrica
30 .....Pistola Colt Python
40 .....Lança-chamas
50 .....Rifle com mira telescópica
60 .....Metralhadora minigun
70 .....Lança-misseis
80 .....Helicóptero Sea Sparrow
90 .....Tanque de guerra (Rhino)
100 .....Helicóptero Hunter (Apache)

Corridas secretas
O game apresenta diversas provas e competições secretas escondidas. Confira a seguir as táticas para participar de cada uma delas e detone:

Velozes e furiosos
Vá até o Hyman Memorian Stadium entre as 20:00 e 0:00 para encontrar uma porta aberta. Entre para competir. Vá em dias diferentes para conseguir participar de todas as provas. Elas estão listadas abaixo:

– **Dirty Ring:** controlando uma moto em uma pista de rally, pegue todas as esferas saltando pelas rampas e atropelando carcaças de carros.
– **Hot Ring**: competição de stock-car com 12 voltas. Recupere sua energia no ponto indicado quando julgar necessário. Seu prêmio é o Hotring Racer. Pegue-o no estacionamento da arena.
– **Blood Ring**: nesta competição de destruição total, seu objetivo é coletar as esferas de tempo que aparecem em diferentes lugares e acumular 1 minuto. Seu prêmio é o carro Bloodring Banger. Pegue-o no estacionamento da arena.

Veículos de controle remoto
Para participar nas competições com veículos de controle remoto, você deve encontrar e entrar nos furgões com o slogan Top Fun. Veja a seguir onde eles estão localizados:
– **RC Baron Race**: em Viceport, na cobertura da garagem do North Point Mall (ponto RC1 no mapa). Controlando seu aviãozinho, passe por dentro de todos os checkpoints e termine a corrida na melhor colocação.
– **RC Raider Pickup**: em Escobar International Airport, no estacionamento ao lado do "freight and cargo terminal" (ponto RC2 no mapa). Pilote seu helicóptero miniatura passando pelos vinte checkpoints indicados pelo radar.
– **RC Bandit Race**: em Washington Beach, perto da Dirtbike Track (ponto RC3 no mapa). Mostre sua habilidade controlando um carrinho na pista de areia e termine em primeiro lugar.

Corra na terra
Vá ao Dirtbike Track, em Downtown, para encontrar uma moto e uma pickup na pista de motocross. Depois participe de uma empolgante competição:
– **Test track**: pegue a caminhonete e mantenha o braço firme para não deixá-la capotar nos barrancos (procure fazer curvas abertas). Pegue o checkpoints e quebre os recordes de tempo.
– **Trial by dirt**: use a moto para saltar os barrancos, passar pelos checkpoints e quebrar recordes. Alguns adversários armados em motos tentarão prejudicar seu desempenho.

Prepare-se para encarar gangues de motoqueiros

Mapa Vice City

Fonte: Manual Oficial do GTA: Vice City

KEN ROSENBURG (PONTO L)

A Old Friend
Dirija-se para The Ocean View Hotel e suba para seu quarto. Após o ultimato de Sonny, corra para o ponto L (K. Rosenberg & Co) para conversar com seu advogado. Vá até o Rafael´s, compre roupas e volte ao escritório.

The Party
Vá para Ocean Beach entregar um pacote no Colonel Cortez Yatch. Após as apresentações aos figurões da cidade, leve a filha do coronel em segurança ao Pole Position Club.

Back Alley Braw
Em Vice Point, vá ao Malibu Club para obter informações. Feito isto, siga para o beco indicado no mapa. Acerte o cozinheiro e pegue o celular que ele deixa cair. Agora, você pode

receber telefonemas. Para isto, basta apertar L1. Fuja dos cozinheiros, entre no carro do seu amigo e siga para a loja de armas. Compre alguma se quiser e volte ao seu hotel.

Jury Fury
Pegue o martelo que o homem atropelado deixou cair e corra para o ponto indicado. Detone o homem e, se ele entrar no carro, detone o veículo a marteladas até o medroso fugir. Siga até o próximo ponto e destrua o carro do juiz.

Com o martelo na mão, detone o carro do juiz

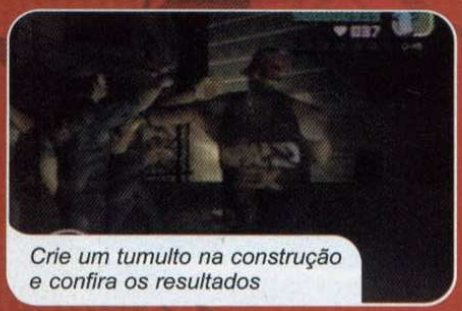
SECRET

MISSÃO SECRETA: ROAD KILL

Atenda as chamadas em seu telefone celular para receber uma missão secreta. Um ícone em forma de telefone indicará que o telefone está tocando. Corra até lá e atenda a chamada no orelhão público em Ocean Beach. Você vai receber a missão de acabar com um entregador de pizzas antes que ele finalize suas entregas. Pegue um veículo e execute o serviço.

KEN ROSENBURG (PONTO L)

Riot
Volte ao Rafael´s para comprar um disfarce. Corra até o protesto operário, em uma grande construção em Vice Point. Fique entre os membros da turma furiosa e acerte pelo menos quatro trabalhadores para iniciar um quebra-quebra. Quando os guardas abrirem os portões, entre, detone-os para pegar suas armas e atire nos barris para explodir os caminhões. Assim, você habilitará o ponto A (Avery Carrington) em seu mapa. Atenda a chamada em seu celular para habilitar também o ponto C (Colonel Cortez Yatch).



Crie um tumulto na construção e confira os resultados

AVERY CARRINGTON (PONTO A)

Four Iron
Em Vice Point, vá até a loja JockSport para comprar alguns trajes de golfe e siga para o Leaf Links Golf Club. Na entrada, você terá que deixar todas suas armas, porém seu herói poderá se armar com um taco de golfe em um carrinho do clube. Vá até o ponto indicado, atropele os seguranças do ricaço e persiga-o pelo campo para acabar com ele.

Demolition Man
Entre no caminhão ao lado da construção para pilotar um helicóptero miniatura. Seu objetivo é pegar as bombas que estão perto do caminhão e levá-las aos lugares indicados dentro da construção, do outro lado da rua. A entrada é na escadaria no térreo. Aperte ● para jogar as bombas sobre os alvos.

CORONEL CORTEZ YATCH (PONTO C)

Treacherous Swine
Pegue a serra-elétrica e corra para o hotel indicado em Vice Point para espalhar o terror. Persiga sua vítima pela rua e elimine-a. Fuja para o Pay ´N´Spray em Vice Point para pintar seu carro e livrar-se da polícia.

SECRET

MISSÃO SECRETA: WASTE THE WIFE

Atenda suas chamadas no telefone para receber essa missão. Vá ao local indicado no mapa e atenda o telefone público. Sua tarefa é ir de carro até o local indicado e esperar a mulher do contratante sair da joalheria. Persiga-a, destrua seu veículo e fuja antes da explosão para não ser incriminado.

Mall Shootout
Vá ao Washington Mall, em Washington Beach. Encontre com o pilantra na escada rolante do shopping e persiga-o quando fugir. Acabe com ele, pegue os chips e leve-os para o coronel Cortez.

CORONEL CORTEZ YATCH (PONTO C)

Guardian Angels
Vá até o estacionamento em Ocean Beach e pegue a metralhadora. Dirija o carrão do seu amigo até um beco em Washington Beach para supervisionar uma transação com a máfia cubana. Suba a escadaria e equipe sua arma. Fique atento e só atire quando a confusão começar. Atire nos carros para eliminar vários cubanos com a explosão. Em seguida, pegue a moto e persiga o motociclista para recuperar a maleta roubada (use sua metralhadora para derrubá-lo). Leve-a de volta para Diaz. Atenda a chamada em seu telefone celular após a missão para conversar com Diaz e abrir um novo ponto de missões no mapa.

THE CAKE BARON´S MANSION (PONTO D)

The Chase
Encontre-se com o chefão Ricardo Diaz em sua mansão em Starfish Island. Depois de muitos berros e xingamentos, corra até o apartamento indicado em Vice Point. Espie pela janela e persiga o malandro fugitivo pelo telhado. Pegue a moto e persiga-o pelas ruas, mas não tente alcançá-lo. Mantenha distância, fuja das rajadas e siga-o para descobrir seu esconderijo em Prawn Island.

Phnom Penh ´86
Use a metralhadora do helicóptero para fuzilar os traficantes em Prawn Island. Ao aterrissar, seja cuidadoso e elimine os guardas que restaram dentro da mansão. Suba até o telhado e pegue a maleta.

CORONEL CORTEZ YATCH (PONTO C)

Sir, Yes Sir!
Atenda a chamada em seu telefone para ser convocado para esta missão. As pontes de acesso para o outro lado da cidade estão livres. Vá até Little Havana e observe à distância a passagem do comboio militar. Seu objetivo é pegar o tanque de guerra e levá-lo rapidamente à garagem indicada no mapa. Você pode optar por atropelar os soldados ou

eliminá-los à distância com alguma arma de longo alcance.

THE CAKE BARON'S MANSION (PONTO D)

Fastest Boat
Arme-se, pegue uma lancha nos fundos da mansão e vá ao ponto indicado no mapa. Acabe com todos os seguranças, entre no galpão adiante e examine o painel para descer a lancha suspensa. Leve-a até o ancoradouro na mansão do seu chefe.

SECRET

MISSÃO SECRETA: AUTOCIDE

Atenda as chamadas em seu telefone para receber essa missão. Seu objetivo é eliminar em nove minutos todos os membros de uma gangue que planeja um assalto a banco. Pegue seu arsenal no quintal da casa na esquina. Vá até o primeiro ponto indicado e use seu rifle de franco atirador para encontrar e eliminar um bandido no outdoor (o botão ■ aproxima a mira). O segundo membro está dentro de um carro forte. Elimine-o à distância com o rifle para impedir sua fuga. O resto você pode eliminar como quiser.

THE CAKE BARON'S MANSION (PONTO D)

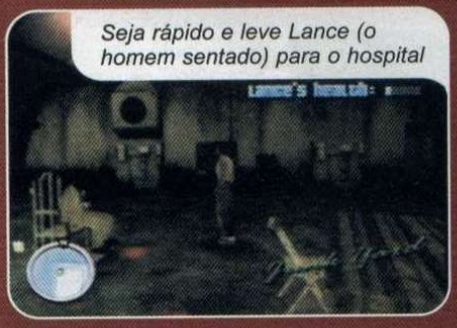
Supply & Demand
Pegue a lancha nos fundos da mansão e dirija com tudo até o local indicado. Em seguida, use a metralhadora do barco para destruir as lanchas e o helicóptero. Atenda seu telefone para habilitar o ponto K no mapa.

AVERY CARRINGTON (PONTO A)

Two Bit Hit
Vá até a loja em Little Havana e compre trajes cubanos. Siga até a rua indicada em Little Haiti e acabe com o chefão da gangue. Atenda a chamada em seu telefone para habilitar o ponto Cubans em seu mapa.

PAUL KENT–MALIBU CLUB (PONTO K)

Death Row
Compre armas e vá para Little Havana resgatar Lance. Acabe com todos os guardas e encontre seu amigo no galpão. Leve-o rapidamente até o hospital. Atenda seu telefone para reativar o ponto C no mapa. O ponto D também reaparecerá, porém agora na calçada da mansão em Starfish Island.


Seja rápido e leve Lance (o homem sentado) para o hospital

THE CAKE BARON'S MANSION (PONTO D)

Rub Out
Para invadir a mansão do seu ex-chefe, entre no labirinto natural no jardim e siga Lance. Suba a escadaria para encontrar Diaz. Acabe com ele. Assim você tomará a mansão. Está é a primeira de suas muitas propriedades e se tornará o ponto V (Tommy's Mansion). Dê uma volta pela cidade e atenda seu telefone para habilitar o ponto Love Fist no mapa.

CORONEL CORTEZ YATCH (PONTO C)

All Hands on Deck
Proteja o coronel do ataque inimigo. Pegue as metralhadoras e energia no convés. Destrua os barcos que estão obstruindo a passagem e derrube o helicóptero para evitar que mais guardas desçam.

TOMMY'S MANSION (PONTO V)

Shakedown
É hora de iniciar a criação do seu próprio império. Vá até o North Point Mall, entre no shopping e destrua a tiro todas as vitrines das lojas indicadas em um prazo de cinco minutos. Ao concluir esta fase, você poderá comprar imóveis pela cidade. No final do roteiro, você confere uma lista com todos eles.

TOMMY'S MANSION (PONTO V)

Bar Brawl
Vá à sala de vídeo da sua mansão para receber essa missão. Pegue os capangas e acabe com a raça de seguranças em um bar em Washington Beach. Em seguida, você terá cinco minutos para se dirigir até o QG dos seguranças em uma rua próxima e acabar com eles, inclusive com os motociclistas fujões.

SECRET

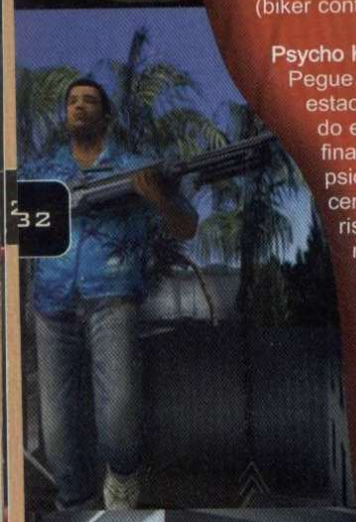
MISSÃO SECRETA: CHECK OUT AT THE CHECK IN

Ao receber essa missão em uma de suas chamadas telefônicas, corra para o Escobar International Airport. Atenda o telefone e pegue o rifle ao lado. Use a mira telescópica da arma para seguir os passos da mulher indicada na escada rolante. Espere ela terminar a conversa com uma dupla para eliminar os dois sujeitos. Pegue a maleta, fuja o mais rápido possível e vá até o Ammu-Nation, em Downtown.

Cop Land
A entrada para esta missão está do lado de fora da mansão. Arrume encrenca com a polícia nas imediações de Vice Point e atraia pelo menos dois policiais até a garagem indicada. Quando eles entrarem, você e seu amigo Lance vão pegar os uniformes dos oficiais. Pegue a viatura ao lado da garagem e siga para o North Point Mall. Entre, plante uma bomba na loja indicada e fuja. Pegue seu carro e faça de tudo para voltar inteiro com seu amigo para sua mansão. Assim, você vai convencer os comerciantes a pagar por sua proteção. Você pode recolher a grana na entrada da sua mansão.

RECORDING STUDIO (LOVE FIST)

Love Juice
Vá até o Recording



Studio, em Downtown. Sua primeira tarefa é conseguir o love juice. Vá até o ponto indicado, estacione e toque a buzina. Persiga o traficante fugitivo e atropele-o para pegar o love juic. Siga para o próximo ponto e pegue uma garota. Você tem um minuto e 30 segundos para levá-la até o estúdio. Após a missão, atenda seu telefone para fazer contato com uma gangue de motociclistas (biker contact).

Psycho Killer
Pegue o carro estacionado na frente do estúdio e vá até o final da rua. Um psicótico entra em cena e coloca em risco a vida de muitas pessoas. Persiga-o e acabe com ele. Ele não aparece no radar. Por isso não o perca de vista. Execute as missões para a gangue de motociclistas antes de continuar trabalhando para os roqueiros.

THE GREASY CHOPPER (BIKER CONTACT)

Alloy Wheels of Steel
Pegue uma moto modelo Freeway ou Angel e entre na corrida contra os motoqueiros. Passe pelos checkpoints e vença a prova.

Messing With the Man
Sua missão é espalhar o terror pela cidade e completar o medidor de caos. Para isso, detone os pedestres, exploda carros e provoque as autoridades locais.

Nesta parte, não perca o "maluco" de vista

Hog Tied
Vá para a loja Ammu-Nation & Shooting Range, em Downtown. Investigue o edifício em frente à loja para encontrar uma enorme escadaria. Use-a como rampa para saltar de moto e cair sobre a loja de armas. Acabe com os capangas e desça pela escada adiante. Resgate a moto do chefão dos motociclistas e fuja pela escada no muro até o ponto indicado.

RECORDING STUDIO (LOVE FIST)

Publicity Tour
O psicótico voltou e plantou uma bomba em seu carro. Se você diminuir a velocidade, o carro explode. Por isso, acelere pelas ruas menos movimentadas até que um dos roqueiros desarme a bomba. Leve-os ao ponto indicado.

CAFE RABINA (CUBANS)

Stunt Boat Challenge
Passe por todos checkpoints e finalize a prova em menos de três minutos. Atenda seu telefone após a missão para fazer contato com a máfia dos haitianos.

Cannon Fodder
Roube um carro de quatro lugares e pegue seus aliados cubanos em frente ao Cafe Rabina. Vá ao território inimigo e acabe com os haitianos do portão. Pegue o rifle de franco atirador e elimine o sniper. Abra caminho para seus aliados, pegue o caminhão e fuja para o Cafe Rabina.

Naval Engagement
Encontre-se com Rico em Viceport. Use sua metralhadora para fuzilar os inimigos nos barcos. Desça no cais, pegue as maletas e seja cauteloso para eliminar os guardas que restam no telhado. Pegue mais maletas e fuja da polícia usando o jipe que está nos fundos da casa.

AUNTIE POULET'S HOUSE (HAITIANS)

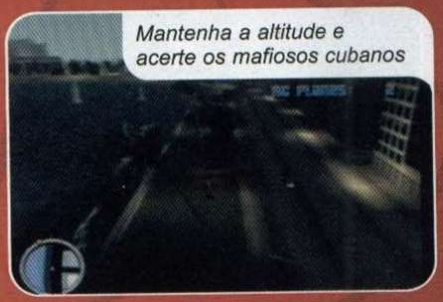
Juju Scramble
Suba no telhado do local indicado e pegue a maleta. Para o seu azar, trata-se de uma emboscada policial. Pegue um veículo rápido e vá até a próxima maleta. Colete-a e leve ao ponto indicado.

Bombs Away!
Entre no furgão em Little Haiti. Controlando o avião miniatura, solte as bombas (use ●) sobre os alvos cubanos.

Dirty Lickin's
Auxilie os haitianos em um quebra-quebra contra os cubanos. Pegue o rifle, suba no telhado e use-o para eliminar os inimigos.

CAFE RABINA (CUBANS)

Trojan Voodoo
Pegue Pepe e vá até a área haitiana para conseguir um carango da máfia inimiga (voodoo). Encontre outros aliados no ponto indicado e estacione na entrada do quartel inimigo. Entre sem levantar suspeitas. Estacione perto do galpão. Começando o tiroteio, entre e plante as bombas nos locais indicados. O tempo é curto para fugir. Corra para a escadaria à direita do portão e salte para os telhados.



Mantenha a altitude e acerte os mafiosos cubanos

LAVAGEM DE DINHEIRO E CIA

Após concluir a fase Shakedown você poderá investir cada centavo da sua conta em novos imóveis para aumentar sua fortuna. Os imóveis à venda contêm um ícone com o desenho de uma casa em sua entrada. Com grana no bolso, basta apertar L1 sobre esse ícone e fechar o negócio. Acompanhe a lista dos estabelecimentos e suas missões:

MALIBU CLUB
Preço: $ 120 mil

No Escape?
Em Vice City Police Department, entre no vestiário à esquerda para colocar uma farda policial. Pegue um cartão no andar superior e desça até as celas para libertar um arrombador de cofres. Abra o caminho para fora da delegacia à bala e fuja de carro até o Pay 'N'Spray mais próximo. Leve o bandido até o local indicado.

The Shootist
Encontre-se com o atirador Phil Cassidy

SECRET

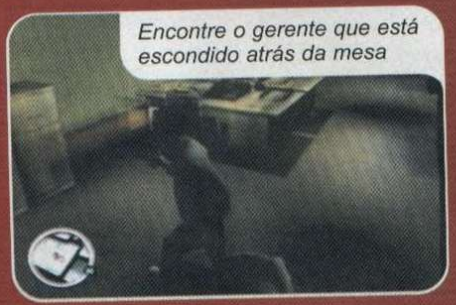
MISSÃO SECRETA: LOOSE ENDS

Após ser convocado por telefone, corra armado para Little Havana e atenda o telefone público. Entre pelo portão ao lado e comece a guerra com o bando de atiradores que estão por todos os lados. Pegue a maleta no telhado, suba no helicóptero e voe até o heliporto, no Escobar International Airport.

no Ammu-Nation & Shooting Range, em Downtown. Para recrutá-lo, você terá que acertar mais de 60 alvos na galeria de tiros. O esquema é acertar mais os alvos do fundo na primeira fase e focalizar sua atenção em apenas um andar na segunda fase.

The Driver
Vença o piloto de fuga em uma corrida pela cidade para contratar seus serviços.

The Job
Pegue um carro com quatro lugares e leve sua gangue até Little Havana. Atravesse a rua e entre no banco. Após render os funcionários e clientes, siga pelo caminho da direita e elimine os guardas. Suba de elevador até o cofre e detone outro guarda. Volte à sala do gerente e flagre o sacana escondido atrás da mesa. Vá até o cofre. Volte até a ala dos reféns e enfrente o esquadrão da SWAT. Fuja pela porta da frente, elimine os guardas mais próximos, pegue seu carro de fuga e vá direto para o Pay 'N' Spray indicado. Com o sucesso da missão, sua boate Malibu vai começar a dar lucros periódicos de $ 10 mil. Atenda a chamada no seu telefone para abrir o ponto Phil Cassidy no mapa.



Encontre o gerente que está escondido atrás da mesa

VICE CITY PRINT WORKS (LITTLE HAITI)
Preço: $ 70 mil

Spilling the Beans
Para colocar uma gráfica que imprime dinheiro falso em pleno funcionamento, vá ao Malibu Club para obter informações e, na seqüência, dirija-se para Viceport. Suba no navio, detone os guardas e vá até a cabine de comando para extrair mais informações. Volte para a Print Works.

Hit the Courier
Corra para Viceport. Um helicóptero vai aterrissar para fazer uma transação com moldes para a falsificação. Não economize tiros para realizar a missão. Volte para a gráfica para finalizar suas tarefas. Agora o local vai dar lucros periódicos de $ 8 mil.

INTERGLOBAL FILMS (PRAWN ISLAND)
Preço: 60 mil

Recruitment Drive
Chegou sua hora de enriquecer a cultura cinematográfica e produzir filmes. Corra para Downtown para encontrar sua nova atriz. Antes de levá-la ao estúdio, persiga e acabe com o ex-agente dela. Volte para buscar a moça e aproveite para passar no novo ponto indicado e buscar sua velha amiga Mercedes.

Dildo Dodo
Pegue o avião planador no ancoradouro nos fundos dos estúdios e sobrevoe a cidade para distribuir convites para a estréia do filme. Passe pelos balões azuis para jogar cartazes e pelos vermelhos para encerrar. Sua meta é passar por todos os balões no limite de tempo.

Martha's Mug Shot
Um certo político censurou seu filme. Pegue sua câmera fotográfica, suba no helicóptero e persiga sua atriz até a cobertura do fulano. Aterrisse atrás do prédio, do outro lado da rua. Entre no prédio e suba pelas escadarias. Na janela, use o zoom da sua câmera para enxergar o político em uma cena muito comprometedora, na cobertura. Tire três fotos. Fuja rapidamente para o seu helicóptero e voe para o seu estúdio.

G-Spotlight
Sua última missão é cuidar da publicidade da estréia. Pegue a moto PCJ 600, na entrada do estúdio, e vá até Downtown. Suba a escadaria do prédio indicado, entre no escritório e suba pelo elevador. Acelere com tudo através do escritório e salte em direção à vidraça para cair no prédio adiante. Prossiga saltando de prédio em prédio até chegar na cobertura com o holofote necessário para realizar seus planos. Agora seu estúdio vai render lucros periódicos de $ 8 mil.

SUNSHINE AUTOS (LITTLE HAVANA)
Preço: $ 50 mil
Completando as missões você vai gerar lucros de $ 9 mil para sua concessionária. Confira:

Competições
Desça na garagem da sua concessionária e examine o mapa na parede para participar de seis rachas pela cidade. Use apenas carrões esporte. As competições são:

Race 1: Terminal Velocity
Inscrição: $ 100
Prêmio: $ 400

Race 2: Ocean Drive
Inscrição: $ 500
Prêmio: $ 2 mil

Race 3: Border Run
Inscrição: $ 1 mil
Prêmio: $ 4 mil

Race 4: Capital Cruise
Inscrição: $ 2 mil
Prêmio: $ 8 mil

Race 5: Tour!
Inscrição: $ 5 mil
Prêmio: $ 20 mil

Race 6: V.C. Endurance
Inscrição: $10 mil
Prêmio: $40 mil

Serviço de entrega
Ainda na garagem da concessionária, há uma lista na parede com os nomes de diversos carros. Você deve encontrar esses veículos e estacioná-los na garagem ao lado. Acompanhe as listas e suas premiações:

1ª lista: Carros e caminhonetes comuns
Veículos: Landstalker, Idaho, Esperanto, Stallion, Rancher e Blista Compact
Prêmio: ativa o carro Deluxo na vitrine da loja

2ª lista: Carros antigos
Veículos: Sabre, Virgo, Sentinel, Stretch

(Limosine estacionada na sua mansão), Washington e Admiral
Prêmio: habilita o carro Sabre Turbo na vitrine

3º lista: Carros esportivos
Veículos: Cheetah, Infernus, Banshee, Phoenix, Comet e Stinger
Prêmio: habilita o jipe Sandking na vitrine da loja

4º lista: Carros especiais
Veículos: Voodoo, Cuban Hermes, Caddy, Baggage Handdler, Mr. Whoopee e Pizza Boy
Prêmio: habilita o carro de stock-car Hotring Racer na vitrine da loja

KAUFMANS CABS (LITTLE HAITI)
Preço: $ 40 mil

V.I.P.
Pegue o táxi, vá para Starfish Island em um minuto e toque a buzina para chamar seu cliente. Um táxi rival fugirá com seu cliente. Persiga-o, detone-o, pegue o cliente e leve-o até o aeroporto.

Fiendly Rivalry
Siga as indicações no radar e destrua três táxis da companhia rival.

Cabmaggedon
Você é chamado para buscar sua amiga Mercedes em Viceport, mas acaba caindo em uma armadilha. Não lute contra a frota de táxis. Apenas sobreviva durante um minuto. Quando chegar o táxi do chefão, acabe com ele. Sua companhia de táxis começará a dar lucros de $ 5 mil.

POLE POSITION CLUB (OCEAN BEACH)
Preço: $ 30 mil
Missão: há uma sala privativa de strip-tease na boate. Gaste no mínimo $ 600 assistindo ao show para habilitar lucros de $ 4 mil com o estabelecimento.

CHERRY POPPERS (LITTLE HAVANA)
Preço: $ 20 mil

Distribution
Pegue seu caminhão da fábrica, ligue a música tema com L3 e distribua em uma só seqüência mais de 50 "sorvetes" para gerar lucros de $ 3 mil.

Nesta missão, acabe com o líder da gangue dos taxistas

BOATYARD (VICEPORT)
Preço: $ 10 mil
Missão: entre em uma das lanchas do porto e detone na competição. Você deve passar por todos os checkpoints para gerar lucros de $ 2 mil para seu porto.

3321 Vice Point
Preço: $ 2.500
Função: Save Point

Links View Apartment
Preço: $ 6.000
Função: Save Point e garagem

El Swanko Casa (Vice Point)
Preço: $ 8.000
Função: Save Point e garagem

1102 Washington Street (Washington Beach)
Preço: $ 3.000
Função: Save Point

Skumole Shack (Downtown)
Preço: $ 1mil
Função: save point

Hyman Condo (Downtown)
Preço: $ 14.000
Função: Save Point, garagem e heliporto

PHIL CASSIDY'S TRAILER

Gun Runner
Pegue as granadas e o jipe. Persiga os traficantes de armas pela cidade e use as suas granadas para destruir as caminhonetes e recolher as armas. Cuidado com os motoqueiros suicidas.

Boomshine Saigon
Atenda à chamada de Phil em seu telefone. Após uma explosão, o maluco perde o braço. Leve-o rapidamente para o hospital. Ele vai pedir para você levá-lo a um ex-cirurgião do exército. Seja rápido. Não se preocupe com a visão distorcida, pois ela melhora depois. Agora você pode comprar armas pesadas na área do Phil.

Detonado

FASES FINAIS

A essa altura você já deve ter se esquecido de Sonny Forelli. Bom, com certeza ele não se esqueceu de você. Se você cumpriu todas as missões anteriores, inclusive as dos principais imóveis, chegou o momento de encará-lo.

Cap the Collector
Você vai ser convocado para ir com urgência à Print Works. Sua nova missão é perseguir os coletores de Sonny que estão passando por seus principais negócios e roubando seus lucros. Acabe com eles antes que seja tarde.

Sobre esta moto, atropele os coletores de Sonny

Keep Your Friends Close
Após receber o telefonema de Lance, vá até sua mansão e prepare-se para o confronto final. Fique de guarda na sala principal protegendo seu tesouro dos abutres de Sonny que tentarão roubá-lo. Quando o traidor Lance aparecer, persiga-o até o heliporto e acabe com a raça dele. Volte ao seu cofre e acabe com Sonny. As armas mais indicadas são a pistola Colt para lidar com os capangas e o lança-mísseis para os chefões.

Proteja o seu cofre e acabe com todos os inimigos

AGRADECIMENTO

O jogo GTA: Vice City usado neste detonado foi gentilmente cedido pela loja de videogames Eletromil.
Tel: (0xx11) 3362-2306

Ficha Técnica

PRODUTOR: Rokstar Games • **NA INTERNET:** www.rockstargames.com/vicecity

Ponto Forte: Exploração complexa, trilha sonora da época e excelente jogabilidade.

Ponto Fraco: Excesso de violência e história sem desenvolvimento.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL
9,5

Playtime Games

VENDA E TROCA DE VIDEOGAMES

Assistência Técnica

Peças e ModChips

Destravamento de PS2 na hora

Transcodificação e consertos em geral

Sedex para todo o Brasil

Preço especial para oficina

Acesse:
www.playtimegames.com

Rua Santa Ifigênia, 213 - 1° andar - sala 11
Fones: 3362-1327 / 3338-0013

VISA MasterCard

8 Jogadores | Dual Shock 2 | Cartão de Memória

FIFA 2003

Este FIFA é a melhor versão da série de futebol da Electronic Arts

Este FIFA chegou para os dois consoles da Sony e tem visual muito realista

Enfim, chegou o futebol tão prometido pela Electronic Arts. FIFA 2003 foi lançado para PS1, para PS2 e para vários outros consoles. E como já é t adição nos games da série FIFA, esta nova versão conta com recursos que alteraram sensivelmente a jogabilidade. Os chutes ficaram mais precisos e respeitam toques milimétricos no botão direcional. Até os dribles estão mais fáceis de fazer. Portanto, se você é fã da série FIFA, esqueça os games anteriores e compre este. É incomparável.

Uniformes oficiais

FIFA 2003 traz vários campeonatos para você encarar times de qualquer parte do mundo. Tem Copa do Mundo, Campeonato Europeu, Troféu EFA e outros. Você pode até criar um torneio personalizado, com a estrutura que quiser.

A boa notícia desta versão é que a equipe de produção caprichou muito nos rostos dos jogadores, nos sistemas de zoom e nas apresentações. A sensação é de estar assistindo a uma partida na TV. E você pode jogar com a seleção brasileira ou um dos 15 clubes nacionais disponíveis no game, todos com escalações atualizadas. Confira a seguir as dicas que separamos e a escalação da seleção brasileira presente no jogo.

CONTROLES

Start ..... Pausar/Opções

Com a bola

✖ ..... Passe rasteiro
■ ..... Lance em profundidade
● ..... Chute forte
▲ ..... Passe forte
R1 ..... Ginga
R2, L2 ..... Efeito na bola
L1 ..... Passe inteligente

Sem a bola

✖ ..... Trocar jogador
■ ..... Carrinho
● ..... Roubar bola

ESTÁDIOS SECRETOS

Estádio Seoul
Vença a International Cup para liberar este estádio.

Estádio Stade de France
Termine em primeiro lugar o Club Championship e confira este novo estádio na tela de seleção.

ESCALAÇÃO DO BRASIL

Confira abaixo os jogadores que estão presentes na seleção brasileira:

Titulares

1 ..... Marcos
2 ..... Cafu
5 ..... Edmilson
3 ..... Lúcio
6 ..... Roberto Carlos
26 ..... Émerson
19 ..... Juninho
15 ..... Kleberson
11 ..... Ronaldinho
21 ..... Luizão
10 ..... Rivaldo

Reservas

17 ..... Denilson
4 ..... Roque Junior
20 ..... Edilson
22 ..... Ceni
23 ..... Kaká

Ficha Técnica

PRODUTOR: Electronic Arts • NA INTERNET: www.ea.com

Ponto Forte: Maior sensibilidade nos chutes e times com escalações bem atualizadas.

Ponto Fraco: Ainda vai demorar para marcar gol na área do Winning Eleven 6.

Diversão: 9,5

PLATAFORMA: PS1 PS2

NOTA GERAL **9,0**

XBOX
PlayStation 2

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822

2 Jogadores | Dual Shock 2 | Cartão de Memória

Contra
Shattered Soldier

Um dos personagens do game é Bill, que já havia participado do primeiro Contra

Encare milhares de robôs, samurais e chefões gigantes neste novo Contra

Os clássicos sempre voltam, principalmente quando são games de ação. Depois do sucesso no Nintendinho, o antigo console de 8 bit da Nintendo, Contra ganhou uma versão exclusiva para o 128 bit da Sony. Contra: Shattered Soldier acabou de ser lançado só para o PS2 e, apesar de ser um game de última geração, traz quase a mesma jogabilidade 2D da versão clássica. É aí que está a diversão.

Opção Multiplayer

O jogo apresenta apenas dois modos de jogo: 1 Player e 2 Players. No primeiro, você joga sozinho e tem a difícil missão de encarar milhares de inimigos e vários chefões. O outro modo é quase idêntico, porém tem maior dificuldade e permite dois jogadores simultâneos.

Você pode escolher um dos personagens disponíveis: Bill e Lucia. Apesar de serem de sexos opostos, não há diferença entre os dois, já que eles têm as mesmas armas e movimentação. Cada um conta com três armas básicas: lança-chamas, lança-granadas e metralhadora. Além disso, é possível escolher um ataque especial para cada arma. Basta segurar ● e depois soltar. Acompanhe as dicas ao lado e detone.

CONTROLES

✖	Saltar/Entrar no menu
■	Atacar/Disparo especial
●	Disparo especial/Sair do menu
R1, L1	Trocar arma
R2	Travar movimento
L2	Travar mira
L3 (analógico)	Movimentação
Select	Câmera
Start	Pausar/Opções

DICAS DO CONTRA

30 vidas
Na tela principal, aquela que tem as opções 1 Player, 2 Players e Options, pressione rapidamente ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, L2, R2, L3, R3 usando o segundo controle Dual Shock. Um som especial será reproduzido e seu herói ganhará 30 vidas.

Level 5 no Modo Training
Complete o Level 5 usando o nível normal de dificuldade.

Level 6
Detone o Level 5 com Rank A.

Level 6 no Modo Training
Termine o Level 6 no nível normal de dificuldade.

Level 7
Vença o Level 6 com Rank A.

Level 7 no Modo Training
Vença o Level 7 usando o nível normal de dificuldade.

Último chefão no Modo Training
Detone o último chefão no nível normal de dificuldade.

Galeria
Detone o jogo com Rank A no nível normal de dificuldade.

Banco de dados
Vença todas as fases com Rank B ou C no nível normal de dificuldade.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: www.konami.com/shatteredsoldier

Ponto Forte: Jogabilidade clássica do primeiro Contra e opção para dois jogadores.

Ponto Fraco: Quando você perde uma vida, seu herói começa no início da fase.

Diversão: 10,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **8,5**

O jogo de futebol
mais popular do mundo
chega ao Brasil.

WORLD SOCCER

Winning Eleven 6 INTERNATIONAL™

Experimente a mais realística recriação do esporte e descubra o que o resto do mundo já conhece...

Na compra de Winning Eleven 6 International™ você ganha um boné exclusivo.

disponível a partir de março

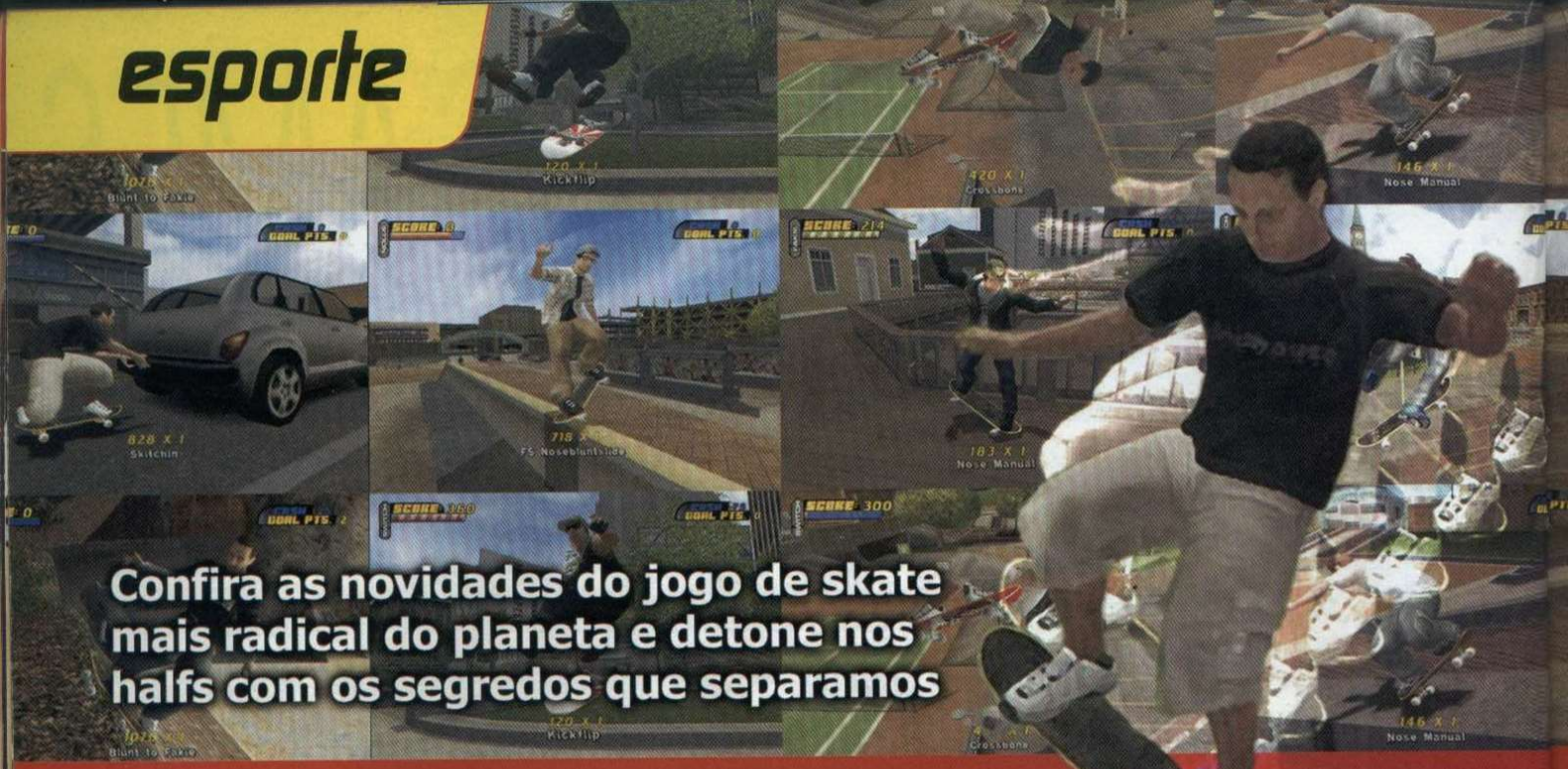
www.konami.com/usa

PlayStation.2

KONAMI

Você encontra estes jogos nas lojas: Americanas.com, Fnac, Lojas Americanas, Shoptime.com, Submarino.com, A17 Informática, Blanc Brinquedos, Brinquedos Laura, Bubsy Game - RJ, Extreme Games (RJ), Galaxia Shop (CE), Game Bit - Mogi, Multi Mix, Net Box - RJ, Premier Video (Morumbi/Sumaré), Pro-Games Barra, Pro-Games Tijuca, Shop Dan, Sil Games, Star Computer Rio Sul, Star Computer Tijuca, Taycom Eletronicos, Union Eletronicos, Uz Games, WWW Softwares & Games e outros...

NC games



Confira as novidades do jogo de skate mais radical do planeta e detone nos halfs com os segredos que separamos

Tony Hawk's

A Activision conseguiu o que era praticamente impossível: produzir um game de skate melhor que o terceiro episódio de Tony Hawk's. A produtora trouxe novos skatistas (dezenas de secretos), deixou o visual mais realista e alterou sensivelmente a jogabilidade. O resultado foi o game Tony Hawk's Pro Skater 4, que está chegando para PS1 e PS2. O game impressiona principalmente por deixar seu antecessor no chinelo.

Músicas quentes

Logo de cara, você encontra 14 skatistas na tela de seleção de personagens. O brasileiro Bob Burnquist está presente novamente, junto com os melhores skatistas do mundo. E assim como em todos os episódios da série, Tony Hawk é o principal skater, já que ajudou a equipe de produção com dicas e informações importantes.

Para deixar o game mais próximo do real, a produtora diminuiu a velocidade do jogo e adicionou uma série de manobras inéditas. Agora é mais fácil levar grandes tombos, principalmente nas manobras mais difíceis, como as aéreas, por exemplo. Por isso, mesmo quem já dominou os títulos da série terá que treinar um pouco para acostumar com a nova jogabilidade.

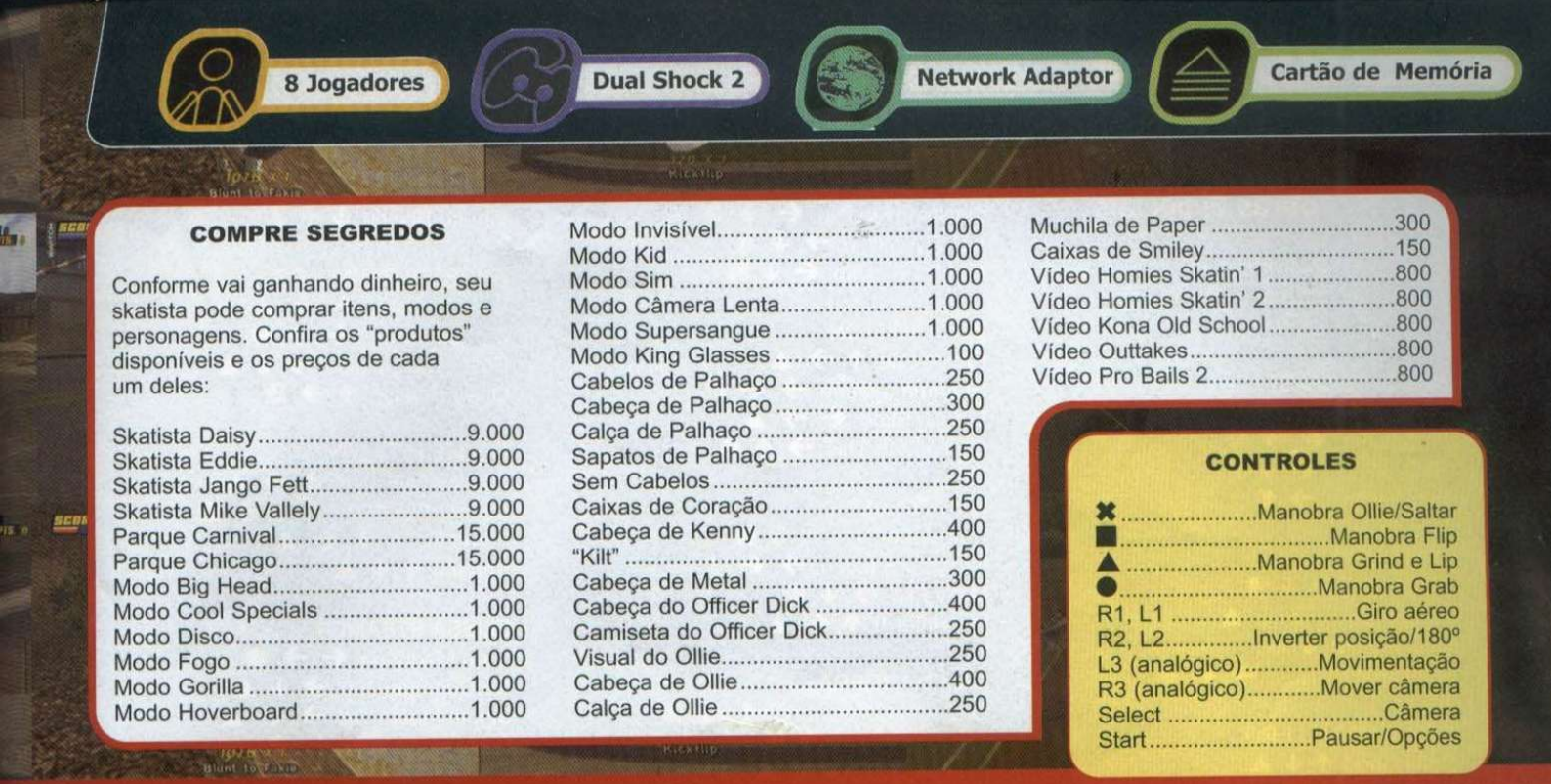
Desta vez, o game vem recheado com dezenas de músicas agitadas, algumas de bandas internacionalmente conhecidas. Os clássicos Number of the Beast, do Iron Maiden, e TNT, do ACDC, são alguns exemplos da sonzera que rola enquanto você encara os novos parques do game.

Uma das novidades de THPS4 é a presença de minigames bem diferentes do que você acostumado. Cada parque traz um grupo de pequenos jogos que seu skatista deve encarar para receber mais status e dinheiro. Você pode jogar uma partida de tênis usando seu skate como raquete, descer grandes ladeiras deitado sobre o skate e até se agarrar em veículos e pegar uma carona.

Por causa das limitações do console, a versão do PS1 tem gráficos pobres, porém bem melhores que os do título anterior. Além disso, o game não tem a opção online presente no PS2. E é exatamente isso que faz a diferença no novo console.

Em um dos minigames você encara uma partida de tênis

No jogo do PS2 você pode disputar uma partida com vários skatistas ao mesmo tempo, contra jogadores de qualquer canto do mundo. Para isso é preciso ter o acessório Network Adaptor e um provedor para se conectar à Internet. Confira agora as dicas, manobras e todos os segredos que separamos.



COMPRE SEGREDOS

Conforme vai ganhando dinheiro, seu skatista pode comprar itens, modos e personagens. Confira os "produtos" disponíveis e os preços de cada um deles:

Skatista Daisy	9.000
Skatista Eddie	9.000
Skatista Jango Fett	9.000
Skatista Mike Vallely	9.000
Parque Carnival	15.000
Parque Chicago	15.000
Modo Big Head	1.000
Modo Cool Specials	1.000
Modo Disco	1.000
Modo Fogo	1.000
Modo Gorilla	1.000
Modo Hoverboard	1.000
Modo Invisível	1.000
Modo Kid	1.000
Modo Sim	1.000
Modo Câmera Lenta	1.000
Modo Supersangue	1.000
Modo King Glasses	100
Cabelos de Palhaço	250
Cabeça de Palhaço	300
Calça de Palhaço	250
Sapatos de Palhaço	150
Sem Cabelos	250
Caixas de Coração	150
Cabeça de Kenny	400
"Kilt"	150
Cabeça de Metal	300
Cabeça do Officer Dick	400
Camiseta do Officer Dick	250
Visual do Ollie	250
Cabeça de Ollie	400
Calça de Ollie	250
Muchila de Paper	300
Caixas de Smiley	150
Vídeo Homies Skatin' 1	800
Vídeo Homies Skatin' 2	800
Vídeo Kona Old School	800
Vídeo Outtakes	800
Vídeo Pro Bails 2	800

CONTROLES

✖	Manobra Ollie/Saltar
■	Manobra Flip
▲	Manobra Grind e Lip
●	Manobra Grab
R1, L1	Giro aéreo
R2, L2	Inverter posição/180°
L3 (analógico)	Movimentação
R3 (analógico)	Mover câmera
Select	Câmera
Start	Pausar/Opções

Pro Skater 4

DICAS DO SKATE (PS2)

Medalhas de ouro
No menu principal, entre em Cheats. Feito isso, escreva NEVERBOARD ou 4JUICE para ter todas as medalhas de ouro no Modo Career.

Radicalizando na Lua
Digite SUPERFLY na opção Cheat dentro do menu principal. Um som do jogo confirmará a entrada do truque. O seu skatista vai detonar nos halfs disponíveis, porém no mesmo campo gravitacional da Lua.

Vídeo Pro Bails 1
Detone o CAS Pro Challenge.

Vídeo Pro Skater
Termine o Pro Challenge.

Skatistas escondidos

Para ver novos skatistas na tela de seleção e poder jogar com eles, entre com os nomes listados ao lado no Modo Career. Você deve clicar em Clothes and Gear e depois em Information.

1	#$%@!
2	Aaron Skillman
3	Adam Lippman
4	Andrew Skates
5	Andy Marchal
6	Angus
7	Atiba Jefferson
8	Ben Scott Pye
9	Big Tex
10	Brian Jennings
11	Captain Liberty
12	Chauwa Steel
13	Chris Peacock
14	ConMan
15	Danaconda
16	Dave Stohl
17	DDT
18	DeadEndRoad
19	Fakes The Clown
20	Fritz
21	Gary Jesdanun
22	Henry Ji
23	Jason Uyeda
24	Jim Jagger
25	Joe Favazza
26	John Rosser
27	Jow
28	Kenzo
29	Kevin Mulhall
30	Kraken
31	Lindsey Hayes
32	Lisa G Davies
33	Little Man
34	Marilena Rixfor
35	Mat Hoffman
36	Matt Mcpherson
37	Maya's Daddy
38	Meek West
39	Mike Day
40	Mike Lashever
41	Mike Ward
42	Mr. Brad
43	Nolan Nelson
44	Parking Guy
45	Peasus
46	Pete Day
47	Pooper
48	Rick Thorne
49	Sik
50	Stacey D
51	Stacey Ytuarte
52	Stealing Is Bad
53	Team Chicken
54	Ted Barber
55	Todd Wahoske
56	Top Bloke
57	Wardcore
58	Zac ZiG Drake

Manobras Especiais

Elas estão divididas por skatista e funcionam somente quando a barra especial estiver cheia.

BOB BURNQUIST
BS One Foot Smith: ↑, ↓, ▲
Samba Flip: ←, →, ●
Sit Down Air: ←, ↓, ●
Burntwist: ←, →, ●

TONY HAWK
Barrel Roll: ←, ↓, ■
Froggy Grind: ←, ↓, ▲
Indy 900: →, ↓, ●
360 Varial McTwist: →, ←, ●

STEVE CABALLERO
Daffy Grind: ↑, ↓, ▲
FS 540: ←, ↓, ●
Kickflip Superman: →, ↑, ■
Faction Guitar Slide: ↓, ↑, ▲

KAREEM CAMPBELL
B-Ballin Slide: ←, →, ▲
Double Blunt Slide: ↓, ↑, ▲
Kickflip Backflip: ←, ↓, ●
360 Ghetto Bird: ↑, →, ■

RUNE GLIFBERG
Backfoot Flip Nosegrab: →, ↑, ●
Heelflip Handflip: ←, →, ●
BS Crail Slide: →, ↓, ▲
Kickflip Kickflip: ←, ↓, ■

ERIC KOSTON
Fandangle: ↑, →, ▲
Stamma Jamma: →, ←, ■
Falcon Slide: ←, →, ▲
Chomp On This: →, ↑, ●

BUCKY LASEK
Bodywrap 540: ←, ↓, ■
Hellflip FS Invert: →, ←, ▲
Misty Flip: →, ↓, ●
Big Hitter II: ↑, ←, ▲

BAM MARGERA
One Wheel Fireworks: ↑, →, ▲
The Jackass: ↓, ↑, ■
Flip Kick Dad: ↓, ↑, ▲
Russian Boneless: ←, →, ▲

RODNEY MULLEN
Gazelle Underflip: ↑, ↓, ■
Semi Flip: ←, →, ■
5-0 Fingerflip Nosegrind: →, ←, ▲
Rusty Slide Manual: →, ↓, ▲

CHAD MUSKA
Muska Beatz: →, ↓, ▲
BS Nose Comply: →, ←, ▲
Ghettp Tag Grind: ←, ↓, ▲
Ghetto Blastin: ↓, ↑, ▲

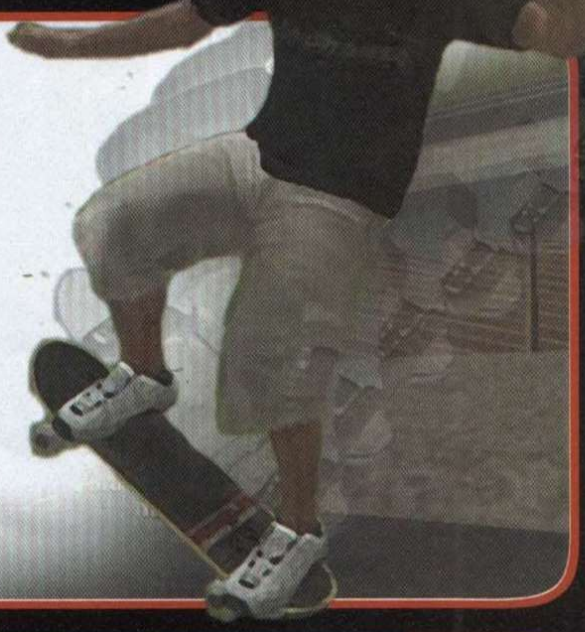
ANDREW RAYNOLDS
Dark Disaster: ←, →, ▲
BigSpin Shifty: ←, →, ●
Soseslide Lipslide: →, ↓, ▲
Quad Heelflip: ↑, →, ■

GEOFF ROWLEY
Rowley Darkslide: ↑, →, ▲
Casper Flip 360 Flip: ↓, →, ■
Ferret Fight: →, ←, ▲
Sproing: ↑, ↓, ▲

ELISSA STEAMER
Judo Madonna: ←, →, ●
No Copmply 360: →, ↓, ▲
Bigpin Flip to Tail: →, ←, ▲
Cartwheel 50-50: ←, →, ▲

JAMIE THOMAS
Crook Bigspinflip Crook: →, ↓, ▲
One Wheel Nosemanual: ↓, ↑, ▲
Might As Whell Jump: ←, ↑, ●
American Tribute: ←, →, ▲

Use as manobras exclusivas que separamos e detone nos halfs



DETONE NOS HALFS

Movimentos inéditos
No Way Taunt: L1 + R1 + ●
Your Daddy Taunt: L1 + R1 + ■
Props Taunt: L1 + R1 + ▲
Get Some Taunt: L1 + R1 + ✖

Manobras aéreas
Nosegrab: ↑, ●
Method: ↑/→, ●
Cannonball: →, ●
Del Mar Indy: ↓/→, ●
Airwalk: ↓, ●
Stalefish: ↓/←, ●
Melon: ←, ●
One Foot Japan: ↑/←, ●
Rocket Air: ↑, ↑, ●
Crossbone: →, →, ●
Tailgrab: ↓, ↓, ●
Benihanna: ←, ←, ●

Kickflip: ←, ■
Inward Kickflip: ↑/←, ■
Sal Flip: ↑, ↑, ■
Fingerflip: →, →, ■
Impossible: ↑, ■
Inward Heelflip: ↑/→, ■
Heelflip: →, ■
Varial Heelflip: ↓/→, ■
Pop Shove It: ↓, ■
Varial Kickflip: ↓/←, ■
360 Flip: ↓, ↓, ■
Varial: ←, ←, ■
Nosegrind: ↑, ▲
Crooked: ↑/→, ▲
Board/Lip slide: →, ▲
Smith/Feeble: ↓/→, ▲
5-0 Grind: ↓, ▲
Smith/Feeble: ↓/←, ▲
Board/Lip slide: ←, ▲
Crooked/Overcrook: ↑/←, ▲
Nosebluntslide: ↑, ↑, ▲

Ficha Técnica

PRODUTOR: Activision • **NA INTERNET:** www.activision.com

Ponto Forte: Melhor jogabilidade, visual mais detalhado, opção online (PS2) e maior realismo.

Ponto Fraco: Se você conseguir achar algum, mande-o para nós.

Diversão: 10,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **10,0**

TUDO em VÍDEO GAMES

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na cidade de São Paulo

GRANDE VARIEDADE DE

GAMES e ACESSÓRIOS

Consulte nosso catálogo eletrônico

www.netunia.com.br

assista ao preview dos hot games

PS one

Na compra de qualquer console **Brinde** uma camiseta

DVD Region X

Gameshark 2

Volante V-Thunder

StormChaser Pad

Mega memory 16Mb

Controle Remoto DVD

Cabo S-video/AV

PlayStation 2

PREPRINT

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO

PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ 31/10/2002 ou final do estoque.

Game Boy Advance

A NETUNIA ENLOQUECEU!

Jogos originais a partir de **R$ 115,00**

Superpad Pro-Colors

Cabo S-video/AV

Mega memory 16 X

GameCube

Cabo S-video/AV

Powerpad Pro Colors

X Box

CONSULTE formas de pagamento!

aceitamos todos cartões de crédito.

Diners Club International · American Express · MasterCard · VISA

Parcelamos em até 6 vezes FIXAS no Cartão ou Financiamos em até 12 vezes*

* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

NETUNIA

Visite o nosso website: www.netunia.com.b

ATACADO E VAREJO

TELEVENDAS

Fone: (11) 3825 7600 Fax: (11) 3825 7653

Atendimento personalizado "Fale conosco" on li

Com os macetes desta reportagem você vai detonar o Planeta dos Macacos com uma mão nas costas

Detonado

The Planet of the APES

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Marcio Fernando de Lima

Um dos jogos do PS1 que está intrigando muitos gamemaníacos é, sem dúvida, The Planet Of The Apes (O Planeta dos Macacos). O título foi inspirado no livro Planète des Singes, publicado no início da década de 60 pelo francês Pierre Boulle e traz uma aventura cheia de inimigos, fases variadas e quebra-cabeças de tirar o chapéu. E é por causa destes quebra-cabeças que muitos gamemaníacos entraram em contato com a redação pedindo o detonado.

Liberdade em suas mãos

No game, você controla o herói Ulysses, um homem que luta pela liberdade em um mundo dominado por macacos inteligentes. Assim como nos dois filmes e na série de TV "O Planeta dos Macacos", os superprimatas são racionais e consideram os humanos animais inferiores. Por isso, quando não são mortos, os pobres homens são usados como escravos.

A sua missão é se infiltrar em vários lugares, detonar dezenas de gorilões fortemente armados e salvar alguns humanos torturados ou presos. Para conseguir isso, seu herói recebe a ajuda de vários personagens e de alguns macacos bonzinhos revoltados com a situação dos humanos. Acompanhe o roteiro exclusivo e resolva os enigmas do começo ao fim.

CONTROLES

✖.....Ação/Golpear inimigos
▲.....Pegar/Guardar itens
●.....Colocar itens no chão
■....Visão em primeira pessoa/Mirar
L2 .....Agachar/Entrar em buracos
L3 (analógico) .....Movimentação
R1 .....Inventário
R2.....Correr
Start .....Pausar/Opções

DICAS DE BABUÍNO

1 – Sempre que você matar algum inimigo, recolha a arma dele
2 – Para não apanhar dos gorilas, segure o botão direcional para trás e defenda-se
3 – Caso apareça algum inimigo dormindo, passe por ele segurando L2. Assim ele não acorda
4 – Para conseguir subir as escadas, aperte e segure ↑
5 – Não se preocupe em guardar os itens para o futuro. A cada fase você perde todos os itens acumulados, mas fica com 100% de energia
6 – Tome cuidado quando for atirar nos tambores. Se você estiver muito perto, seu herói poderá sofrer os danos da explosão
7 – Segure L2 para sentir se existem inimigos por perto

LIBERTE A HUMANIDADE

Para não se perder nas fases, consulte antes os mapas que separamos. Eles apresentam os principais pontos (representados por números) pelos quais o seu herói deve passar. Eles são essenciais para sua sobrevivência.

FASE 1

MEDICAL CENTER 1
Você começa o jogo dentro de uma jaula. Vá até a porta e aperte ✖. Tome a sopa (use ✖) e encontre uma chave. Pegue-a e abra a porta. Recolha o medikit que fica dentro de uma das jaulas abertas e siga em frente. Quando você passar pelas portas de ferro, detone o macaco (aperte ✖ bem perto dele), vá pelo caminho da esquerda até encontrar uma mesa de cirurgia. Acione o painel que tem um botão vermelho e volte acompanhando a parede da direita. Passe pela porta, entre na sala e pegue o surgical saw, que está sobre a mesinha, perto do painel. Corra para o lado oposto e encontre outra sala. Use o surgical saw na grade e entre pela passagem. Segure L2 para passar.

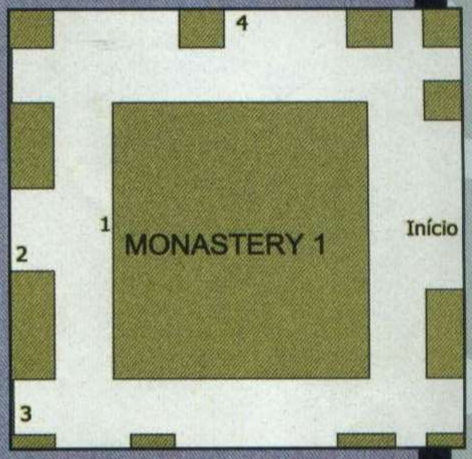
Logo no início, acione este painel para abrir a porta ao lado

MEDICAL CENTER 2
Espere o macaco entrar e mate-o. Pegue o Medikit ao lado. Saia da sala e siga à esquerda. Entre em outra sala, detone o inimigo e acione o painel para abrir a passagem ao lado. Continue avançando, vá para o caminho à esquerda (não suba as escadas) e avance à direita quando surgir a bifurcação. Pegue o cartão door pass que está sobre a mesa, volte e siga pelo outro caminho (a passagem da esquerda na bifurcação). Use o cartão no painel, procure algumas grades no chão e caia pelo buraco, no canto da parede. Passe pela água, suba a escada e entre pela porta que surge.

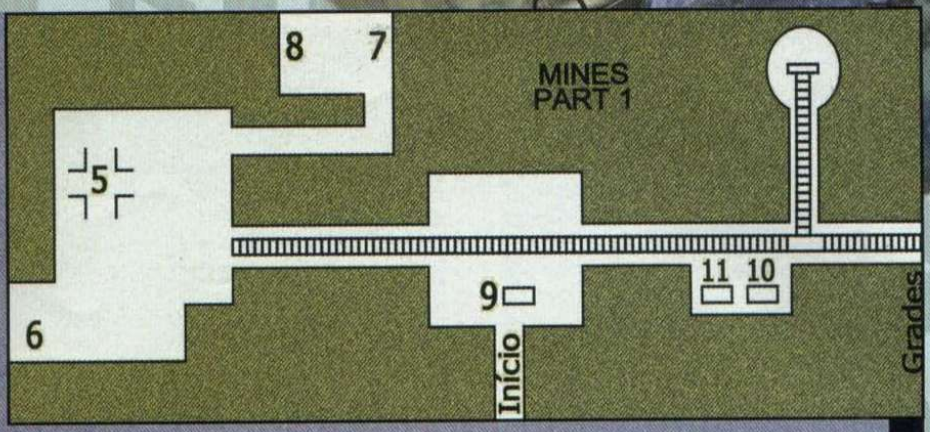
MEDICAL CENTER 3
Suba nas caixas (segure ↑) e pendure-se nos canos (segure L2, aperte ✖ e depois ↑). Mais adiante, desça, pegue o cartão magnetic card nas caixas e pendure-se novamente nos canos. Na volta, caia na segunda passagem e encontre uma máquina de vapor. Acione a manivela até o nível máximo. Feito isso, corra para longe e veja a animação. Entre pela porta de onde saiu o macaco e use o cartão no painel para abrir as grades. No lado esquerdo do corredor há uma porta que precisa de um cartão para ser aberta. Ignore esta passagem por enquanto e siga à direita tomando cuidado para não acordar o macaco que está dormindo. Entre em outra sala, mate os inimigos e pegue o cartão pharmacy key no painel de controle. Volte até a porta anterior e use o cartão no painel. Entre e pegue o pote detirium red. Este item tem comprimidos que deixam seu personagem 58 segundos com o coração parado. Os outros potes matam seu personagem. Tome um comprimido do pote vermelho e siga até o local onde está o macaco dormindo. Acorde o primata e fique correndo até seu personagem cair no chão.

FASE 2

MONASTERY 1
Siga para a sala 1, empurre o armário (segure ✖ e use os direcionais) para o lado e pegue o hologram cartridge que está no buraco. Na sala 2, pegue a faca que está sobre a mesa e siga para a outra sala, no ponto 3 do mapa. Vá até o armário e acione as duas garrafas que estão nos cantos (lados direito e esquerdo). Aparecerá uma câmera. Use o hologram cartridge nela e volte para o corredor. Siga o homem até a sala 4. Vá por baixo da escada, acione o tronco rachado que apoia a pedra. Suba pelo buraco e pegue o coat of arms no armário. Desça pelo buraco novamente, entre no alçapão, coloque o coat of arms no barril do meio (aquele que não tem um símbolo) e descubra uma passagem secreta.

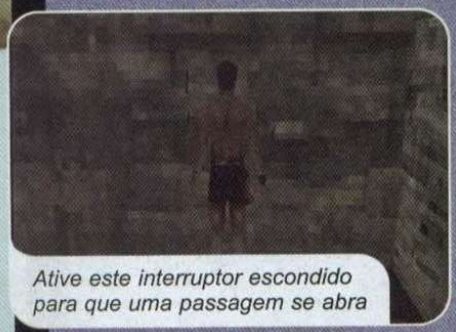


MONASTERY 2
Pegue o vaso que está sobre a mesa e jogue-o no chão para recolher o papel. Siga pela passagem, mexa na tocha apagada para abrir uma passagem secreta. Vá pela esquerda e encontre uma lareira. Do lado esquerdo da lareira há um buraco vazio e, do lado direito, uma imagem. Grave muito bem este local, pois você voltará aqui novamente. Entre na sala ao lado, pegue a chave (key), na mesa, e use-a nas grades ao lado. No palheiro, desça a escada, mate o macaco, acione a corrente do tambor gigante e espere cair a golden statue junto com os grãos de milho. Volte até a lareira e coloque a golden statue no buraco vazio e entre pela passagem.



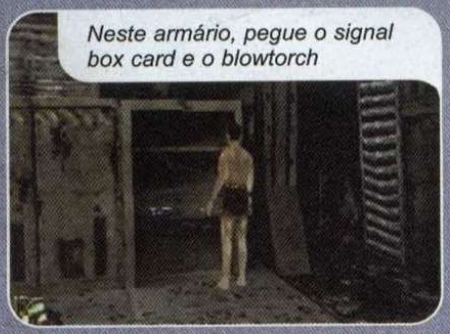
MONASTERY 3
Suba no túmulo que fica no centro da sala até chegar no teto. Vá andando nos troncos e encontre a janela do local. Saia por ela e chegue no jardim. No centro, tem um poço (não desça por ele agora). Entre na porta que está perto das caixas e pegue a musical score sobre a mesa. Vá para a sala ao lado e vasculhe tudo. Mate o macaco e pegue o chalice e a chave (key) que está sobre a mesa. Note que no centro da sala há um pedestal. Grave este local, pois você voltará aqui mais tarde. Agora, siga até o poço que está no centro do jardim e desça por ele. No caminho, use a key. Abra a outra porta ao lado e use a musical score ao lado esquerdo do órgão. Volte até o pedestal e caia pela passagem que se abriu.

MONASTERY 4
Neste local, acione uma das três estátuas e libere uma passagem secreta. Nade até o final do poço e ative o grande botão. Entre pelo túnel do meio, saia da água e siga pelo corredor que tem o chão marrom. Suba pela plataforma (aquela que parece uma pequena ponte) e avance pala passagem à direita. Suba em outra plataforma e passe pela a armadilha sem sofrer danos. No lado direito haverá uma grade. Mexa na tocha apagada e passe pela grade. Pegue o humam bone no canto esquerdo. Volte e entre na outra passagem, ao lado, e use o humam bone no local perto da porta. Use-o como uma alavanca para abrir a grade. Seja rápido! Acione a tocha apagada e corra rapidamente, antes que a grade se feche. Acione o botão invisível que está indicado na foto acima. Feito isso, entre pela porta e prepare-se.


Ative este interruptor escondido para que uma passagem se abra

FASE 3

MINES PART 1
Siga para o ponto 5 do mapa e pegue o cartão electro magnet card que está no buraco. Agora vá para a área 6 e recolha o signal box card e o blowtoch no armário (confira a foto abaixo). Vá para o ponto 7, use o cartão electro magnet card no painel de força. No painel ao lado, indicado no ponto 8 do mapa, use o cartão signal box card. Siga para o painel central (área 9) e opere o guindaste. Tire a caixa de ferro dos trilhos. Vá até a área 10 e deixe todos os interruptores levantados. No painel ao lado (ponto 11) leve o vagão até o final da subida. Feito isso, volte ao painel do ponto 10 e desligue o terceiro interruptor da esquerda para a direita. Agora, volte para o painel da área 11 e faça o vagão quebrar as grades. Siga em frente, acione o elevador e use o blowtorch para derreter as grades que impedem a passagem. Acione a painel no fundo do elevador.


Neste armário, pegue o signal box card e o blowtorch

MINES PART 2
Saia do elevador e siga pelo corredor. Entre na primeira passagem à direita e pegue o gás detector que está sobre o painel. Volte, continue avançando e encontre uma grande área. Suba o pequeno morro do lado direito e pegue o rifle. Mais adiante, atire no tambor que está perto das pedras para liberar uma passagem. Depois disso, siga sempre acompanhando a parede da esquerda até encontrar o elevador. Acione o painel e entre.

MINES PART 3
Nesta parte existem três caminhos: um à esquerda, um logo a frente e outro à direita. No caminho da frente não tem nada. Vá pela passagem da direita, suba na caixa e siga pendurado no cano até o outro lado da plataforma. Pegue a battery que está sobre o painel, volte e siga pelo caminho da esquerda. Mais adiante, surgirão dois caminhos. Siga pelo que não tem trilhos. Mate os inimigos e pegue o hf transmitter no chão, para se proteger dos morcegos. Volte e pegue o outro caminho (aquele com trilhos). Coloque a battery no pequeno trem e acione o painel ao lado para liberar passagem. No final do corredor, use o hf transmitter e deixe-o no chão, perto da escada para que você possa subir tranqüilo. Na parte de cima, pendure-se no cano e siga para o outro lado da plataforma. Tome cuidado com o macaco que está dormindo. Acione o painel para chamar o elevador e entre.

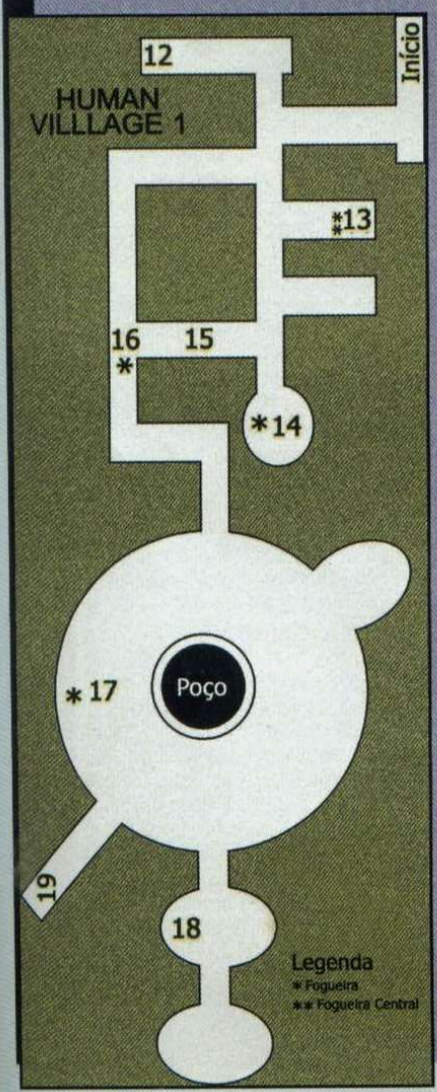
FASE 4

RUINED CITY 1
Esta fase começa em um hotel destruído. Mate o macaco que aparece em seu caminho e suba as escadas. Para libertar a mulher que está na jaula, mate o macaco que está dormindo no sofá e pegue a chave (key). Use a chave na jaula e liberte a moça. Acione o painel do elevador, perto do sofá, para abrir a porta. Desça pelo cabo de força e suba a escada. No final, haverá uma porta do lado direito que levará seu herói para o começo da fase. Siga à esquerda e coloque o código 4293 no painel. Fique apertando a letra "V" e confira a animação.

RUINED CITY 2
Não siga em frente. Desça a escada, entre na cabine e pegue a chave (key) que fica em cima da mesa. Volte, avance, mate o macaco e suba pelas caixas que estão no canto da parede para chegar na parte superior. Neste local, caia no buraco, perto do vagão. Entre na sala e mate todos os

inimigos. Abra a porta que está fechada e veja uma animação. Volte pelo local de onde você veio e desça pelo buraco que apareceu. Use a chave (key) no painel ao lado da porta.

RUINED CITY 3
Desça pelas escadas, veja a animação e mate os macacos. Avance e observe uma passagem (buraco) à esquerda. Não entre lá agora. Siga até a porta ao lado e digite o código 6572 no painel. Entre, pegue o fuse na prateleira e um medikit no chão. Volte e entre na passagem anterior (buraco). Fique atento e não entre na água quando ela estiver com a cor clara. Permaneça sobre as tábuas flutuantes para passar ileso. No final do corredor, pegue o caminho da direita e entre na sala. Desligue o painel de força e vá para o outro lado (você tem somente 20 segundos). Volte rapidamente para o lado esquerdo e passe por baixo do ventilador antes que ele volte a girar.



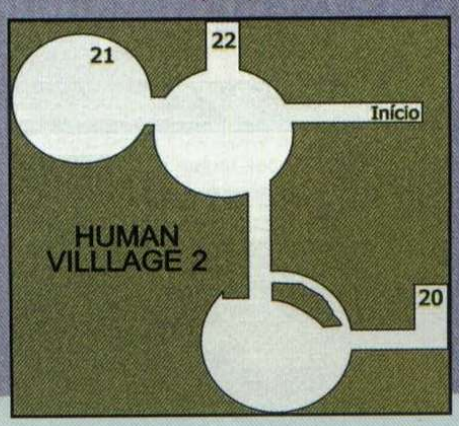
Tire o blown fuse do painel ao lado do elevador e, em seguida, coloque o fuse em seu lugar. Siga até o elevador e acione o painel.

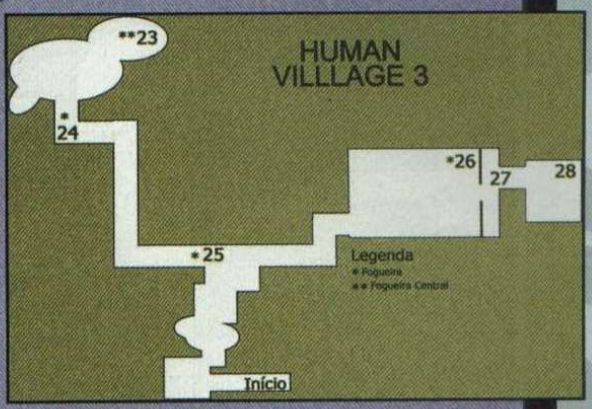
FASE 5

HUMAN VILLLAGE 1
Logo de início, detone o macaco e vá para o local onde esta o seu amigo (área 12) e receba um medikit. Siga até a fogueira central, ponto 13, e observe o local, pois seu herói terá que voltar aqui futuramente. Corra para o ponto 14 e salve o homem matando o macaco. Siga o homem, suba na viga (área 15) e pegue o poker no chão. Agora você precisa acender algumas fogueiras. Volte até a fogueira central (ponto 13) e use o poker nela até que ele mude de cor (segure ✖ até seu personagem levantar). Volte para o ponto 14 e acenda a fogueira. Esquente o poker novamente e siga para o ponto 16 para acender outra fogueira. Para finalizar, acenda a última fogueira na área 17. Corra para o ponto 18 e pegue um medikit. Siga para a área 19 e queime a palha na parede.

HUMAN VILLAGE 2
Vá até o ponto 20 e veja uma animação. Pegue a knife que está na mesa, siga para a área 21 e use-a na corda que prende menino. Feito isso, volte até o ponto 20 e curta mais uma animação. Siga até o ponto 22, suba no pedestal, pendure-se no gancho e chegue ao outro lado da montanha.

HUMAN VILLAGE 3
Nesta parte, você terá que acender algumas fogueiras para encontrar um interruptor que está escondido. Acenda a fogueira central, no ponto 23, e tome cuidado com os lobos. Vá para os pontos 24 e 25 e faça o mesmo. A última fogueira está dentro do templo, na área 26 do mapa. Acione o interruptor para abrir o portão. Observe as urnas e o pedestal (ponto 27). Pegue a urna azul (urn D) e a urn C. No pedestal do lado esquerdo, coloque a urn D. No outro pedestal que fica no lado direito, encaixe a urna urn C e descubra uma passagem secreta. Se você colocar os vasos invertidos, seu herói perderá energia. No final do corredor, suba pela passagem ao lado esquerdo da sala (área 28). Curta a animação do The Canyon e prepare-se.





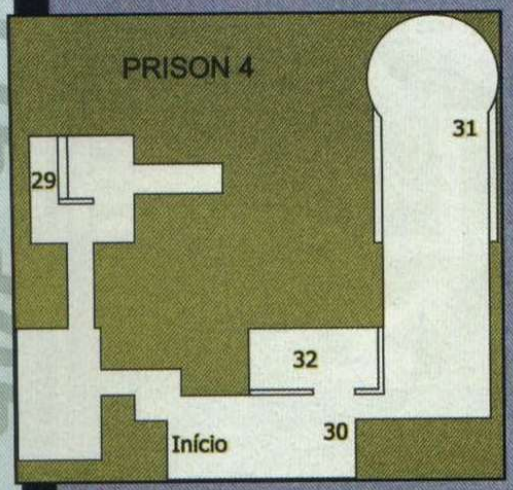
FASE 6

UNIVERSITY 1
Siga em frente pelo corredor e não suba a escada. No final, você verá uma porta com uma placa vermelha escrito "exit" (saída). Grave bem este local, pois você terá que passar por aqui mais tarde. Suba pela escada e observe a porta. No caminho à esquerda não há nada. Siga à direita e digite o código 2536 na porta. Entre na sala e pegue o sulfur na prateleira. Volte e entre naquela porta que você viu quando subiu a escada. Entre na sala e pegue o student's notes na mesa. No centro, há um recipiente com ácido. Use o sulfur e veja uma animação. Corra para a porta "exit" e ignore os gorilões.

UNIVERSITY 2
Acione a máquina e atire no vidro ao lado. Pule pela janela e entre pela porta mais próxima. Na sala que tem uma mesa de cirurgia, fale no microfone ao lado esquerdo e veja uma animação. Saia do local e siga para a outra sala, ao lado. Acione o painel ao lado da cápsula e saia em outro local. Entre na única porta aberta e saia pelo caminho da direita. Entre em outra sala onde há um macaco dormindo. Sem fazer barulho, pegue o cartão report on a.e. Use-o na porta ao lado e confira uma animação.

FASE 7

PRISON 4
Nesta fase, você terá que resgatar seu



amigo. Siga até o ponto 29 e acione o painel. Acione o painel novamente e eletrocute o macaco. Entre na sala, suba pelas escadas e pegue o cartão rewriteable magnetic card, sobre o painel. Volte para a sala inicial, no ponto 30, e use o cartão no painel. Pegue o cartão novamente e siga para a última sala, no ponto 31. Use o cartão no painel. Leve seu amigo rapidamente para a sala 32. Veja a animação e entre pelo buraco.

MILITARY BASE

Caia no buraco e pegue o screwdriver, no canto. Siga o caminho e suba na plataforma superior. Quebre a grade do duto de ventilação e entre. Suba a escada. No final haverá uma caixa de força e uma porta trancada. Use o screwdriver na caixa de força para tirar a tampa e para abrir a porta. Siga em frente, entre na porta e pegue o cartão pass, na gaveta da mesa. Abandone a sala, siga à esquerda, mate o inimigo e entre na sala destruída. Suba para a parte de cima pelos escombros e desça pelo buraco. Empurre o armário para o lado e libere uma passagem secreta. Use o cartão pass no painel da porta e entre. Agora, conecte os dois cabos de força que estão perto do painel. Acione o painel e desça pela passagem. Ative outro painel, suba pelas caixas e acesse o andar superior. Suba a escada, acione mais um painel e ligue o ventilador gigante. Pule no buraco. O ventilador levará Ulysses para o alto. Ande pendurado nas grades e caia em um lugar seguro. Pronto, acione o painel da porta no corredor. Agora é só curtir a animação em Nathias.

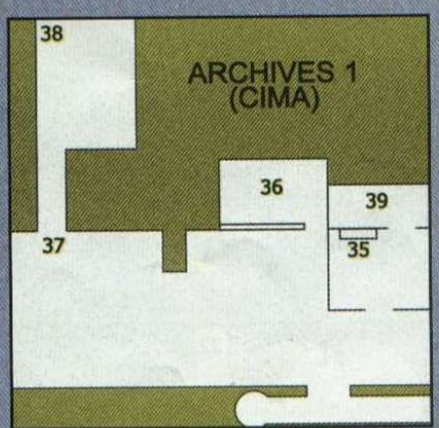
FASE 8

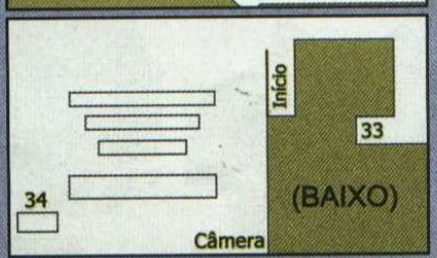
FACTORY

Corra até o fim do corredor e entre na porta. Por enquanto, não suba a escada que aparece à sua esquerda. Siga em frente, entre na sala tomando cuidado com a barra de ferro que fica subindo e descendo. Observe as grades que estão no lado direito. É uma passagem secreta. Grave este local, pois você voltará aqui quando desligar a energia que move a barra de ferro. Atravesse o local e suba a escada à esquerda. Mate os macacos, entre na caverna e pegue o caminho da direita. Recolha o crowbar, no buraco da parede, e volte. Pegue agora o caminho da esquerda. Mate o macaco que está dormindo e abra a caixa de ferro com o crowbar. Pegue o explosive charge e volte até a escada inicial (aquela que você viu e não subiu no começo desta parte). Suba e siga em frente. Coloque o explosive charge em um dos dois canos que soltam fumaça. Pronto! Agora a barra de ferro não funciona mais. Vá ate lá, destrua as grades e entre.

ARCHIVES 1

Suba as escadas e pegue o poison na prateleira, no ponto 33. Volte e siga para o ponto 34. Suba pela estante e acesse o andar superior tomando cuidado com a câmera. Espere o robô abrir e use o poison no inimigo de lata. Entre na próxima sala (ponto 35) e acione o painel para controlar o robô. Leve-o para a sala ao lado (área 36) e aperte ✖, para liberar um gás venenoso e matar os macacos. Volte, siga pelo corredor e corra para o ponto 37 do mapa. Fique de frente para a porta da sala 38. Espere o macaco sair, mate-o e entre





na sala antes que a porta se feche. Pegue o cartão magnetic card na máquina que fica na área 38. Use-o no painel ao lado e acione o computador. Escolha a última opção (change pass access). Coloque o código 25789 e selecione a opção format. Escolha o level 1 to 3. Pegue o cartão de volta e vá para a sala do ponto 39. Suba a escada, destrua a grade e use o cartão no painel.

ARCHIVES 2

Mate o inimigo e observe a porta trancada, ao lado. Siga pela única porta aberta e não entre pela porta dupla. Avance e encontre o multimedia cartridge, na mesa. Atravesse por outra porta e use este item no centro da sala. Volte, entre pela porta dupla, siga à direita tomando cuidado com a câmera. Avance, atravesse o portão, mate o macaco e salve a mulher. Entre pela porta ao lado, corra para o centro da sala (o local em que você usou o multimedia cartridge). Pegue a bola de papel que a mulher jogou e abra-a. Aparecerá um mapa. Volte até aquela porta trancada do começo desta parte e entre. Pegue o cartão elevator pass que está escondido dentro do vaso, no canto da sala. Agora use-o no painel do elevador.

ARCHIVES 3

Comece detonando os dois macacos. Siga à esquerda e entre na sala de controle. Aqui existem dois painéis. Acione o da direita. Controle a câmera, aperte ✖ para escurecer tudo e ver somente o caminho certo, para não pisar nos alarmes. Agora acione o outro painel, controle a metralhadora e atire nos interruptores para abrir as portas. Acione o botão vermelho, que está ao lado do painel, e desligue a força. Volte, suba pelas escadas, siga à esquerda e entre pela porta cujos interruptores você destruiu. Mais adiante, você encontrará dois caminhos: um à direita, no qual há uma porta que precisa de um código para ser aberta, e outro à esquerda. Vá pelo da esquerda e desça a escada. Pegue o door code scanner sobre o painel. Acione a máquina indicada na imagem da página ao lado e deixe-a em 0° C. Volte um pouco e pegue agora o caminho da direita. Use o door code scanner e veja o código (1124). Digite este número no terminal e entre. Pegue o silver part que está protegido pelo campo de força. Seja rápido ou o campo voltará a

Detonado

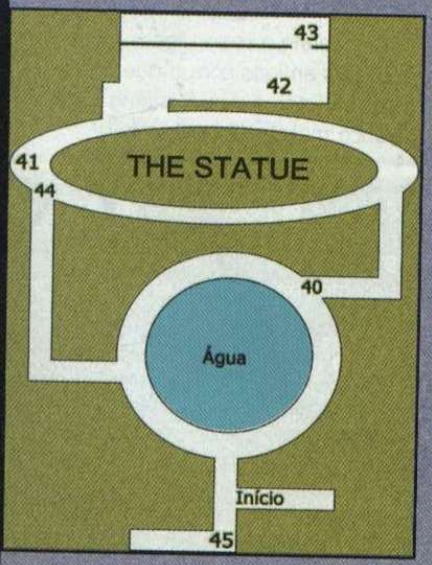
funcionar. Se isso acontecer, seu herói terá que acionar a máquina de novo. Entre na porta ao lado acionando o painel e termine a fase. Assista à animação.

FASE 9

THE STATUE

Caia pelo buraco, desça ate a água e nade até o fundo. Encontre a passagem certa e acione os quatro geradores de energia. Siga para o ponto 40 e passe pelo corredor. Acione o painel 41 e entre na outra sala (ponto 42). Pegue o cartão security card dentro da mala sobre a mesa. Recolha também a sniper rifle no canto, no ponto 43. Volte e entre na próxima porta (área 44). Pule o buraco e vá até o ponto 45. Use o security card no painel da porta.

Ligue esta máquina e ajuste-a para 0° C. A energia será cortada

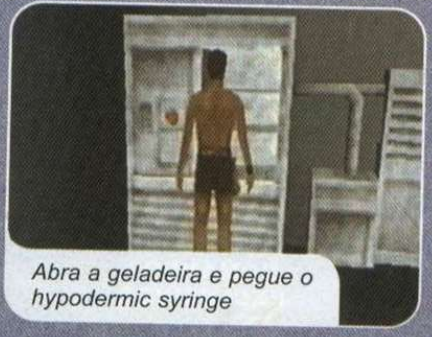


PENTAGON 2

Não entre na sala à esquerda. Apenas grave este local. Siga pelo único caminho disponível, desça as escadas e observe a porta trancada que precisa de um cartão para ser aberta. Entre na outra porta e veja o painel. Não acione-o agora. Abra uma das duas portas ao lado e pegue o cartão accreditation card no balcão do canto da sala. Entre na porta ao lado, siga à esquerda e vire na primeira entrada à direita. Entre na sala. Pegue o micro recorder na gaveta da mesa e volte até a sala que tem o painel. Use o recorder para ligá-lo. Feito isso, acione o painel para gravar a voz do homem. Volte para o início da fase e entre na sala à esquerda, no começo desta parte. Acione um dos computadores, use o micro recorder em um dos microfones e veja uma animação. Volte até aquela porta no final das escadas e use o accreditation card no painel.

PENTAGON 3

Siga pelo único caminho e saia na sala central. Existe um campo de força e uma porta à direita. Pegue o magnetic connector no robô destruído. Siga e encontre quatro painéis. Não tente acioná-los agora. Entre na porta à esquerda e pegue o hypodermic syringe no local indicado:

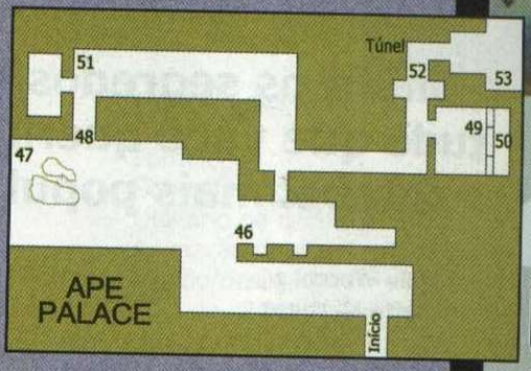


Abra a geladeira e pegue o hypodermic syringe

Volte e use-o em qualquer painel. Na parte cima, não passe pelos gases. Acione o interruptor indicado abaixo:

Mexa neste interruptor e encontre um painel secreto

Aparecerá um painel. Digite o código 2278 para acabar com o gás. Siga até a mesa que tem um cadáver e pegue o hologram cartridge, ao lado do corpo. Entre na porta ao lado, suba a rampa e entre na sala de controle. Observe a pequena animação que mostra um botão. Antes de acionar este botão, prepare-se. Você terá que voltar até a sala central e desligar o campo de força. Seu herói tem apenas cinco minutos para fazer isso antes que a superbomba exploda. Use o magnetic connector perto do campo de força e entre na caverna. Fique de frente para o portão, aperte R1, → e use o cube que você recebeu na porta. Agora curta uma animação no The Encounter.



APE PALACE

Suba a escada em silêncio, pois o macaco que está dormindo tem uma arma muito poderosa. Entre na sala 46, pegue a knife sobre as caixas. Siga para o jardim (área 47) e mate o macaco. Pegue o crank no chão, vá para a área 48 e use o crank para abrir o portão. Siga para a sala do ponto 49. No caminho, mate os macacos e pegue o cartão access card to security room com o macaco de roupa azul. Na sala 49, acione o interruptor na estante de livros e descubra um lugar secreto (ponto 50). Pegue o cartão laser scanning unlock key e um medikit. Siga para o ponto 51 e use o access card to security room. Entre na sala, use o cartão laser scanning unlock key no monitor e desligue o alarme (ponto 52). Siga para o ponto 53, mate o macaco, acione o painel e curta o final que mostra o general gorilão sendo preso e a liberdade dos humanos.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Ubi Soft • NA INTERNET: www.ubisoft.com

Ponto Forte: Jogo inspirado na clássica história "O Planeta dos Macacos".

Ponto Fraco: Câmeras confusas e combates simples demais.

Diversão: 7,5

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,5**

Winning Eleven 6

Confira os segredos, dribles e tudo que você queria saber sobre o futebol mais popular do PS2

Por Julio Wecchi e Humberto Martinez

Não tem pra ninguém! Quando o assunto é futebol virtual, seja lá qual for o aspecto discutido, a série Winning Eleven é a que mais faz a torcida mundial vibrar. E foi pensando na enorme e fiel torcida brasileira, que simplesmente não consegue abandonar os gramados poligonais, que a Revista Dicas & Truques para PlayStation decidiu revelar segredos inéditos e arrebatadores do melhor e mais jogado game de futebol do Brasil: o Winning Eleven 6.

Além dos times e jogadores secretos liberados, você confere todos os comandos do game para humilhar o adversário com dribles inéditos, jogadas ensaiadas, fintas e chapéus que surpreendem qualquer zaga. Há ainda a tradução de todos os menus principais, a escalação das seleções brasileiras, os times de craques mundiais e os jogadores especiais que provavelmente você nunca viu. Acompanhe a reportagem e impressione os seus amigos com o que aprender neste guia definitivo. Seu Winning Eleven 6 nunca mais será o mesmo.

Winning Eleven 6 é o jogo mais popular do Brasil

COMANDOS EXCLUSIVOS

Dribles

1 – Use os botões direcionais para cortar para os lados
2 – R2 para escapar dos carrinhos
3 – R2 para puxar a bola para o lado
4 – R1 para correr
5 – Segure R1 e aperte direcional duas vezes para adiantar a bola
6 – L1 para dar várias fintas
7 – R2 várias vezes para fazer somente uma finta

Passes

1 – ✖ para tocar a bola rasteiro
2 – ● para cruzar
3 – ▲ ou R3 para tocar manualmente na direção que você quiser
4 – ▲ + L1 para tocar por cobertura
5 – ● duas vezes para cruzar à meia altura
6 – ● três vezes para cruzar rasteiro
7 – L1 + ● para cruzamentos longos
8 – L1 + ✖ para tocar e ▲ no jogador receptor para fazer "um-dois" rasteiro
9 – L1 + ● para tocar e ▲ no jogador receptor para fazer "um-dois" aéreo

Chutes

1 – ■ para chutar. Fique atento com a barra de força do chute
2 – ■ com a bola no ar para chutar de voleio
3 – Direcional + ✖ para cancelar um chute
4 – L1 + ■ para chutar por cobertura
5 – ■ e depois R1 para chutar por cobertura

Defesa

1 – ✖ para tomar a bola. Por trás do adversário pode causar falta
2 – Mantenha ■ pressionado para pedir apoio de outro jogador
3 – ● para dar um carrinho
4 – ■ para afastar a bola rapidamente
5 – ▲ para fazer o goleiro sair do gol
6 – Mantenha ✖ pressionado para correr para a bola

8 Jogadores | Dual Shock 2 | Cartão de Memória

SEGREDOS

SELEÇÕES SECRETAS
Veja como liberar todas as seleções secretas no Modo Copa:

Alemanha clássica
Vença a Copa Européia com a seleção alemã.

Argentina clássica
Termine a Copa América com a seleção argentina.

Brasil clássico
Detone a Copa América com a seleção brasileira.

França clássica
Vença a Copa Européia com a seleção francesa.

Holanda clássica
Termine a Copa Européia com a seleção da Holanda.

Inglaterra clássica
Detone a Copa Européia com a seleção inglesa.

Itália clássica
Vença a Copa Européia com a seleção italiana.

Seleção Européia de Craques (Euro All-Stars)
Detone a Copa Internacional com qualquer seleção.

SUPERSELAÇÃO SECRETA

Seleção Mundial de Craques (World All-Stars)
Termine o Modo Liga Normal.

JOGADORES SECRETOS
No Modo Treinamento, entre no menu "Treinamento com seleções de países" e depois em "Treino desafio". Siga as instruções para habilitar jogares. Eles estarão disponíveis gratuitamente no Modo Liga Principal.

Dunga (Brasil)
Complete o treino de lançamentos com mais de 1.100 pontos.

Dejan Savecivic (Iugoslávia)
Vença o treino de dribles com mais de 1.100 pontos.

Enzo Scifo (Bélgica)
Termine o treino de passes.

Hristo Stoichkov (Bulgária)
Detone o treino de cobranças de faltas.

Carlos Valderamma (Colômbia)
Complete o treino de passes manuais.

Didier Deschamps (França)
Complete o treino de controle de bola.

Dragan Stoijkovic (Iugoslávia)
Detone o treino final, que é uma mistura de todos anteriores.

MAIS OPÇÕES NO MODO EDIÇÃO

Mais rostos orientais
Termine a Copa Asiática no Modo Copa com a seleção do Japão para habilitar mais opções de rostos orientais.

Edição Total
Termine o Modo Liga Normal e a Copa Internacional, do Modo Copa, para habilitar esta superopção. Ela fica no Modo Edição e é o antepenúltimo item. Com ela você pode trocar os nomes, bandeiras, símbolos, siglas e o que você imaginar de qualquer time. É ideal para fazer uma equipe diferente.

Usando alguns truques você evitará gols como este

TRADUÇÕES

O Winning Eleven 6 é japonês. Por isso todos os menus de opções, nomes de jogadores e comandos estão escritos em japonês. Acompanhe abaixo a tradução dos principais comandos e alguns times para o português:

MENU PRINCIPAL
Este menu aparece na primeira tela do jogo, logo que você aperta Start.

1. JOGO AMISTOSO
1.1. Disputa amistosa
- Com seleções de países
- Jogo com clubes
- Jogo com seleções de estrelas
- Carregar clubes

1.2. Pênaltis
- Pênaltis com seleções de países
- Pênaltis com clubes

2. LIGA NORMAL
2.1. Nova disputa
2.2. Carregar partida

3. MODO COPA
3.1. Novo campeonato
- Tipos de time: Países
- Tipos de campeonato: Copa Internacional, Copa Européia, Copa Africana, Copa América, Copa Asiática, Copa Konami
- Índice de grupos: Formação
- Nome do grupo: 1 até 8 ou A até H
- Número de times: 32 times
- Número de jogadores: 1 a 32 jogadores
- Disputa fora de casa: Estádio neutro
- Tempo de partida: Até 5 estrelas
- Faltas: Sim ou não
- Efeitos do Estádio: Sim ou não
- Narrações: Neutra, Jogador, Time da casa, Time visitante
- Torcedores: Da casa e visitante, eufórica, neutra, jogador

3.2. Carregar campeonato

3.3. Carregar configuração de campeonato

4. LIGA PRINCIPAL
4.1. Iniciar novo jogo
- OK
  - — Iniciar nova partida
    - — Iniciar jogo
    - — Formação
    - — Salvar formação
    - — Utilitário de dados
    - — Animação de abertura: Ligado/desligado
    - — Tipo de câmera (use L1 e R1)
    - — Configuração de som
    - — Configuração de jogadores
    - — Controles
    - — Voltar
  - — Ver informações/Estatísticas
  - — Gerenciamento do time
    - — Formação: Treinamento
    - — Substituição: Editar número da camisa
    - — Formação de reservas: Editar time
    - — Histórico do time: Aperfeiçoar o jogador
  - — Salvar
  - — Opções
  - — Voltar
- Temporada – Completa (30 jogos)
- Duração da partida: 10 minutos

Os detalhes no replay do game impressionam

- Grau de dificuldade – Fácil, normal, difícil, extremo
- Faltas – Sim
- Efeito do estádio – Não, sim
- Narrador – Neutro, Jogador, Time da casa, Time visitante
- Torcida – Completa, Eufórica, Neutro, Jogador
- Compras da CPU

4.2. Carregar Memory Card

4.3. Informações

5. TREINAMENTO

5.1. Treinamento com seleções
- Treino livre
- Treino desafio
- Tutorial
- Sair do treino

5.2. Treinamento com clubes

5.3. Carregar a partir do Memory Card

6. MODO EDIÇÃO

6.1. Trocar jogador

6.2. Criar jogador

6.3. Apagar jogador

6.4. Entrar com jogador

6.5. Escrever nome

6.6. Número do uniforme

6.7. Editar seleções de estrelas

6.8. Editar clubes

6.9. Opções

6.10. Editar Save Game

6.11. Sair

7. OPÇÕES DE JOGO

7.1. Arquivo

7.2. Copiar dados

7.3. Apagar dados

7.4. Configurar botões

7.5. Áudio

7.6. Galeria de troféus

7.7. Carregar replay

MENU DE PAUSE
Aperte Start durante o jogo e confira o menu.

1. VOLTAR

2. FORMAÇÃO TÁTICA

2.1 Formação
- Voltar ao game
- Trocar jogadores
- Formação
  - — Mudar formação
  - — Criar formação
  - — Formação de defesa: Você pode escolher o tipo de marcação e até definir qual jogador do seu time deverá marcar cada integrante da equipe adversária qual adversário
  - — Mentalidade de jogo: Modo de jogo adotado por sua equipe
    - — Manual
    - — Defensiva
    - — Balanceada
    - — Ofensiva
    - — Normal
  - — Estratégia: Você seleciona quatro estratégias que poderão ser trocadas a qualquer momento durante a partida. Basta apertar L2 + ✖, L2 + ●, L2 + ▲ ou L2 + ■.
    - — Ajuste de estratégia
    - — Nível de ataque e defesa
  - — Seleção de batedor e capitão
  - — Carregar formação Save Game

2.2 Armazenar Formação

2.3 Utilitário de dados da formação

3. VELOCIDADE DO JOGO

4. CONFIGURAÇÃO DE JOGADORES

5. TIPO DE CÂMERA

6. OPÇÕES DE EXIBIÇÃO

7. CONFIGURAÇÃO DE SOM

8. CONTROLES

9. SAIR

LISTA DE TÁTICAS

Entre no menu Formação Tática e no submenu Estratégia, quando o jogo estiver pausado.
1. Normal
2. Ataque pelo centro
3. Ataque pela direita
4. Ataque pela esquerda
5. Ataque pelo lado oposto
6. Mudança de lado
7. Overrun – Especial
8. Zone Press – Ataque concentrado
9. Contra-ataque
10. Armadilha de impedimento
11. Táticas automáticas
12. Táticas automáticas

ESCALAÇÕES

Confira abaixo a escalação da seleção Brasileira, Brasileira Clássica, Européia de Craques e Mundial de Craques.

SELEÇÃO BRASILEIRA

TÍTULARES:
1 - Marcos Roberto
5 - Edmilson
4 - Roque Junior
3 - Lucio Ferreira da Silva
7 - Emerson
16 - Vampeta
6 - Roberto Carlos
2 - Cafu
10 - Rivaldo
19 - Edílson
9 - Luizão

Reservas:
14 - Zago
13 - Cris
15 - Junior
22 - Belletti
8- Juninho Paulista
21 - Alex
17 - Denílson de Olliveira
20 - Marcelinho Paraíba
11 - Romário de Souza
18 - Ronaldo
12 - Dida
23 – Rogério

SELEÇÃO EUROPÉIA DE CRAQUES (Euro All-Stars)

TITULARES:
1 - Kahn
4 - P. Andersson
2 - Nesta
3 - Harte
8 - Thuram
5 - Vieira
6 - Ryan Giggs
7 - Beckham
10 - Zidane
11 - Owen
9 - Shevchenko

Reservas:
12 - Hierro
13 - Tudor
14 - Helveg
15 - Roy Keane
16 - Nevded
17 - Luis Figo
18 - Mostovoi
19 - Totti
21 - Raul
20 - Hakan Sukur
22 - Kluivert
23 - Dudek

SELEÇÃO BRASILEIRA CLÁSSICA

TÍTULARES:
1 - Emerson Leão
4 - Julio César
3 - José Oscar Bernardi
6 - Junior
14 - José Leandro
5 - Toninho Cerezo
15 - Falcão
8 - Sócrates
10 - Zico
9 - Careca
7 - Luiz Antônio

Reservas:
2 - Luiz Edmundo Pereira
12 - Carlos Alberto
23 – Nilton
22 – Djalma
25 - Didi
19 – Gerson
20 - Rivelino
18 – Pelé
17 - Jairzinho
27 – Tostão
11 - Garrincha
21 – Gilmar

SELEÇÃO MUNDIAL DE CRAQUES (World All-Stars)

TITULARES:
1 - Chilavert
4 - Montero
5 - Ivan Cordoba
6 - Roberto Carlos (Brasil)
2 - Arce
11 - Veron
10 - Rivaldo (Brasil)
3 - Stewart
7 - Recoba
8 - Kewell
9 - Batistuta

Reservas:
20 - Hong MyungBo
14 - Samuel
12 - Hatem Trabelsi
17 - Emerson (Brasil)
15 - Fortune
22 - Fadiga
16 - Totti
13 - Okocha
19 - Mboma
21 - Delgado
18 - Watson
23 - Oscar Cordoba

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: www.konami.com

Ponto Forte: Excelente visual, jogabilidade empolgante e realista.

Ponto Fraco: O juiz só aparece no campo na hora de dar cartões e marcar faltas.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **9,5**

Férias: detone com as dicas

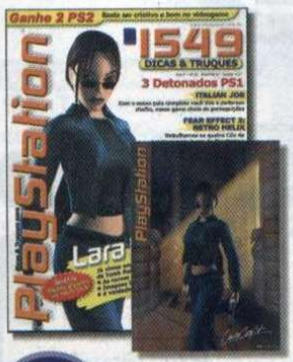
Complete sua coleção - Apenas R$ 4,90

46 •Detonados: Socom: U.S. Navy Seals; C-12: Final Resistance e Gundam Battle Assault 1 •Dicas PS1: Planet Of The Apes; Duke Nukem: Total Meltdown; Gex 3 • Dicas PS2: Transworld Surf; Mark Of Kri; F1 2002; Auto Modellista.

45 •Detonados: Onimusha 2; Onimusha 1; Gundam Battle Assault 2 e Driver 2 •Dicas PS1: Stuart Little 2; C-12; Dragon Warrior 7 • Dicas PS2: Mark of Kri; Mike Tyson; Kingdom Hearts • E mais: tudo sobre PS2 online no Brasil.

44 •Detonados: Digimon World 3; Devil May Cry e Stuntman. •Dicas PS1: London Racer 2; MLB 2003; Digimon Rumble •Dicas PS2: MIB 2; GranTurismo 3 • E ainda: Como assistir vídeos de jogos do PS1 no PC.

43 •Detonados: Medal of Honor: Frontline; Virtua Fighter 4 e Koudelka. •Dicas PS1: Lilo & Stitch •Dicas PS2: EndGame; Onimusha 2 • E ainda: Supercomparativo entre todas as versões de Winning Eleven.



42 GRÁTIS: pôster gigante da nova Lara •Detonados: Italian Job; Fear Effect 2: Retro Helix; Roswell Conspirancies •Dicas PS1: Dance Dance Revolution Konamix. •Dicas PS2: No One Lives Forever; Dowforce.

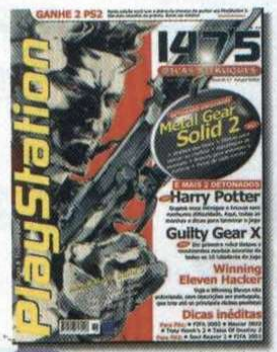
41 •Detonados: Spider-Man: O Filme; 007 Agent Under Fire; Tekken 4 e Capcom vs SNK Pro •Dicas PS1: Winning Eleven 2002; Dexter´s Laboratory •Dicas PS2: Winning Eleven 6; Redcard 20-03; FIFA 2002.

40 •Detonados: Maximo: Ghosts to Glory; Fatal Frame e Monstros S.A. •Dicas PS1: VIP; Peter Pan; 3Xtreme; Mortal Kombat 4 •Dicas PS2: Star Wars: Jedi Starfighter; V.Fighter 4; State of Emergency.

39 •Detonados: State Emergency; DragonBall Z: Ultimate 22; Final Fantasy 10 •Dicas PS1: Largo Winch; Tony Hawk´s 3; Roswell •Dicas PS2: Max Payne; Moto GP2; Shaun Palmer´s Snowboarder.

38 •Detonados: Metal Gear Solid; Castelvania Chronicle; Final Fantasy 10 •Dicas PS1: GTA London 1969; Final Fantasy 7 •Dicas PS2: Gran Turismo Concept; Nascar 2002.

37 GRÁTIS: Guia de bolso com os Melhores Jogos para PS1 •Detonados: MegaMan X6; Dead or Alive 2; Silent Hill 2 •Dicas PS1: Harry Potter; Spider Man 2; X-Men 2 •Dicas PS2: GTA 3; Batman Vengeance.



36 •Detonados: Metal Gear Solid 2; Harry Potter; Guilty Gear X. •Dicas PS1: Fifa 2002; Nascar 2002; Tony Hawk´s 3; Tales of Destiny 2. •Dicas PS2: Soul Reaver 2; Fifa 2002.

35 GRÁTIS: Super pôster da Lara Croft •Detonados: Syphon Filter 3; Spider-Man 2; Capcon Vs. SNK 2 •Dicas PS1: Nascar 2002; Driver 2 •Dicas PS2: Silent Hill 2; Devil May Cry; Tony Hawk´s 3; ICO.

Oferta válida até 31/12/2002 ou enquanto durarem os estoques. O frete dos produtos não está incluso no preço.

e truques da PlayStation

Para se dar bem na escola - Apenas R$ 9,90 cada

Compre as edições **CD-ROM Vestibular**, **CD-ROM Escola** edições **6** e **7** e ganhe um superdesconto!

Vestibular 2003
Tudo para garantir já sua vaga!

CD-ROM Escola 07
Tire boas notas com 46 programas

CD-ROM Escola 06
206 trabalhos prontos de 20 áreas

APROVEITE!
Compre as 3 edições e ganhe 15% de desconto

Almanaques PlayStation - R$ 6,50 cada

Edição Extra 2
9.150 dicas e golpes de jogos de luta

Compre os 2 Almanaques e ganhe 10% de desconto

Edição Extra
7.135 dicas, truques e trapaças testadas

Super Especial

- Qual é o nome de batismo de **Harry Potter**?
- Como tornar-se um craque no **Quadribol**?

Encontre as respostas na **Revista dos Curiosos**

Especial Magia

R$ 6,50

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu pedido por Fax: (11) 3097-8583 ou pela nossa loja virtual: www.europanet.com.br

Oferta: 20 PS

Preencha este cupom e envie pelo correio para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 - 05510-021 - São Paulo - SP ou por Fax (11) 3097-8583.
É mais fácil comprar pelo telefone: (11) 3038-5050 (para Grande São Paulo) ou 0800-557667 (demais localidades)

Dados Pessoais:

Nome: _____

Endereço: _____

Número: _____ Apto., sala, andar _____

Bairro: _____ CEP: _____-_____

Estado: _____ Cidade: _____

Data de nasc.: ___/___/___ DDD: _____ Fone: _____

Fax: _____ Cel.: _____

Assinatura: _____ Data: ___/___/___

Formas de pagamento:

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão:

☐ Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa

Nº _____ - _____ Val. ___/___

Em caso de pagamento com cheque, o mesmo deverá estar cruzado e nominal a Editora Europa. Envie o cheque junto com este cupom.

☐ Anexo(s) o(s) cheque(s) do banco _____ no valor de R$ _____

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no banco:

☐ Bradesco, conta 221.978-6, agência 0104-0 ou no

☐ Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista)

Esta pistola é leve, tem recursos essenciais e baixo custo. É o modelo que tem a melhor relação custo-benefício do mercado

SHOCK GUN

Por Julio Wecchi

Para encarar os jogos de tiro, é essencial usar uma pistola. Além de aumentar a diversão e a simulação do jogo, o acessório facilita bastante a sua vida, pois controlar a mira com o Dual Shock pode cansar e até machucar seus dedos.

Se você é um destes fanáticos por games de tiro e ainda não comprou uma pistola, não deixe de conferir os detalhes deste equipamento. A pistola Shock Gun foi produzida especialmente para o PS1, é leve e traz recursos indispensáveis, como disparos turbinados e recarregamento automático. E o melhor de tudo é que o acessório tem baixo custo e já vem com um pedal, item opcional em muitas outras pistolas.

Leve e barata

A instalação não tem segredo. Basta conectar o plugue na entrada 1 ou 2 do console – a mesma que é usada para encaixar o controle do PlayStation. Feito isso, é preciso plugar o adaptador de vídeo na saída Vídeo

Ficha Técnica

Fabricante: PMCE/ATC2 • **Na Internet:** Não disponível

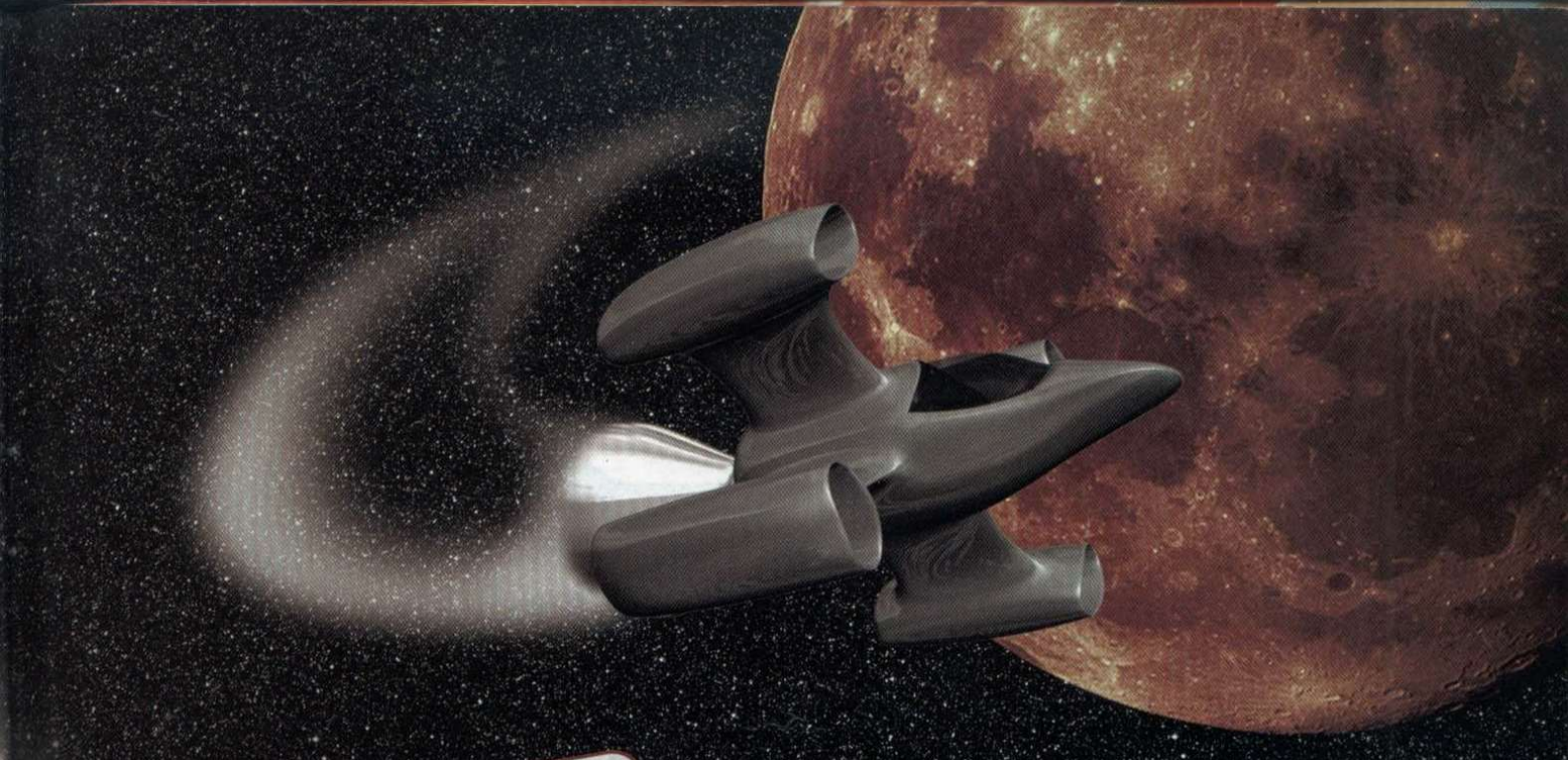
Diversão: 9,0

Onde encontrar: SS Games (0xx11) 3328-6803 • **Preço médio:** R$ 60,00

Ponto Forte: Equipamento leve com recursos de recarregamento automático e turbo.

Ponto Fraco: Não funciona no PS2 e seus fios são curtos.

NOTA GERAL **8,0**



O pedal vem junto com a pistola e serve para diparar tiros e fazer movimentos especiais

A pistola é muito leve e tem recursos como tiro e recarregamento automático

Out do cabo do PS1. Depois é só posicionar o pedal e encaixá-lo no outro adaptador que sai do próprio equipamento (um plugue preto).

Para testar a Shock Gun, usamos três jogos: Time Crisis, Time Crisis Project Titan e Point Blank 2, todos do PS1. Este último é bastante antigo e é vendido junto com a pistola Guncon, da Namco. Nos testes, os três jogos funcionaram bem. Entretanto, houve a necessidade de usar o botão Mode para trocar o modo Normal para o Guncon.

Nos games da série Time Crisis, o pedal foi muito útil, já que ele troca o raio de ação do personagem. Com o pedal pressionado, seu herói pode acertar os inimigos, mas fica vulnerável. Já na posição normal, você se protege de bombas e recarrega a arma. Em alguns games, o pedal serve também para disparar tiros especiais ou ativar algum recurso extra.

Apesar destas vantagens, o acessório não funciona nos jogos do PS2, principalmente aqueles que precisam do modo GunCon 2. Contudo, é um ótimo equipamento para quem curte jogos de tiro do PS1 e não quer gastar muito.

A Shock Gun custa cerca de R$ 60,00 e pode ser encontrada na loja de videogames SS Games. Agora, confira as características da arma e babe na modelo que ajudou nas fotos.

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PS1 e PSone
- Um adaptador Video Out
- Tamanho robusto
- Acabamento em plástico
- Botões: A, B e gatilho
- Chave liga/desliga vibração
- Vibração Dual Shock
- Recarregamento automático
- Disparo turbinado
- Pedal especial
- Modo Normal e Guncon
- Botão seletor de modos
- Não é compatível com Guncon 2
- Peso da pistola: 350 g
- Fabricado na China
- Não tem manual de instrução
- Não licenciado pela Sony

Fotos: Valério Romahn • Produção: Letícia Bueno • Make up: Wagner Ribeiro – Angel Agent • Modelo: Erika Alencar • Ilustração da Nave: Leandro Caiçada • Montagem: Nani

Playstation Mania

Desta vez você confere três acessórios que, aliados ao seu computador, vão facilitar muito a sua vida

PS-PC CONVERTER

Este adaptador serve para conectar os controles Dual Shock 1 ou 2 no PC. Ele usa a porta USB do seu computador e permite usar no micro as principais funções do joystick, como botões analógicos e sensibilidade extra. É ideal para encarar jogos de PC usando os controles da Sony, que são os melhores joysticks do mundo.

- Não é licenciado pela Sony
- Sem alimentação
- Windows e Mac
- Conexão USB

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Boom
Preço médio: US$ 11 •.www.lik-sang.com

PS2 CARD READER

A melhor alternativa para resolver o problema de espaço em seu Memory Card e permitir que você pegue Save Games disponíveis na Internet é usar um acessório como este. O PS2 Card Reader é um adaptador que se conecta no PC, grava todos os seus Save Games no computador e ainda conta com programas para editar os Save Games.

- Compatível com PS1 e PS2
- Utilitários para o Memory Card
- Edita Save Games
- Instalação fácil

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Third Party
Preço médio: US$ 50 • www.lik-sang.com

PSXAMP

Se você tem um dos primeiros modelos do PS1 e curte músicas no formato MP3, vai adorar este acessório. O PSXAmp é muito parecido com os modelos antigos de GameShark e, além de trapacear nos games, pemite reproduzir arquivos de áudio compactados (MP3) e gravados em CDs-R.

- Requer PS1 com porta Paralell I/O
- Compatível com CDs-R
- Fácil de usar
- Suporta ID3 Tags

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Fullway
Preço médio: US$ 15 • www.psxamp.com

Não vacile. Confira o índice abaixo e encontre rapidamente a página do seu jogo:

B
Blood Rayne (PS2) 67
Burnout 2: Point Of Impact (PS2) 67

D
Dragon Warrior 7 67

F
Ferrari 355 Challenge (PS2) . . . 67

G
Ghost In The Shell 68
Glover. 68
Golden Nugget 68
Grid Runner 68
Gungrave (PS2) 64

H
Hitman 2 (PS2) 68

J
Jimmy Neutron Boy Genius (PS2) . . 68

L
Legaia 2: Duel Saga (PS2) 68

M
Marvel Super Heroes vs. Street Fighter 60
Medal Of Honor Frontline (PS2) 68
MLB 2002 68
Monster Rancher 2 (PS2) 68

N
NBA Live 2002 68
Need For Speed 2 69
Need For Speed 3: Hot Pursuit 69
Need For Speed 4: High Stakes 69
Nightmare Creatures 69

O
Oddworld: Abe's Exoddus 70
Oddworld: Abe's Oddysee 70

P
Parasite Eve 70

R
Rayman Arena (PS2) 70
Resident Evil 2 .70
Resident Evil 2: Dual Shock 70

S
Silent Hill 70
SOCOM: US Navy Seals (PS2) 70
Stuart Little 2 64
Super Bust-A-Move 2 (PS2). 70
Superman: Shadow Of Apokolips (PS2) 70

T
Tekken 3 70
Transword Surf (PS2) 66

X
X-Com: Ufo Defense 70
X-Files 70

Detonado X-Men: Next Dimension.. 60

MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER PS1

Lista de golpes
Controles
■ - soco fraco
▲ - soco médio
R1 - soco forte
✖ - chute fraco
● - chute médio
R2 - chute forte
Os movimentos com * funcionam no alto

AKUMA
Fireball*: ↓, ↘, → + soco
Dragon Punch: →, ↓, ↘ + soco
Hurricane Kick*: ↓, ↙, ← + chute
Diving Kick: Jump*: ↓, ↘, → + chute
Teleport: →, ↓, ↘ ou ←, ↓, ↙ + três botões de soco ou três botões de chute

Supermovimentos
Super Fireball: ↓, ↙, ← + três botões de soco
Super Dragon Punch: ↓, ↘, → + três botões de soco
Raging Demon: ■, ■, →, ●, R1 (Level 3 ou superior)

M. BISON
Psycho Shot: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Psycho Field: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Scissor Kick: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Head Stomp: Segure ↓, ↑ + chute
Psycho Dive: Segure ↓, ↑ + soco, ou soco depois do Head Stomp
Teleport: →, ↓, ↘, + soco ou chute
Flight: ↓, ↙, ← + três botões de chute

Supermovimentos
Psycho Crusher: ↓, ↘, → + três botões de soco

Super Scissor Kick: ↓, ↘, → + três botões de chute

BLACKHEART
Dark Thunder: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Inferno: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

Supermovimentos
Armageddon: ↓, ↘, → + três botões de soco
Demon Storm: ↓, ↙, ← + três botões de soco
Heart of Darkness: ↓, ↘, → + três botões de chute

CAPTAIN AMERICA
Sheild Slash: ↓, ↘, → + soco

Continua...

X-MEN: NEXT DIMENSION PS2

Lista de golpes e segredos

Controles:
■ – soco 1, ▲ – soco 2,
✖ – chute 1, ● – chute 2,
R1 – pegada, R2 – counter,
L1 – trocar "meter", L2 – flutuar

LUTADORES BÁSICOS

1. CYCLOPS
Rapid punches: ■, ■, ■
Super gut punch: → + ■
1-2 combo: ← + ■, ■
Elbow: ▲
Beam bolt: ↓, ↘, → + ■
Optic uppercut 1: ↓, ↙, ← + ■
Beam sweep 1: ←,→ + ■
Stunning blows: ▲, ▲
Beam rush: ▲
Elbow launcher: → + ▲, ▲
Pop punch: ↓ + ▲, ▲
Spinning double fist: →,→ + ▲
Fist juggle beam: →,→ + ▲, ▲
Down fist, uppercut: ← + ▲, ▲
Anti-air beam bolt: ↓, ↘, → + ▲
Optic uppercut 2: ↓, ↙, ← + ▲
Beam sweep 2: ←,→ + ▲
Axe kick: ✖, ✖
Low beam bolt: ↓, ↘, → + ✖
Power flash kick 1: ↓, ↙, ← + ✖
Wide kick: ●, ●
Jump snap kick: → + ●, ●
Power roundhouse: →,→ + ●
Power flash kick 2: ↓, ↙, ← + ●
Air beam bolt: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
Air beam sweep: segure ↑, ↓, ↙, ← + ■ ou ▲

SUPERGOLPES
Hyper flash kick: ✖ + ●
Hyper rush combo: → + ■ + ▲
Ground shot: ■ + ▲
Air concussion beam: segure ↑, ■ + ▲
Concussion beam: ← + ■ + ▲

PEGADAS
Beam away: R1
Body slam: ← + R1
Shoulder toss: segure ↑, R1

2. WOLVERINE
Mini upper: ■, ■
Claw catapult: → + ■
Slicing tumble: →,→ + ■
Slash frenzy (upper): ↓, ↘, → + ■
Bull charge: ▲, ▲
Claw thrust and repel: → + ▲
Bull slashes: → + ▲, ▲,▲
Adamantium: →,→ + ▲
Low slashing: ↓ + ▲
Upper claw strike: ← + ▲, ▲
Rolling stab: ↘ + ▲
Slash frenzy (knockdown): ↓, ↘, → + ▲
Kick n' slide: ✖, ✖, ✖
Slide: ↓ + ✖
Leap short: ↓, ↙, ← + ✖
Claw slice: ■
Claw dive: ▲
Swivel kick: ✖ ou ●
Flying kicks: ●, ●, ●
Pop n' slide: ↓ + ●
Overhead kick: → + ●
Leap long: ↓, ↙, ← + ●
Claw slice: ■
Claw dive: ▲
Swivel kick: ✖ ou ●
Frenzy slasher: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲

SUPERGOLPES
Animal instinct: ← + ■ + ▲
Precise cut: ■ + ▲
Spiral slice: segure ↑, ■ + ▲
Berserker fury: → + ■ + ▲
Assassination: ✖ + ●

PEGADAS
Multiple stabs: R1
Matrix kick: ← + R1
Air whip: segure ↑, R1

3. GAMBIT
Pole jabs: ■, ■, ■
Pole bash: → + ■, ■, ■
Black jack 1: ←,→ + ■
Ante up 1: ↓, ↘, → + ■
Magic wand: ↓, ↙, ← + ■
Staff smacks: ▲, ▲
Flashing staff combo: ▲, ▲, ●, ■
Extension: → + ▲
Black jack 2: ←,→ + ▲
Ante up 2: ↓, ↘, → + ▲
Pick a card: ↓, ↙, ← + ▲
Straight: ■
Low card: ▲
Fold: ✖
Full house: ●
Outta here: →,→ + ▲
Cajun kicks: ✖, ✖
Surging staff 1: ←,→ + ✖
Pole kick: ●, ●
Surging staff 2: ←,→ + ●
Spinning roundhouse: →,→ + ●
Alternate stance: ✖ + ●
3x staff swings: ■, ■, ■
Poke: ✖
Leg sweep: ▲
Pole vault: ●
Double tap: ■ + ▲
Air black jack: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
Air black jack 2: segure ↑, ↓, ↙, ← + ■ ou ▲

SUPERGOLPES
Charged staff: ■ + ▲
Aces high: segure ↑, ■ + ▲
One eyed jack: ← + ■ + ▲
52 card pick up: → + ■ + ▲
Kinetic holocaust: ↓ + ■ + ▲

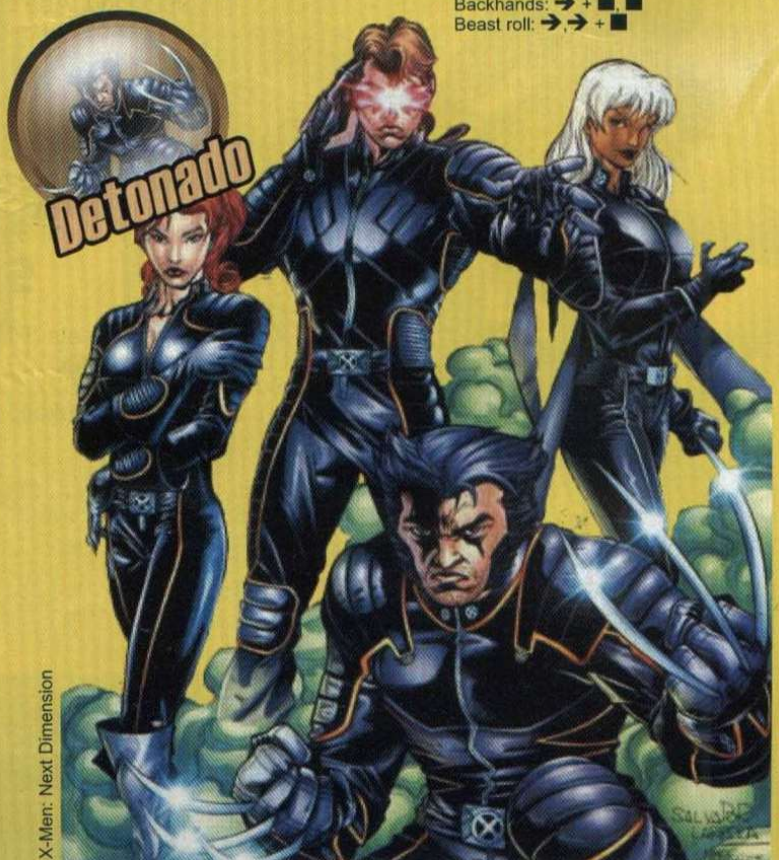
PEGADAS
Sniper card: segure ↑, R1
Trip and card: R1
Fisherman: ← + R1
Shoulder check: ↓ + R1

4. STORM
Flying: segure ↑, L2
Mini gale: ■, ■, ■
Gale force: ←,← + ■
Wind scroll: →,→ + ■
Ball lightning: ↓, ↙, ← + ■
Air ball lightning: segure ↑, ↓, ↘, → + ■
Lightning upper: ▲, ▲
Lightning charger: → + ▲
Air combo: ▲, ▲
Windstorm: ← + ▲
Lightning bolt: ↓, ↘, → + ▲
2 ball lightning: ↓, ↙, ← + ▲
Air ball lightning 2: segure ↑, ↓, ↘, → + ▲
Kick series: ✖, ✖, ✖
Kick launcher: ↓ + ✖, ✖
Rising roundhouse: ↙ + ✖
Lightning summon: ←,→ + ✖
Ball lightning 2: ↓, ↙, ← + ✖
Gale force: segure ↑, ↓, ↘, → + ✖
Charge kick: ●, ●
Roundtree kick: → + ●
Ball lightning: ■
Spinning kicks: ●
Ightning summon 2: ←,→ + ●
Slide: ← + ●
Gale force 2: segure ↑, ↓, ↘, → + ●

SUPERGOLPES
High voltage: ✖ + ●
The cyclone: ← + ✖ + ●
Eye of the storm: segure ↑, ✖ + ●
Hyper bolt: ■ + ▲
Air hyper bolt: segure ↑, ■ + ▲
El nino: ← + ■ + ▲
Drenched: → + ✖ + ●

PEGADAS
Whirling dervish: R1
Slam dunk: segure ↑, R1
Light blast: ← + R1

5. BEAST
Elbow chin: ■, ■
Backhands: → + ■, ■
Beast roll: →,→ + ■



X-Men: Next Dimension

Paw pounce 1: ← + ■
Spring kick 1: ↓, ↙, ← + ■
Cyclone hammer: ↓, ↘, → + ■
Multiple claws: ▲, ▲, ▲
Flying slaps: →, → + ▲
Double slaps : →, → + ▲, ▲
Paw pounce 2: ← + ▲
Cyclone loft: ↓, ↘, → + ▲
Spring kick 2: ↓, ↙, ← + ▲
Torso cuts: ✖, ✖
Leg catapult: ✖
Body toss: ✖
Kick transform: → + ✖, ✖, ✖
Flip kick: ← + ✖
Flop kick: ← + ✖, ✖
Cartwheel: →, → + ✖
Sling shot left: ←, ← + ✖
Shoulder butt: ●, ●
Somersault launcher: → + ●, ●
Sling shot right: ←, ← + ●
Stumbled up: ← + ●
Rising twister: ●
Air beast roll: segure ↑, ↓, ↘, → + ●
Hand stand: ✖ + ●
Rolling dash: ■
High kicks: ✖
Vertical split: ▲
Leaping body: ●
Beast stand: ↓ + ✖ + ●
Low jab: ■
Vertical split: ✖
Leaping throw: ▲
Flow kick: ●
Leaping body: ●, ●

SUPERGOLPES

Hand plant hell: ■ + ▲
Flat out : ↓ + ■ + ▲
Ballistic beast: segure ↑, ■ + ▲
Seismic slam: → + ■ + ▲
Furry flurry: ← + ■ + ▲

PEGADAS

Slap n' whack: R1
Air diversion: segure ↑, R1
Beasteiner: ← + R1

6. PHOENIX

Flying: segure ↑, L2
High jabs: ■, ■
Flame kiss: ←, ← + ■
Firebird: ↓, ↘, → + ■
Firebird: segure ↑, ↓, ↘, → + ■
Phoenix punches: ▲, ▲, ▲
Fire upper: →, → + ▲, ▲
Bird dive: ← + ▲, ▲
Second dive: ▲
Psy force: → + ▲
Psy bolts: → + ▲, ▲
Twin firebird: ↓, ↘, → + ▲
Firebird 2: segure ↑, ↓, ↘, → + ▲
High-mid-high: ✖, ✖, ✖
Ko kicko: → + ✖, ✖, ✖
Pump gut kick: →, → + ✖
Rising kicks: ✖, ✖
Low-ember: ← + ✖, ✖
Leg lifter : ↓ + ✖, ✖
Blazing arrow: segure ↑, ↓, ↘, → + ✖
Phoenix kicks: ●, ●, ●, ← + ●
Solar flare: ←, ← + ●
Blazing arrow: segure ↑, ↓, ↘, → + ●

SUPERGOLPES

Confusion: ■ + ▲
Searing arrow: segure ↑, ✖ + ●
Searing flight: → + ■ + ▲
Follow up: ■, ■, ▲, ■ + ▲
Air searing flight: segure ↑, ■ + ▲
Searing column: ←, ← + ✖ + ●
Empathy shell: ✖ + ●
Spiral inferno: ← + ■ + ▲

PEGADAS

Psychic tost up: ↓, ↙, ← + ▲
Fire swirl 1: segure ↑, R1

X-Men: Next Dimension

Fire swirl 2: R1
Tk sling: ← + R1

7. TOAD

Double tongues: ■, ■
Groin punch: → + ■, ■
Saliva slap: ↓, ↙, ← + ■
Venomous spew: ↓, ↘, → + ■
Eager punches: ▲, ▲, ▲
leapfrog: → + ▲
Frog slide: ↘ + ▲
Tongue lash: segure ↓, ▲
Acid stun: ↓, ↘, → + ▲
Low-mid kicks: ✖, ✖
Back flop: ← + ✖
Frog stance: ✖
Ponder skipper l: ↓, ↙, ← + ✖
Whip tongue: ■
Slide: ✖
Head dive: ▲
Bicycle kicks: ●
Ponder skipper r: ↓, ↘, → + ✖
Whip tongue: ■
Slide: ✖
Head dive: ▲
Stomp: ●
Leaping lunge: ●, ●, ●, ●
Mule kick: ← + ●
Frog stance: ●, ✖, ✖
Amphibious spin: →, → + ●
Low slide: ✖, ✖
Front flop: ←, ← + ●
Tongue launcher: ▲
Fly trap : ↓, ↘, → + ●
Frog stance: ✖ + ●
Long tongue: ■
Low kick: ✖
Uppercut: ▲
Stomp: ●
Frogleg drill: segure ↑, ↓, ↘, → + ✖ ou ●

SUPERGOLPES

Bullfrog body: ■ + ▲
Flying toad: segure ↑, ✖ + ●
Crazy legs: → + ■ + ▲
Swamp stomp: ↓ + ■ + ▲
Paddle tongue: ← + ■ + ▲

PEGADAS

Circus trick: R1
Big stomp : segure ↑, R1
Chest flip: ↓ + R1
Horseplay: ← + R1

8. MYSTIQUE

Shock: ■, ■
Concussion shot: ←, ← + ■
Beam scheme: ↓, ↘, → + ■
Trick shot 1: ↓, ↙, ← + ■

Battery attack: ▲, ▲, ▲
Gun lifter : ↓ + ▲, ▲
Cold steel: → + ▲
Gun lifter: ▲, ▲
Rifle butt: →, → + ▲
High beam scheme: ↓, ↘, → + ▲
Trick shot 2: ↓, ↙, ← + ▲
Mid-high kicks: ✖, ✖
Leg sweeper r: ←, ← + ✖
Reverse sweep: ← + ✖
Gun twirl: ■
Gun sweep: ▲
Triple threat: ✖, ✖
Omni sweep : ←, → + ✖
Low beam scheme: ↓, ↘, → + ✖
Spin roundhouse: ●, ●
Powder flash: ← + ●
Ground blast: ↓, ↘, → + ●
Two step: →, → + ●
Leg sweeper l: ←, ← + ●
Air beam scheme: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲

SUPERGOLPES

Gun shot: ✖ + ●
Carried away: → + ✖ + ●
Revolver rush: ■ + ▲
Air revolver rush: segure ↑, ■ + ▲
the assassination: ↓ + ■ + ▲

PEGADAS

Mercy kill: segure ↑, R1
Guillotine: R1
Skyscraper ddt: ← + R1

X-Men: Next Dimension

Continuação:
MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

Stars & Stripes: →, ↓, ↘ + soco
Charging Star: ↓, ↘, → + chute

Supermovimentos

Final Justice: ↓, ↘, → + três botões de soco
Hyper Charging Star: ↓, ↘, → + três botões de chute
Hyper Stars & Stripes: →, ↓, ↘ + três botões de soco

CHUN LI

Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Rising Bird Kick: →, ↓, ↘ + chute
Lightning Kick: chute rapidamente
Somersault Kick: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute

Supermovimentos

Flash Bomb: ↓, ↘, → + três botões de soco
Super Lightning Kick: ↓, ↘, → + três botões de chute

Super Rising Bird: →, ↓, ↘ + três botões de chute

CYCLOPS

Optic Blast: ↓, ↘, → + soco
Rising Uppercut: →, ↓, ↘ + soco, soco
Cyclone Kick: ↓, ↙, ← + chute
Running Grab and Slam: Segure ←, → + chute
Optic Sweep: →, ↘, ↓ + soco
Rapid Punch: Segure ←, → + soco, soco/chute

Supermovimentos

Mega Optic Blast: ↓, ↘, → + três botões de soco
Super Optic Blast: →, ↘, ↓ + três botões de soco (use os botões direcionais para controlar a mira)

DAN HIBIKI

Weak Fireball: ↓, ↘, → + soco
Dragon Punch: →, ↓, ↘ + soco
Spinning Kick: ↓, ↙, ← + chute
Autograph Attack (!?!): ↓, ↘, → + chute

Supermovimentos

Super Fireball: ↓, ↘, → + três botões de soco

Continua...

Continuação:
MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

Super Dragon Punch: ↓, ↘, → + três botões de chute
Certain-Victory-Combo: ↓, ↙, ← + três botões de chute
Self-Destruct: R1, ✖, ←, ■, ■
DHALSIM
Yoga Fire: ↓, ↘, → + soco
Yoga Flame: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Upwards Yoga Flame: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Teleport: →, ↓, ↘ ou ←, ↓, ↙ + três botões de soco ou três botões de chute
Flight: ↓, ↙, ← + três botões de chute
Supermovimentos
Yoga Inferno: ↓, ↘, → + três botões de soco
Yoga Air Throw*: ↓, ↘, → + três botões de chute
HULK
Tornado Throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Gamma Slam: ↓, ↘, → + soco
Gamma: Segure ←, → + chute
Upward Gamma: Segure ↓, ↑ + chute
Supermovimentos
Gamma Wave: ↓, ↘, → + três botões de soco
Gamma Crush: ↓, ↙, ← + três botões de soco

KEN
Fireball*: ↓, ↘, → + soco
Dragon Punch: →, ↓, ↘ + soco
Hurricane Kick: ↓, ↙, ← + chute
Supermovimentos
Shadow Dragon: ↓, ↘, → + três botões de soco
Rising Fire Dragon: ↓, ↘, → + três botões de chute
Hurricane Smasher: ↓, ↙, ← + três botões de chute
OMEGA RED
Carbonadium Coil: ↓, ↘, → + soco
Downward Carbonadium Coil*: ↓, ↘, → + chute
Omega Strike: ↓, ↘, → + chute
Supermovimentos
Omega Destroyer:

Continua...

X-Men: Next Dimension

Hurricane flip: ↓, ↙, ← + ●
9. SABRETOOTH
Beastly slashes: ■, ■, ■
Spinning backhands: ←,→ + ■
Cruel aggression: ↓, ↙, ← + ■
Body shredder 1: ← + ■
Razor stampede 1: →,→ + ■
Overhead smashes: ▲, ▲, ▲
Shovel up: ↓ + ▲
Raging bulldog: ↓, ↙, ← + ▲
Body shredder 2: ←,→ + ▲
Razor stampede 2: →,→ + ▲
Twin kicks: ✖, ✖
Knee smasher: ← + ✖
Dusty scratch 1: ↓, ↙, ← + ✖
Dead man walking: ●, ●, ●
Pop kick: ← + ●
Critter kick: ↓ + ●
Kick the door down: →,→ + ●
Dusty scratch 2: ↓, ↙, ← + ●
Meat grinder: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
SUPERGOLPES
Spin cycle: ■ + ▲
Power hammer: segure ↑, ■ + ▲
Ground pound: → + ■ + ▲
Feral beatdown: ← + ■ + ▲
Rampant strength: ✖ + ●
Berserk rage: ← + ✖ + ●
PEGADAS
Feral ddt: ↓, ↘, → + ▲
Ill treatment: ↓, ↘, → + ✖
Suplex: ← + R1
Torment: ↓, ↘, → + ■
Tormented: ←,→ + ■ + ▲
Torture device: ↑, ↓ + ■ + ▲
Flying power slam : R1

Neck ringer: ← + ■
Upward toss:↑ + ■
Aerial death: segure ↑, R1
Ground death: ↑, ↓ + ■
10. MAGNETO
Flying: segure ↑, L2
EMP : segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
High EMP: segure ↑, ↓, ↙, ← + ■ ou ▲
Capture combo: ▲, ▲, ▲
Smack down: ■
Rack'em up: ✖ ou ▲
High-high-low: ■, ✖, ▲
Big bounce: ▲
Axe-knee : ●, ●
Triple axes: ✖, ✖
Dash knee: →,→ + ●
Vicious hook: →,→ + ▲
Magnetic gush: ↓, ↘, → + ▲
Force boost: ←,→ + ▲
Core press 1: ↓, ↙, ← + ✖
Core press 2: ↓, ↘, → + ✖
Magnetic lure: ↓, ↘, → + ●
SUPERGOLPES
Hyper Magnetic Gush: ■ + ▲
Ion Stream : → + ■ + ▲
Projectile Shield: ✖ + ●
Air Ion Stream: segure ↑, ■ + ▲
Toss Across: ← + ■ + ▲
EM Concussion: ↓ + ✖ + ●
PEGADAS
Ion Toss: R1
Narcosis Slam: ← + R1
Lacerating Lariat: → + R1
Magnetic Vertigo: ↓ + R1
Iron Cross: segure ↑, R1
11. NIGHTCRAWLER

X-Men: Next Dimension

Jab-pushes: ■, ■, ■
Rolling rapier: ↓, ↘, → + ■
Sword lifter: ▲, ▲
Blurring steel: →,→ + ▲
Tele-slash: ↓, ↘, → + ▲
Kick combo: ✖, ✖, ✖, ✖
Acrobatic evade 1: ←,← + ✖
Slide and slash: ↓, ↘, → + ✖
Ground bamf: ↓, ↙, ← + ✖
Left or right: L ou r
Ground bamf: segure ↑, ↓, ↙, ← + ✖
Left or right: L ou r
Sneaky sweep: ●, ●, ●
Rainbow kick: → + ●
Vault kick: segure ↓, ●
Air bamf: ↓, ↙, ← + ●
Left or right: L ou r
Reverse divekick: ←, → + ●
Acrobatic evade 2: ←,← + ●
Air bamf: segure ↑, ↓, ↙, ← + ●
Left or right: L ou r
Mad tail: segure ↑, ●, ●, ●
SUPERGOLPES
Bamf confusion: ■ + ▲
Chaotic combo: ✖ + ●
High in the sky: ← + ■ + ▲
Dimensional rage: → + ■ + ▲
PEGADAS
Swashbuckler: ↓ + R1
Nice trip: R1
Tele-driver: segure ↑, R1
Tail spin: ← + R1
12. ROGUE
Flying: segure ↑, L2
Sugar and spice: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
Confederate uppers: ■, ■, ■
Rogue rush 1: → + ■
Launcher: ▲
Finisher: ■, ■
Shoulder charge: →,→ + ■
Jaw splitter 1: ↓, ↘, → + ■
Belle ringer 1: ↓, ↙, ← + ■
Body blows: ▲, ▲
Pop fly: ↘ + ▲
Hammer fall: ← + ▲
Rogue rush 2: → + ▲
Love tap: ▲
Air rusher: ■, ■, ■
Jaw splitter 2: ↓, ↘, → + ▲
Belle ringer 2: ↓, ↙, ← + ▲
Stepping out: ✖, ✖, ✖
Get back!: ← + ✖
Sky series kick: ●, ●
Air launcher: ← + ●
Sky kick: ↓, ↙, ← + ●
Southern charm: ↓, ↘, → + ●
Bluegrass bash: segure ↑, ↓, ↘, → + ●
Absorbed ability: ↓, ↙, ← + ✖
(Absorve e executa os seguintes golpes dos lutadores abaixo)
Betsy: Psi Dagger
Bishop: Beam Fists
Blob: Earthquake
Cyclops: Head-Level Beam Shot
Forge: Mine Toss
Gambit: 150% Damage 6 Sec
Havok: Low Plasma Burst
Juggernaut: Head Charge
Lady D: Long Arms
Magneto: Core Press (meia tela)
Mystique: Hurricane Flip
Nightcrawler: Bamf!
Phoenix: Psi Bolt
Psylocke: Ninja Uppercut
Rogue: Short Elbow
Sabretooth: 150% Damage 6 Sec
Sentinel A: Ion Balls
Sentinel B: Ion Stream
Storm: Lightning Drill
Toad: Venom Spit
Wolverine: Health Recover
SUPERGOLPES

Take your breath: ✖ + ●
Hyper belle ringer: segure ↑, ■ + ▲
Brown sugar: ← + ■ + ▲
Bone breaking blows: ■ + ▲
Meteor punch: → + ■ + ▲
Around the world: → + ✖ + ●
PEGADAS
High tease: segure ↑, R1
Back therapy: ← + R1
Volley spike: R1
13. FORGE
Rifle therapy: ▲, ▲, ▲
Backhand: ← + ▲
Flare shot: ↘ + ▲
Cyber kick: ●, ●
Roundhouse: ← + ●
Sneaky elbow: → + ■
Grenade lifter: ■
Bullet barrage: ▲, ▲, ▲, ▲
Angry elbows: ✖, ▲, ▲, ▲
Groin kick: → + ✖
Duck and cover: ↓, ↙, ← + ●
Shell discharge: ↓, ↘, → + ▲
Low shell discharge: ↓, ↘, → + ■
Deadly spider : ↓, ↙, ← + ▲
Reload: ↓, ↙, ← + ✖
Trap shot: ✖
Beam shot: ▲
Launch orb: ✖
Plasma flame: ●
Primary weapon: ↓, ↙, ← + ■
Mine toss: ↓, ↘, → + ●
Air shell discharge: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
Mine drop: segure ↑, ↓, ↙, ← + ■ ou ▲
Drill kicks: segure ↑, ●

X-Men: Next Dimension

SUPERGOLPES
Semi-automatic: ■ + ▲
Blazing barrel: segure ↑, ■ + ▲
The neutralizer: → + ■ + ▲
Outer orbit: ✖ + ●
Detonate!: ■ ou ▲ ou ✖ ou ●
Tribal spirits: ← + ■ + ▲
PEGADAS
I'm shocked: ↓ + R1
Plasma core: ← + R1
Boot shot: R1
14. JUGGERNAUT
Dual fistt: → + ■
Double smash: ←,→ + ■
Hammer fists: segure ↑, ↓, ↘, → + ■
Stunning blows: ▲, ▲
Shoulder ram: → + ▲
Hammer head: ↘ + ▲
Rush punch: ←,→ + ▲
Funny punches: → + ✖
More humor: ✖, ✖
Upper burst: ←,→ + ✖
Ramming speed : ↓, ↘, → + ✖
Big step: ●
Uppercut: ← + ●
Overhead slam: ←,→ + ●
SUPERGOLPES
Sky kick: steamroller: ✖ + ●
Air rampage: segure ↑, ■ + ▲

Continuação:
MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

↓, ↘, → + três botões de soco
Carbonadium Smasher*: ↓, ↘, → + três botões de soco
RYU
Fireball*: ↓, ↘, → + soco
Dragon Punch: →, ↓, ↘ + soco
Hurricane Kick: ↓, ↙, ← + chute
Supermovimentos
Super Fireball*: ↓, ↘, → + três botões de soco
Super Hurricane Kick: ↓, ↙, ← + três botões de chute
Super Dragon Punch: →, ↓, ↘ + três botões de soco
SAKURA
Fireball*: ↓, ↙, ← + soco
Rushing Dragon Punch*: ↓, ↘, → + soco
Hurricane Kick: ↓, ↙, ← + chute
Supermovimentos
Super Dragon Punch: ↓, ↘, → + três botões de soco
Super Fireball: ↓, ↙, ← + três botões de soco
Super Hurricane Kick:

Continua...

Disk Games
• VIDEO GAMES
• JOGOS
• ACESSÓRIOS
** GARANTIMOS O MELHOR PREÇO **

ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL

Parcelamos em Até 06 x

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

VISITE NOSSO SITE:
WWW.DISKGAMES.COM.BR

AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP
(19) 3242 0541

Continuação:
MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

↓, ↙, ← + três botões de chute
SHUMA GORATH
Mystic Stare: Segure ←, → + soco
Mystic Bounce: Segure ←, → + chute
Devitalization Throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute (perto do oponente)
Supermovimentos
Chaos Split: ↓, ↘, → + três botões de chute
Chaos Dimension: ↓, ↘, → + três botões de soco (Level 3)
SPIDER MAN
Web Ball: ↓, ↘, → + soco

GUNGRAVE (PS2)
Tiros especiais
Até o terceiro estágio do jogo, você tem dois tiros especiais disponíveis chamados Death Blow e Bullet Dance. O primeiro é um tiro destruidor de bazuca, que é indicado principalmente para acertar grupos de inimigos. Já o segundo, é um supertiro no qual o herói dispara projéteis girando em torno de si mesmo. É ideal para ambientes abertos e cheios de inimigos.
Ataque turbinado
Neste jogo, a munição básica é ilimitada e você deve pressionar o botão de tiro

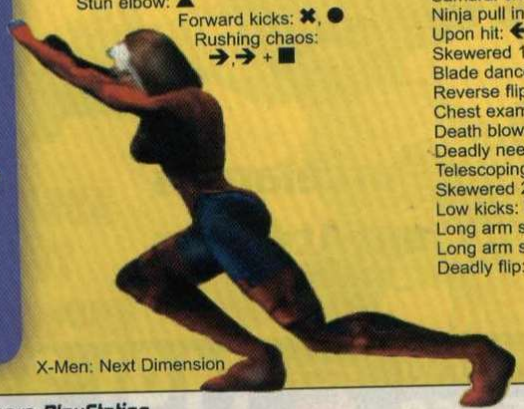
rapidamente durante todo o tempo. Para facilitar a sua vida e evitar bolhas no dedo, entre no menu Options e depois em Game Config. Feito isso, altere o item Rapid para On. Agora, basta segurar ■ para transformar suas pistolas em metralhadoras.
Tambores explosivos
No jogo existem vários tambores explosivos espalhados em pontos estratégicos. Quando você atira em um deles, todos os inimigos que estiverem por perto explodem junto. Portanto, não marque bobeira e detone os atiradores usando os tambores.

STUART LITTLE 2 (PS1)
Dicas para iniciantes:
Salto duplo e longo
Para vencer alguns obstáculos das fases, seu ratinho terá que dar grandes

Continua...

X-Men: Next Dimension

Jackhammer: ■ + ▲
Annihilation: ← + ■ + ▲
Insanity: → + ■ + ▲
PEGADAS
Cyttorak grip: ↓, ↘, → + ●
Get down here: ↓, ↙, ← + ▲
Triple smash: ↓ + R1
Stampede: ← + R1
Arm swing: R1
Piledriver: segure ↑, R1
15. BETSY
Knife combo: → + ■ ▲
Blade thrusts: ▲, ▲
Cartwheels: ●, ●
Quick strikes: ▲, ▲
Dual tap: → + ▲
Hand slash: ← + ▲
Low dual tap: ↓ + ▲
Can can kicks: ✖, ✖, ✖
Ripline fists: ↓, ↘, → + ■
Severing swirl: ↓, ↘, → + ✖
Kendo hop 1: ←,← + ✖
Round-axe kick: → + ●
Kendo hop 2: ←,← + ●
Piercing knife: ↓, ↙, ← + ▲
Dragon tooth: ↓, ↙, ← + ✖
Ninja assault: ↓, ↘, → + ▲
Air dragon fang: segure ↑, ↓, ↙, ← + ✖
SUPERGOLPES
Psionic wings: ■ + ▲
Ninja fury: ✖ + ●
Hero trauma: ← + ■ + ▲
Mental embrace: → + ■ + ▲
PEGADAS
Telepathic link: ↓ + R1
Illusion kick: R1
Catapult: ← + R1
Blade slice: segure ↑, R1
16. HAVOK
Mini-launch: ↘ + ■
Smashing fists: ← + ■
Punches: ■, ■
Stun elbow: ▲
Forward kicks: ✖, ●
Rushing chaos: →,→ + ■



X-Men: Next Dimension

Chaos combo: ←,← + ■
High plasma blast: ↓, ↘, → + ■
Elbow rush: ▲, ▲
Twin chaos rush: →,→ + ▲
Swinging uppercut: ←,← + ▲
Chaos uppercut: ←,← + ▲, ▲
Lateral blows: ← + ▲
Havok hammer: ← + ▲, ▲
Low plasma blast: ↓, ↘, → + ▲
Plasma splitter: ↓, ↙, ← + ▲
Roundhouses: ✖, ✖
Slice kicks: ← + ✖, ✖, ✖
High kicks: ●, ●
Sky kick: ← + ●
Spear kick: →,→ + ●
Knee-side kick: → + ●, ●
Sensational kicks: ↓, ↙, ← + ●
Plasma blast 1: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
Plasma blast 2: segure ↑, ↓, ↙, ← + ■ ou ▲
SUPERGOLPES
Universal meltdown: → + ■ + ▲
Cosmic burst: ■ + ▲
Air cosmic burst: segure ↑, ■ + ▲
Omni blast: ✖ + ●
Plasma bomb: ← + ✖ + ●
PEGADAS
Plasma pulse: ←,→ + ●
Back kick: R1
Angry slam: ← + R1
17. LADY DEATHSTRIKE
Claw extension: ■, ■, ■
Low-mid stab: ■, ✖, ▲
Close stun: ■, ▲
Stun palm: ← + ■
Triple punch: ■, ■
Claw sky: ▲, ▲
Claw-kick: ▲, ●
Deadly roll: ↓, ↘, → + ■
Finger lifter: ■
Slide: ✖
Flips: ●
Samurai charge: →,→ + ■
Ninja pull in: → + ■
Upon hit: ← + ■
Skewered 1: ↓, ↙, ← + ■
Blade dance: ▲, ▲
Reverse flip kick: ▲, ●
Chest exam: → + ▲
Death blows: ← + ▲, ▲, ▲
Deadly needle: →,→ + ▲
Telescoping lash: ↓, ↘, → + ▲
Skewered 2: ↓, ↙, ← + ▲
Low kicks: ✖, ✖
Long arm strike: ▲
Long arm strike: ↓ + ✖, ✖
Deadly flip: ↓, ↙, ← + ✖

Trap kicks: ●, ●, ●
Ankle-high kick: ← + ●, ●
Piston kicks: →,→ + ●
Reaver strike: ↓, ↙, ← + ●
During kick: ↓ + ✖
Reaver spin: segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
SUPERGOLPES
Ravasso: ■ + ▲
Reaver raze : ✖ + ●
Violent extremities: → + ■ + ▲
Lotus blossom: ← + ■ + ▲
PEGADAS
Judo flip: ← + R1
Unhappy return: R1
LUTADORES SECRETOS
18. SENTINEL A
Para liberar este sentinela, detone o modo arcade usando o lutador cyclops
Robo masher: ■, ■, ■
Low mutant macabre: ↓, ↙, ← + ■
Follow up: ■
Binary orbs: ↓, ↘, → + ■
Elbow hack: → + ■
Axe launcher: ▲, ▲
Death hammer: ←,← + ▲
Six-two slam: ↓, ↘, → + ▲
High mutant macabre: ↓, ↙, ← + ▲
Follow up: ▲
Double fists: → + ▲, ▲
Robo stomp: ✖, ✖
Gut buster: →,→ + ✖
Mini tremor: ↓, ↙, ← + ✖
Robo kicks: ●, ●
Jaz knee: ←,← + ●
Major tremor: ↓, ↙, ← + ●
Stagger kick: → + ●
Crashing fist: →,→ + ■ ou ▲
SUPERGOLPES
Ground pound: ↓ + ■ + ▲
Air death hammer: segure ↑, ■ + ▲
Macabre mash: ← + ■ + ▲
Follow up: ■, ■, ■, ■ ▲
Hyper beam: ■ + ▲
Power up: ✖ + ●
Mutant massacre: → + ■ + ▲

X-Men: Next Dimension

X-Men: Next Dimension

Dial-a-combo: → + ✖ + ●
PEGADAS
Headbutt: R1
Gravity slame: ← + R1
Head smash: segure ↑, R1
19. SENTINEL B
Para liberar este sentinela, consiga 20 ou mais vitórias no modo survival com qualquer lutador
Flying: segure ↑, L2
Glow punch: ■, ■
Overhead-ion drop : ← + ■, ■
Homing orbs: ←,← + ■
Ion stream: ↓, ↘, → + ■
Ion uppercut: ↓, ↙, ← + ■
Ion ball: segure ↑, ↓, ↘, → + ■
Punch-kick combo: ■ ▲, ●, ●
Jab-upper: ▲, ▲
Ion beam: ←,← + ▲
Stun jabs: ← + ▲, ▲
Glow fist: ▲
Shoulder smack: →,→ + ▲
Ion fountain: ↓, ↘, → + ▲
Ion dart : ←,→ + ▲
Air ion beam:
segure ↑, ↓, ↘, → + ▲
Flying kicks: ✖, ✖
Boot stomp: → + ✖
Projectile shield: ← + ✖
Ion arrow: segure ↑, ↓, ↘, → + ✖
Axe kick: ●, ●
Side kicks of doom: →,→ + ●
Binary orbs: ←,← + ●
Side kicks : ●, ✖
SUPERGOLPES
Ion beat down: → + ■ + ▲
Hyper ion dart: segure ↑, ✖ + ●
Hyper ion beam: ← + ■ + ▲
Air hyper ion beam: segure ↑, ■ + ▲
Power up: ← + ✖ + ●
Ion macabre: ✖ + ●
PEGADAS
Sky high service: ← + R1
Set, serve: ↓, ↙, ← + ✖
Burning hand: R1
Swirling madness: segure ↑, R1
Ion catch: segure ↑, ↓, ↘, → + ●

20. BASTION
Para liberar este mutante, vença o Modo Story usando qualquer lutador.
Triple rage: ■, ■, ■
Uppercut: →,→ + ■
Homing orbs: ↓, ↙, ← + ■
Low beam: ↓, ↘, → + ■
Elbow upper: ▲, ▲
Double tap: → + ▲
High beam: ↓, ↘, → + ▲
Death stab: ↓, ↙, ← + ▲
Gut buster uppercut: →,→ + ▲
Triple kicks: ✖, ✖, ✖
Crouch dash: ↓, ↘, → + ✖
Crouch evade: ↓, ↙, ← + ✖
Roundhouses: ●, ●
Rocket kick: → + ●
High angle kick: ← + ●
Spin kick: →,→ + ●
Crazy kicks: ↓, ↙, ← + ●
Air beam 1:
segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
Air beam 2:
segure ↑, ↓, ↙, ← + ■ ou ▲
SUPERGOLPES
Search light: ■ + ▲
Hyper beam: → + ■ + ▲
Air hyper beam: segure ↑, ■ + ▲
Hyper ground pound : ✖ + ●
Celestial death: ← + ■ + ▲
PEGADAS
Sky toss: ↓ + R1
Beam shot: ← + R1
Knee job: segure ↑, R1
Off the foot: R1
21. PSYLOCKE
Para jogar com este mutante, complete o Modo Arcade com a Betsy
Silken dagger:
segure ↑, ↓, ↘, → + ■ ou ▲
Needle palm:
segure ↑, ↓, ↙, ← + ■ ou ▲
Ninja assault 1: ↓, ↘, → + ■
Psi kitana: ▲
Charging sword: → + ▲
Sword slice: ← + ▲
Sneak attack: ▲
Ninja assault 2: ↓, ↘, → + ▲
Slashing punch: ← + ▲, ▲
Rapid kicks: ✖, ✖, ✖
Severing swirl: ↓, ↘, → + ✖
Kendo hop 1: ←,← + ✖
Dragon tooth: ↓, ↙, ← + ✖, ✖, ✖
Double kicks: → + ●
Spin kick: →,→ + ●
Kendo hop 2: ←,← + ●
SUPERGOLPES
Ninja fury: ■ + ▲
Heaven's dagger : segure ↑, ■ + ▲
Ninja wrath: ✖ + ●
Steel slaying: → + ■ + ▲
Ninja light show: ← + ■ + ▲
PEGADAS
Flying slice: segure ↑, R1
Wristlock: R1
Catapult: ← + R1
22. BISHOP
Para escolher Bishop na tela de seleção de heróis, vença o Modo Arcade usando o lutador Gambit
Taking no chances:
segure ↑, ↓, ↙, ← + ■ ou ▲
One-two jabs: ■, ■
Single blast: ↓, ↘, → + ■
Jawbreaker: →,→ + ■
Concussive break: ↓, ↙, ← + ■
Haymaker: ▲, ▲
Gun punch: ↓ + ▲
Staggering blast: ↓, ↘, → + ▲
Simage blast: ↓, ↙, ← + ▲
Love handles: → + ▲
Quick kicks: ✖, ✖, ✖

X-Men: Next Dimension

Continuação:
STUART LITTLE 2

saltos. Para isso, segure R1 para correr e aperte ✖ para saltar. Quando o herói estiver no ponto mais alto do salto, pressione ✖ novamente para estender o pulo.

Inimigos
Para vencer as aranhas e os outros insetos que aparecem em seu caminho, seja esperto. Use ● para detonar os inimigos com o ataque furacão. Lembre-se de apertar o botão de ataque momentos antes de se aproximar dos animais.

Minigames
Sempre que puder, converse com o pássaro amarelo. Basta se aproximar do personagem e apertar ▲. Dependendo da fase, Stuart poderá participar de divertidos minigames, como uma corrida maluca sobre um pequeno vagão. Para cada minigame que você vencer, seu herói recebe um anel precioso.

Malas verdes
Quando você encontrar uma mala de cor verde, pegue-a imediatamente. Use ● para abri-la e confira a surpresa

que está dentro. Você encontra sorvetes que recarregam a vida de seu personagem.

Malas vermelhas
As malas vermelhas guardam vida extra e só podem ser abertas com o ataque a distância. Portanto, fique de frente para a mala e aperte ■.

Checkponts
Passe sobre os quadrados que têm a imagem do pequeno ratinho, pois eles são checkpoints. Se você perder uma vida, seu personagem começará exatamente no lugar do último checkpoint e não no início da fase.

Dados gigantes
Toda vez que encontrar um dado, arraste-o acompanhando a linha branca que está no chão. Quando você não puder mais empurrá-lo, suba sobre ele e confira novos itens ou passagens.

Munição
Recolha todos as esferas azuis que você encontrar.

Continua...

Continuação:
STUART LITTLE 2

Elas são munições para o ataque à distância que é ativado com o botão ■. Por isso, pegue todas e evite desperdiçar balas.

Balões

Use os balões coloridos para atravessar grandes distâncias. Basta pular na corda de um deles, aguardar o passeio e saltar no local desejado.

TRANSWORLD SURF (PS2)

Manobras Especiais

Para fazer as manobras é preciso que o Trick Meter esteja carregado. Segure o botão ✖ e execute a seqüência de comandos. Depois solte o ✖ para que manobra seja concluída. O Trick Meter ficará ativado por alguns segundos. Portanto seja rápido nos controles. Confira as manobras especiais para cada surfista:

Rochelle Ballard
Heel Klicker: ←, ↑, ↓
Alleyoop 540: ↓, →, ↑
Fakie Floater: ↑, ↓, ▲

Shawn Barron
Barney Roll: ←, ↑, →
One-Foot Backflip: ↓, ↑, ↓
Shuvit Floater: ↑, ↓, ▲

Taj Burrow
Finger Flip: →, ←, →
Look Back: ↓, ↑, ↓
Kickflip Floater: ↑, ↓, ▲

Jason Collins
Christ Varial: ↓, ↑, →, ↓
Kickflip-Underflip: ↑, ↓, ↑, ↓
Darkslide Floater: ↑, ↓, ▲

Tim Curran
Superman: ←, ↓, ↑
Screwdriver: ↑, →, ↓, ←
Frigid Floater: ↑, ↓, ▲

Shane Dorian
Body Varial: ↑, ↓, ←
Backflip Nosebone: ↓, ↑, ↓
Bluntslide Floater: ↑, ↓, ▲

Christian Fletcher
Christ Air: ←, →, ←
Rodeo: ↑, ↓, →
Darkslide Floater: ↑, ↓, ▲

Andy Irons
Air Walk: ←, ↑, ↓
Stale Flip: ↑, →, ↓, ←
Slob Slide: ↑, ↓, ▲

Taylor Knox
Sex Change: ↑, ↓, ←
Stiffy Flip: ↑, →, ↓, ←
Slob Slide: ↑, ↓, ▲

Cory Lopez
Varial 360: ↑, ↓, ←
Front Flip: ↑, ↓, ↑
Frigid Floater: ↑, ↓, ▲

Dan Malloy
Nothing Air: →, ↓, ↑
Backflip: ↓, ↑, ↓
Shuvit Floater: ↑, ↓, ▲

Fred Patacchia
Impossible: →, ←, →
Slob Flip: ↑, →, ↓, ←
Bluntslide Floater: ↑, ↓, ▲

Chris Ward
Back Scratcher: →, ↑, ↓
Rocket Flip: ↓, ↑, ↓
Bluntslide Floater: ↑, ↓, ▲

X-Men: Next Dimension

Chamber kicks: ●, ●
Advancing fire: ↓, ↘, → + ●
Retreating fire: ↓, ↙, ← + ●
Snap axe kick: →,→ + ●

SUPERGOLPES
Channeled parry: ■ + ▲
Bullet crazy: ✖ + ●
Don't jump at me: ← + ✖ + ●
Mutant tumble: → + ■ + ▲
Professional hit: → + ✖ + ●

PEGADAS
Backbreaker: segure ↑, R1
Pistol whip: ↓ + R1
Gut punch: R1
Over the top: ← + R1

23. BLOB

Para jogar com este lutador, detone o Modo Arcade usando o mutante Bishop
3x punch: ■, ■, ■
Double punch: → + ■
slaps: ▲, ▲

Two scoops: segure ↓, ▲
Belly bump: →,→ + ▲
Cranium crash: segure ←, → + ▲
Stagger kick: → + ✖
Double hammer: →,→ + ✖
Sit down slam: ↓, ↙, ← + ■
Aftershock: segure ←,→ + ✖
Tremor: segure ←,→ + ●
Stomp n' bump: ●, ●
Reverse low kick: ← + ●
Blunder run: →,→ + ●

SUPERGOLPES
Belly flop: ■ + ▲
G-force : → + ■ + ▲
Seismic stomp: ✖ + ●
Bottoms up: ↓ + ✖ + ●

PEGADAS
Teeter totter: ↓ + R1
Backdrop: segure ↑, R1
Bear hug: R1
Cross slam: ← + R1

24. DARK PHOENIX

Para liberar Dark Phoenix, prepare-se. No Modo Story, vença Bastion usando Phoenix e não perca energia durante o combate. Como alternativa, detone o Modo Arcade usando Phoenix.
Flying: segure ↑,L2
High jabs: ■, ■
Axe kick: ■, ■, ✖
Ankle kick: ■, ■, ✖, ✖
Crash kick: ■, ■, ✖, ✖, ✖
Hook kick: ■, ■, ✖, ✖, ●
Slap: ■, ▲
Straight: ■, ▲, ▲
Tk firebird combo: ■, ▲, ▲ ← + ■, ■
Stun kicks: ■, ▲, ✖
Fire fist: ■, ▲, ✖, ■
Fireball: ■, ▲, ✖, ■, ■
Fly kicks: ■, ▲, ✖, ✖
Rockes kick: ■, ▲, ✖, ●
Low kick: ■, ✖
Fire fist: ■, ✖, ▲
Axe kick: ■, ✖, ▲, ✖
Ankle kick: ■, ✖, ▲, ✖, ✖
Crash kick: ■, ✖, ▲, ✖, ✖, ✖
Hook kick: ■, ✖, ▲, ✖, ✖, ●
Hotfoot: ■, ✖, ✖
push: → + ■
Tk snag: ▲
Psy-bolt: →, → + ■
Ankle kick: ✖
Flame push: ▲
Ember ignition: ← + ■
Flame kiss: ■
Fire boom!: ▲
Fire pillar: ✖
Fire ball: ●
Blazing vigor : ←, ← + ■
Fire bird : ↓, ↘, → + ■
Air bird 1: segure ↑,↓, ↘, → + ■
Straight: ▲, ▲
Flame punch: ▲, ▲, ▲
Stun kicks: ▲, ✖
Fire fist: ▲, ✖, ■
Fireball: ▲, ✖, ■, ■
Fly kicks: ▲, ✖, ✖
Rocket kicks: ▲, ✖, ●
Fire starter: → + ▲, ▲
Turn and burn: →, → + ▲, ▲
Fire revolution: ←, ← + ▲
Fire fade back: ← + ▲
Swoop: ▲
Fire birds: ↓, ↘, → + ▲
Air bird 2: segure ↑,↓, ↘, → + ▲
Flame punch: ✖, ▲
Axe kick : ✖, ▲ ✖
Ankle kick: ✖, ▲, ✖, ✖
Crash kick: ✖, ▲ ✖, ✖, ✖
Hook kick: ✖, ▲ ✖, ✖ ●
Hotfoot: ✖, ✖
Ember kick: →, → + ✖, ✖
Leg lift: ↑ + ✖, ✖
Searing corkscrew 1: segure ↑,↓, ↘, → + ✖
Fire fist: ●, ■
Fireball: ●, ■, ■
Ankle hit: ●, ■, ✖
Fire push: ●, ■, ✖ ■
Fire pillar: ●, ■, ✖, ▲
Stun kick: ●, ✖
Fly kicks: ●, ✖, ✖
Axe kick: ●, ✖ ●
Crash kick: ●, ✖, ●, ●
Round kick: ● ●
Hot foot: ← + ●
Cosmic radiation: ←, ← + ●
Searing corkscrew 2: segure ↑,↓, ↘, → + ●

SUPERGOLPES
Tk confusion: ← + ■ + ▲
Searing arrow: segure ↑,x+ ●
Mosu cell: → + ■ + ▲
Ember column: ← + ✖ + ●
Scorched sun: ■ + ▲
Phoenix embodiment: ✖ + ●
Air scorched sun: segure ↑,■ + ▲
Cosmic comet chaos: → + ✖ + ●

PEGADAS
Migraine: ↓, ↙, ← + ▲
Tk whip: ← + R1
Sky high: R1

SEGREDOS

Supertruque

Na tela do menu principal (aquela que tem as opções Arcade, Story e outras), segure L1 e pressione rapidamente →, →, ←, ←, ↓, ↑, ●. Faça isso sem nenhum Memory Card conectado no console. Feito isso, você verá uma mensagem informando a trapaça. Os sete personagens secretos serão liberados automaticamente na tela de seleção e todas as roupas estarão presentes. Depois é só salvar tudo em seu Memory Card.

Vídeos especiais

Vença o Modo Arcade com qualquer personagem.

Terceira roupa para os lutadores

Detone o Modo Arcade usando o nível Expert de dificuldade.

Quarta roupa para os lutadores

Consiga mais de 30 vitórias no Modo Survival usando qualquer herói.

Finais secretos no Modo Story

Final simples

Vença Bastion usando o mutante Magneto

Final especial

Perca o combate "Magneto vs. Bastion" para encarar a batalha "Phoenix vs. Bastion". Detone Bastion usando Phoenix.

Final secreto

Faça o mesmo procedimento para liberar o final anterior, porém vença o adversário sem perder energia.

GameShark

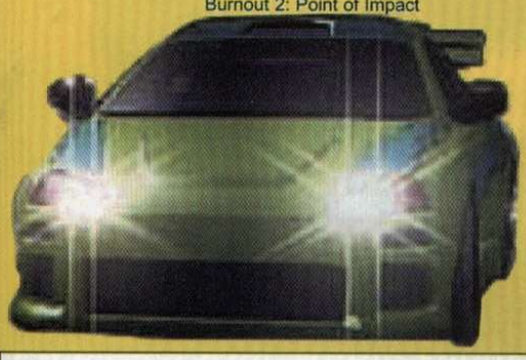
Sua diversão está garantida! Aqui você confere centenas de trapaças de GameShark para detonar os jogos do momento

B

BLOOD RAYNE PS2
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE9270CABCD7B81A
Todos os truques
CEA35E1EBCA99A82
Invencível
CEAC7BBEBCA99B84
Inimigos congelados
CEAC7B46BCA99B84
Mostrar sombra no corpo
CEAC86D2BCA99B84
Modo Juggy
CEAC7B0ABCA99B84
Modo Dismember
CEAC7B52BCA99B84

BURNOUT 2: POINT OF IMPACT PS2
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE8E21AEBCBAFFF2
Driving 101 completo
FEA8A53ABCA99B84
Pontuação máxima
DEA5723ED9760083
Turbo exagerado
(aperte R1+R2)
0EB708F8BCA99082
DEA5389AFF819B83
0EB708F8BCA99082
DEA5382AFF819B83
0EB708F8BCA99082
DEA53FBAFF819B83
0EB708F8BCA99082
DEA53FCAFF819B83
Saltar (aperte L3 + ✖)
0EB708F8BCA95A80
DEA541CAFD719B83
Superpulo
(aperte L3)
0EB708F8BCA99A80
DEA541CAFE319B83
Modo Persuit liberado
DEA8A512BCA99B83
Carros secretos:
Custom Compact
DEA8A672BCA99B83
Custom Coupe
DEA8A67EBCA99B83
Custom Sport
DEA8A67ABCA99B83
Custom Roadster
DEA8A606BCA99B83
Custom Pickup
DEA8A602BCA99B83
Custom Muscle
DEA8A60EBCA99B83
Custom SUV
DEA8A60ABCA99B83
Cop Car
DEA8A616BCA99B83
Hot Rod
DEA8A612BCA99B83
Oval Racer
DEA8A61EBCA99B83
Japanese Muscle
DEA8A61ABCA99B83
Supercar
DEA8A626BCA99B83
Classic
DEA8A622BCA99B83
Gangster
DEA8A62EBCA99B83
Driver's Ed
DEA8A62ABCA99B83
Níveis de corrida:
Palm Bay Marina
DEA8A632BCA99B83
Airport Terminal 1&2
DEA8A63ABCA99B83
Sunrise Valley
Downtown
DEA8A6C6BCA99B83
Sunrise Valley Springs
DEA8A6C2BCA99B83
Interstate Loop
DEA8A6CEBCA99B83
Big Surf Grove
DEA8A6D6BCA99B83
Big Surf Shores
DEA8A6D2BCA99B83
Crystal Summit Peak
DEA8A6DEBCA99B83
Crystal Summit Lake
DEA8A6DABCA99B83
Ocean Sprint
DEA8A6E6BCA99B83
Heartbreak Hills
DEA8A6E2BCA99B83
Freeway Dash
DEA8A6EEBCA99B83
Palm Bay Heights[R]
DEA8A6EABCA99B83
Palm Bay Marina [R]
DEA8A6F6BCA99B83
Airport Terminal 3 [R]
DEA8A6F2BCA99B83
Airport Terminal 1&2 [R]
DEA8A5FEBCA99B83
Sunrise Valley
Downtown [R]
DEA8A5FABCA99B83
Sunrise Valley Springs [R]
DEA8A586BCA99B83
Interstate Loop [R]
DEA8A582BCA99B83
88 Interchange [R]
DEA8A5AABCA99B83
DEA8A5B6BCA99B83
DEA8A5B2BCA99B83
DEA8A5BEBCA99B83
DEA8A5BABCA99B83
DEA8A546BCA99B83
DEA8A542BCA99B83
DEA8A54EBCA99B83
DEA8A54ABCA99B83
DEA8A556BCA99B83
DEA8A552BCA99B83
DEA8A55EBCA99B83
DEA8A55ABCA99B83
DEA8A566BCA99B83
Cheats liberados:
Face-Off
DEA8A506BCA99B83
Runaway
DEA8A502BCA99B83
Invencível
DEA8A50EBCA99B83
Boost ilimitado
DEA8A50ABCA99B83
Corrida livre
DEA8A516BCA99B83

Burnout 2: Point of Impact



DEA8A58EBCA99B83
Big Surf Grove [R]
DEA8A58ABCA99B83
Big Surf Shores [R]
DEA8A596BCA99B83
Crystal Summit Peak [R]
DEA8A592BCA99B83
Crystal Summit Leak [R]
DEA8A59EBCA99B83
Ocean Sprint [R]
DEA8A59ABCA99B83
Heartbreak Hills [R]
DEA8A5A6BCA99B83
Freeway Dash [R]
DEA8A5A2BCA99B83
Todos os níveis

F

FERRARI F355 CHALLENGE PS2
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE8EFEE2BCBAEC2E
Tempo ilimitado
CEA7FE22BCA9A983
Tempo baixo
CEA7FE2EBCA99C88
Começa na segunda volta
0EA7D306BCA99B83
DEA7D306BCAA9B84
Começa na terceira volta
0EA7D306BCA99B83
DEA7D306BCAB9B85
Começa na quarta volta
0EA7D306BCA99B83
DEA7D306BCAC9B86
Segunda volta
(aperte L1 + L2)
0EB7E2B8BCA99582
DEA7D306BCAA9B84
Terceira volta
(aperte R1+R2)
0EB7E2B8BCA99082
DEA7D306BCAB9B85
Quarta volta
(aperte L1 + L2 + R1 + R2)
0EB7E2B8BCA98B82
DEA7D306BCAC9B86
Galeria completa
DEBB70DEBDAA9C84
DEBB70DABDAA9C84
DEBB70E6BDAA9C84
DEBB70E2BDAA9C84
DEBB70EEBDAA9C84

DRAGON WARRIOR 7 PS1
Máximo de itens por slot
(Última parte)
Slot 397
80010A56 0063
Slot 398
80010A5A 0063
Slot 399
80010A5E 0063
Slot 400
80010A62 0063
Slot 401
80010A66 0063
Slot 402
80010A6A 0063
Slot 403
80010A6E 0063
Slot 404
80010A72 0063
Slot 405
80010A76 0063
Slot 406
80010A7A 0063
Slot 407
80010A7E 0063
Slot 408
80010A82 0063
Slot 409
80010A86 0063
Slot 410
80010A8A 0063
Slot 411
80010A8E 0063
Slot 412
80010A92 0063
Slot 413
80010A96 0063
Slot 414
80010A9A 0063
Slot 415
80010A9E 0063
Slot 416
80010AA2 0063
Slot 417
80010AA6 0063
Slot 418
80010AAA 0063
Slot 419
80010AAE 0063
Slot 420
80010AB2 0063
Slot 421
80010AB6 0063
Slot 422
80010ABA 0063
Slot 423
80010ABE 0063
Slot 424
80010AC2 0063
Slot 425
80010AC6 0063
Slot 426
80010ACA 0063
Slot 427
80010ACE 0063
Slot 428
80010AD2 0063
Slot 429
80010AD6 0063
Slot 430
80010ADA 0063
Slot 431
80010ADE 0063
Slot 432
80010AE2 0063
Slot 433
80010AE6 0063
Slot 434
80010AEA 0063
Slot 435
Continua...

Continuação: DRAGON WARRIOR 7

80010AEE 0063
Slot 436
80010AF2 0063
Slot 437
80010AF6 0063
Slot 438
80010AFA 0063
Slot 439
80010AFE 0063
Slot 440
80010B02 0063
Slot 441
80010B06 0063
Slot 442
80010B0A 0063
Slot 443
80010B0E 0063
Slot 444
80010B12 0063
Slot 445
80010B16 0063
Slot 446
80010B1A 0063
Slot 447
80010B1E 0063
Slot 448
80010B22 0063
Slot 449
80010B26 0063
Slot 450
80010B2A 0063
Slot 451
80010B2E 0063
Slot 452
80010B32 0063
Slot 453
80010B36 0063
Slot 454
80010B3A 0063
Slot 455
80010B3E 0063
Slot 456
80010B42 0063
Slot 457
80010B46 0063
Slot 458
80010B4A 0063
Slot 459
80010B4E 0063
Slot 460
80010B52 0063
Slot 461
80010B56 0063
Slot 462
80010B5A 0063
Slot 463
80010B5E 0063
Slot 464
80010B62 0063
Slot 465
80010B66 0063
Slot 466
80010B6A 0063
Slot 467
80010B6E 0063
Slot 468
80010B72 0063
Slot 469
80010B76 0063
Slot 470
80010B7A 0063
Slot 471
80010B7E 0063
Slot 472
80010B82 0063
Slot 473
80010B86 0063
Slot 474

Continua...

Ghost in the Shell

DEBB70EABDAA9C84
DEBB70F6BDAA9C84
DEBB70F2BDAA9C84
DEBB77FEBDAA9C84
DEBB77BEBDAA9C84

G

GHOST IN THE SHELL (PS1)
Todos os vídeos
801127360001
801127380001
8011273a0001
8011273c0001
8011273e0001
801127400001
801127420001
801127440001
801127460001
801127480001
8011274a0001
8011274c0001
8011274e0001
801127500001
801127520001
801127540001
500010020000
801127360001

GLOVER (PS1)
100 Cards
800c29d00064
Saltos ilimitados
800d1bac0000
Vidas infinitas
800d1bdc0768
Todos os Cards
300c29d00001
300c29f40001
Energia ilimitada
800d1bde0303
Inimigos não podem tocá-lo
800418422400
Invencível
800d1be43900
Pontuação máxima
800c28e0ffff
Test Tube Power ilimitado
800bd6f4010f

GOLDEN NUGGET (PS1)
Dinheiro ilimitado
d000857c00ff
801e26a2ffff

GRID RUNNER (PS1)
Primeiro personagem pega a bandeira
3009d4a20001
Tempo da fase bônus ilimitado
800912b8ffff
Magia ilimitada
8009d3d2000f
Primeiro jogador: Vitória fácil
3009d4a2000f
e009d4a2000f
3009d3df000e

H

HITMAN 2 (PS2)
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EEBC0A36BCEA090A
Armadura ilimitada
DE925246E2CF9B83
DE911522BCA99B83
Energia infinita
DE8937D2BCA99B83

L

LEGAIA 2: DUEL SAGA (PS2)
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE90245EBCD5368A
Dinheiro máximo e ilimitado
DEBF3336C19E7B82

J

JIMMY NEUTRON BOY GENIUS (PS2)
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EEAAC7C6BCDDB972
Quick Neutrons - Nível 1A
0EB57162BCA99B84
CEB57162BCA99BBE
Quick Neutrons - Nível 1B
0EB56EA2BCA99B84
CEB56EA2BCA99BBE
Quick Neutrons - Midway
0EB5703ABCA99B84
CEB5703ABCA99BAA

M

MEDAL OF HONOR FRONTLINE (PS2)
(versão européia)
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
7E8E53C5BCCC1F9F
CAF95D3ABCA99B83
Energia ilimitada
FE9AE25EBCA99B84
Munição infinita
FE9AE25ABCA99B84
Saltos Matrix
FE9AE262BCA99B84

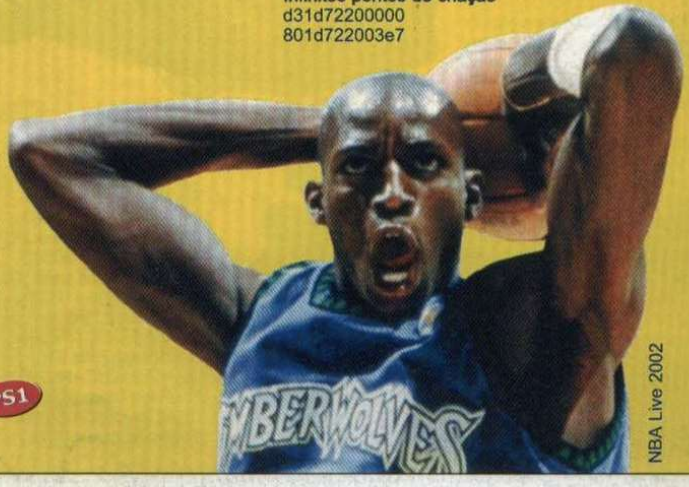
MLB 2002 (PS1)
Infinitos pontos de criação
d31d72200000
801d722003e7

Nunca Strike Out
800bb8d60000
Time visitante: Nenhum ponto
3001d4940000
50 pontos
3001d4940032
Time da casa Nenhum ponto
3001d4530000
50 pontos
3001d4530032

MONSTER RANCHER 2 (PS2)
Dig Time ilimitado
800D55BC03E7
Todos os Monster Cards
5000cc020000
8009908c0101
Funds no máximo
80098fbce0ff
80098fbe05f5
Status no máximo
80097A20 03E7
80097A22 03E7
80097A24 03E7
80097A26 03E7
80097A28 03E7
80097A2A 03E7
Todos emblemas vencidos
80097a80-0001
80097a840001
80097a880001
80097a8c0001
80097a900001
Loyalty Ranking em 100%
80097a3c00f3
Matador de monstros
80097A20 03E7
80097A22 03E7
80097A24 03E7
80097A26 03E7
80097A28 03E7
80097A2A 03E7
Todas as técnicas
80097b98 0001
80097b9a 0001
80097b9c 0001
80097b9e 0001
80097ba0 0001
80097ba2 0001

N

NBA LIVE 2002 (PS1)
Time visitante: 200 pontos (aperte L1 + L2)
d00b8512f3ff
800a906400c8



NBA Live 2002

Need for Speed 3

Nenhum ponto (aperte L2 + R2)
d00b8512fcff
800a90640000
Mais Time Outs (aperte L2)
d00b8512feff
800a906c0006
Time da casa: Mais Time Outs (aperte L1)
d00b8512fbff
800a8a180006
Nenhum ponto (aperte R1)
d00b8512f7ff
800a8a100000
200 pontos (R2)
d00b8512fdff
800a8a1000c8

NEED FOR SPEED 2
Upgrade de motor
80035b800001
Carro e pistas extras
800e292a0803

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT

Carros secretos: Ferrari 550 e Diablo
800439300101
Jaguar XJR-15 e Mercedes
800439320101
Diablo
800439300100
Nazda C2
8004392e0101
Outros truques: Começa na segunda volta
d011dd300000
8011dd300001
Começa na quarta volta (Tournament)
d011dd300000
8011dd300003
Todos os níveis e carros
80125f10ffff
Pistas Empire City e El Nino
800fa9e0003d

NEED FOR SPEED 4: HIGH STAKES
Modo bêbado
8013e6ac001f
Carro pesado
801144dc0002
Carro leve
801144dc0004
Dinheiro ilimitado
80115da63b00
Todas as medalhas de ouro
30115f810001
80115f820101
80115f840101
80115f860101
80115f880101
80115f8a0101
80115f8c0101
80115f8e0101
99 pontos
80115eb40063
Tempo ilimitado na perseguição
8005e1ee2400
Pistas liberadas: Durham Road
80115d2c0001
Celtic Ruins 8
0115d240001
Raceway 1
80115d340001
Raceway 2
80115d300001
Raceway 3
80115d380001
Snowy Ridge
80115d100001

NIGHTMARE CREATURES
Todos os itens
50000c020000
800cc05c0009
Créditos ilimitados
800cc0060009

Continuação: DRAGON WARRIOR 7

80010B8A 0063
Slot 475
80010B8E 0063
Slot 476
80010B92 0063
Slot 477
80010B96 0063
Slot 478
80010B9A 0063
Slot 479
80010B9E 0063
Slot 480
80010BA2 0063
Slot 481
80010BA6 0063
Slot 482
80010BAA 0063
Slot 483
80010BAE 0063
Slot 484
80010BB2 0063
Slot 485
80010BB6 0063
Slot 486
80010BBA 0063
Slot 487
80010BBE 0063
Slot 488
80010BC2 0063
Slot 489

Continua...

Point
Games - Miniaturas

Reserve já o seu !!!

SEDEX para todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP
Fone: (019) 3232 5488 – email: poïntminiaturas@pointminiaturas.com.br

gameshark

Continuação: DRAGON WARRIOR 7

80010BC6 0063
Slot 490
80010BCA 0063
Slot 491
80010BCE 0063
Slot 492
80010BD2 0063
Slot 493
80010BD6 0063
Slot 494
80010BDA 0063
Slot 495
80010BDE 0063
Slot 496
80010BE2 0063
Slot 497
80010BE6 0063
Slot 498
80010BEA 0063
Slot 499
80010BEE 0063
Slot 500
80010BF2 0063
Slot 501
80010BF6 0063
Slot 502
80010BFA 0063
Slot 503
80010BFE 0063
Slot 504
80010C02 0063
Slot 505
80010C06 0063
Slot 506
80010C0A 0063
Slot 507
80010C0E 0063
Slot 508
80010C12 0063
Slot 509
80010C16 0063
Slot 510
80010C1A 0063
Slot 511
80010C1E 0063
Slot 512
80010C22 0063
Slot 513
80010C26 0063
Slot 514
80010C2A 0063
Slot 515
80010C2E 0063
Slot 516
80010C32 0063
Slot 517
80010C36 0063
Slot 518
80010C3A 0063
Slot 519
80010C3E 0063
Slot 520
80010C42 0063
Slot 521
80010C46 0063
Slot 522
80010C4A 0063
Slot 523
80010C4E 0063
Slot 524
80010C52 0063
Slot 525
80010C56 0063
Slot 526
80010C5A 0063
Slot 527
80010C5E 0063

O

ODDWORLD: ABE'S EXODDUS PS1
Todos os Mudokons salvos
8007e43a012c

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE PS1
Invencibilidade
80082186 0001

P

PARASITE EVE PS1
AT Points no máximo
800b8a30ffff
Máximo de itens
800c0e0c0032
Pular de Level
8009cfe8ffff
Começa com SMG
d00a76bc03e8
800c0e500067
Energia ilimitada
800b8a2c03e7
800b8a3c03e7

R

RAYMAN ARENA PS2
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE8BDB1EBCBAFB3A
Truques para Shadow Plain
Primeiro jogador:
Sempre vence
CEC58F32BCA99B8D
Nunca vence
CEC58F32BCA99B83
Armadura ilimitada
CEC58F2EBCA99B88
Sem armadura
CEC58F2EBCA99B83
Segundo jogador:
Sempre vence
CEC5BFD6BCA99B8D
Nunca vence
CEC5BFD6BCA99B83
Armadura ilimitada
CEC5BFC2BCA99B88
Sem armadura
CEC5BFC2BCA99B83
Truques para Rise & Shine
Primeiro jogador:
Sempre vence
CE347172BCA99B8D
Nunca vence
CE347172BCA99B83
Armadura ilimitada
CE34716EBCA99B88
Sem armadura
CE34716EBCA99B83
Truques para Sunset Coast
Primeiro jogador:
Sempre vence
CEDC2322BCA99B8D
Nunca vence
CEDC2322BCA99B83
Armadura ilimitada
CEDC231EBCA99B88
Sem armadura
CEDC231EBCA99B83

RESIDENT EVIL 2 PS1
Energia ilimitada:
Personagem Leon
800c7e7a00c8
Personagem Claire
800c7c4200c8
Recarregar energia:
(aperte L1 + L2)
Personagem Leon
d00c646c0005
800c7e7a00c8
Personagem Claire
d00c623c0005
800c7c4200c8

RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK PS1
Munição ilimitada:
Personagem Claire
8006952e2400
Personagem Leon
8006952e2400
Energia ilimitada:
Personagem Leon
800cfd4e00c8
Personagem Claire
800cfd0600c8
Recarregar energia:
(aperte L1 + L2)
Personagem Leon
d00ce2fc0005
800cfd4e00c8
Personagem Claire
d00ce2b40005
800cfd0600c8

S

SILENT HILL PS1
Todas as armas
50000404 0001
300bca34 00a0
50000304 0001
300bca44 0080
50000404 0001
300bca50 0084
300bca60 00e2
Recarregar energia
(aperte Select)
d00bc76c0001
300ba0bd0040
d00bc76c0001
800ba0be0006
Tempo congelado
800bcc840000
800bcc860000
Primeiro Save Game
800bcada0000

SOCOM: US NAVY SEALS PS2
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE88C72EBCBF9792
Inimigos muito fáceis (CPU)
DEB63496BCA99B83

SUPER BUST-A-MOVE 2 PS2
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE8DD496BCC7CA22
Primeiro jogador:
Pontuação máxima
DEA9F18EC19E7B82
Sem guia
CEAB1DD6BCA99B84
Sem ponto
DEA9F18EBCA99B83
Sem munição
CEA9DEDEBCA99B93
Segundo jogador:
Pontuação máxima
DEA1FB4EC19E7B82
Sem ponto
DEA1FB4EBCA99B83
Sem munição
CEA0E79EBCA99B93

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS PS2
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE9EB702BCC9E212
Energia ilimitada
DEA7196ABCA99B84
Super Powers ilimitado
DEA71912BCA99B84
Todas as biografias
DE919876E0AC9B84
Todos os filmes
DE918AA2E0AC9B84
Galeria de arte
DE918332E0AC9B84
Level Attack (todas as fases)
DE91AA1EE0AC9B84
Modo Easy
DEA719E2BCA99B84
Modo Quick
(ativar: Select + ↑, desativar: Select + ↓)
0EA705F8BCA99A71
DEAC5A82FC299B83
0EA705F8BCA99A41
DEAC5A82FB299B83

T

TEKKEN 3 PS1
Tudo liberado
80097ef0ffff
30097ef2001f
80097ef40382
30097ef60005
80097ef8ffff
30097efa001f
30097efd0009
30097efe0001
80097f260101
Golpes em qualquer lugar
800477862400
800477f62400
80047ba22400
Todos os personagens
80097ef0ffff
80097ef2001f
80097ef60005
Todos os vídeos
80097ef8ffff
80097efaffff
80097efcffff
Tiger Character liberado
80097ef40382
Primeiro jogador:
Energia ilimitada
800a961e0082
Segundo jogador
Energia ilimitada
800aaeaa0082
Modo Ball
30097f260003
Modo Theater
30097f270003

X

X-COM: UFO DEFENSE PS1
Dinheiro ilimitado
d000e1102000
800cee360fff
Time Units ilimitados
800516fc0000
8004c5b00000
800493a80000
Stamina infinito
800517040000

X-FILES PS1
Todos os itens
80128d84ffff
80128d86ffff
80128d88ffff

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e outros truques. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks da InterAct e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6684-1039
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
pandagames.cjb.net
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3X sem juros no Cartão

Promoção Memory Card ORIGINAL R$ 69,00 (promoção valida para compra no site)

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX · VISA · MasterCard

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1ºandar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

FLE

20 ANOS G A

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

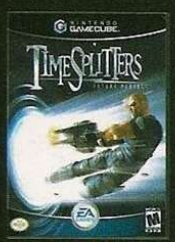
>PS2<

PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<



GAMECUBE

>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS.

>PSP<

PSP

TROMIC MES

Enviamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · intel inside pentium 4 · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

AMERICAN EXPRESS · Diners Club International · REDE SHOP · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

PORÃO GAMES

TELEVENDAS:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

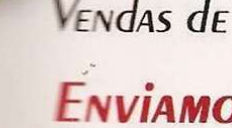
Não possuímos filial em São Paulo (Capital)
Horário de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 20:00 Horas

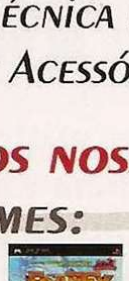
Assistência Técnica Especializada
Vendas de Acessórios, Jogos, Vídeo-Games e Informática

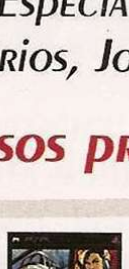
VISA Pagamentos em até 6x no cartão de crédito *

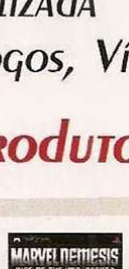
Enviamos nossos produtos via SEDEX para todo o Brasil !!!

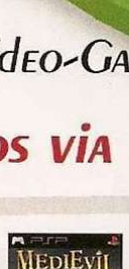
Vídeo-Games:


PSP


Frantix


GTA


Marvel Nemesis


MediEvil

Nintendo DS

Castlevania

Nintendogs

The Sims 2

X-Box

Burnout Revenge

Far Cry Instincts

Mortal Kombat Shaolin Monks

Ninja Gaiden Black

Game Cube

DDR Mario Mix

FIFA Soccer 06

Fire Emblem

Pokemon XD

Play Station 2

Harry Potter and the Goblet of Fire

Ratchet Deadlocked

Resident Evil 4

SOCOM 3

Soul Calibur 3

Tony Hawks American Wasteland

Ultimate Spider-Man

Urban Reign

Informática:

Coolers Processadores

Fontes

Gabinetes

Mouses Ópticos

Placas de Vídeos

PC's Porão Games

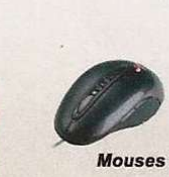
Teclados

Teclados PC & PS2

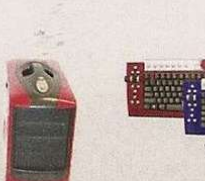
Coolers Gabinetes

Grelhas

Headfones


Joysticks

Mídias CD's & DVD's


Neon

Webcam

novo site: poraogames.com

INFORMÁTICA: AMD, ASUS, ATI, COOLER MASTER, hp, THE LEADERSHIP GROUP, LG, MSI, Intel Inside, PHILIPS, SAMSUNG, Seagate, SONY

VIDEO-GAMES: PSP, NINTENDO DS, N-GAGE NOKIA, XBOX, GAMECUBE, PS2, GAME BOY ADVANCE SP, PlayStation

Aparelhos fotografados sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão: Visa 6x 4,95% ao mês